

# 서비스 매뉴얼







Ver 1.0



[ IMPORTANT ]

- ▶ 이 제품은 사용전, 매뉴얼을 충분히 읽고 사용하기 바랍니다.
- ▶ 이 매뉴얼을 읽고 난후, 편리한 곳에 두고 이용하십시오.

ISSUE DATE: June. 19, 2019

| PRODUCT INFO  | PART INFO   | SUPPORT INFO   | NEW PRODUCT INFO  |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |

※ QR(SUPPROT) - Leaflets, manuals, solution(error code, trouble shooting document, watch&solve)

# ○ 사용설명서

반드시 다음의 사항을 준수하여 제품의 설치, 사용, 유지에 도움을 받으시기 바랍니다.

## 사용시 안전사고 예방

※ 반드시 다음의 사항을 읽어주십시오.

### ◎ 인명 사고와 재산 손실

- 다음의 표시들은 위험 정도와 손실의 원인에 대해 알려줍니다.

#### ⚠ 주 의

이러한 주의사항을 무시하게 된다면 부상 혹은 제품의 손상이 있을 수 있습니다.

- 다음의 그림들은 예방의 유형에 대해서 알려줍니다.

⊘ 절대 금지가 필요한 상황을 표시합니다.

Ⓜ 반드시 해야 할 사항을 표시합니다.

이 사용 설명서는, 서비스 직원 또는 관련분야 전문가가 실시해야 합니다.

- 만약 그렇지 않으면 전기 감전, 기계 고장 혹은 심각한 사고를 일으킬 수 있습니다.
  - 기계의 부품을 바꾸거나, 제품의 검사 및 유지, 고장 수리는 반드시 서비스 직원 또는 관련분야 전문가가 실행해야 합니다.
- 서비스 직원 및 관련분야 전문가는 다음과 같은 사람을 말합니다.

#### 서비스 직원

- 서비스 직원은 반드시 오락기계의 관리 경험이 있어야 하며, 기계의 조립, 설치, 검사 및 유지 보수를 하는 사람을 말합니다.

#### 관련분야 전문가

- 관련분야 전문가는 디자인, 제조, 검사, 서비스를 참여 하고, 전기 전자, 기계에 대한 교육을 받은 기계 엔지니어와 제품 유지 보수를 담당하는 사람을 말합니다.

# 설치

## 경고 WARNING

이 제품을 설치,이동,운반할 경우 가까운 대리점과 상의하기 바랍니다.

- 이 제품은 전문가가 설치,이동,운반해야 합니다.
- 제품을 설치할 때 바닥에 바닥 고정다리를 설치하고 제품이 평평한 곳에 안전하게 설치되었는지 확인해야 합니다.
- 제품의 개폐 부분과 분리되는 부분을 강압적으로 다루지 않습니다. 그로 인해 인명사고나 제품에 손상을 입힐 수도 있습니다.

⊘ 실내 전용 제품일 경우 절대 외부에 설치해서는 안됩니다.

⊘ 출구 옆에 설치해서는 안됩니다.

⊘ 설치해서는 안되는 장소

- 비나 습기에 노출된 장소
- 직사광선에 직접적으로 노출된 장소
- 에어컨과 발열 기구 등에 직접적으로 노출된 장소
- 인화성 물질과 가까운 장소
- 이런 장소에서는 인명 피해나 기계 고장을 일으킬 수 있습니다.

⊘ 화학 약품,물기가 있는 장소 위나 근처에 두지 않습니다.

⊘ 환기 구멍 근처에 물건을 두지 않습니다.

⊘ 코드에 무리하게 힘을 가하거나 무거운 물체를 올려놓지 않습니다.

⊘ 절대 젖은 손으로 코드를 만지지 않습니다.

⊘ 무리하게 코드를 뽑아서 전원을 끄지 않습니다.

## 주의 CAUTION

제품 설명서에서 지시한 범위내의 실내용 코드 선을 이용하기 바랍니다. 코드 선을 확장해야 할 경우 설명서에서 제시한 실내용 코드선을 사용합니다.

⊘ 동봉한 코드 선을 이용하시기 바랍니다.

⊘ 전기 콘센트에 한꺼번에 여러 개의 코드를 사용하지 않습니다.

⊘ 사람이 통행하는 곳에 코드를 놓지 마십시오. 코드에 걸려 넘어질 수도 있습니다.

⚡ 반드시 바닥에 설치하십시오.


⊘ 제품을 이동할 때 지나친 힘을 가하지 마십시오.

⊘ 제품과 벽 사이에 적어도 100mm(4inch)이상 공간을 두어야 합니다.

⊘ Coin,게임 난이도를 제외한 system에 관련된 DIP setting switch는 함부로 바꾸지 마십시오.

## 주의


### 경고 WARNING

 기계에서 비정상적인 연기, 냄새, 소리 등과 같은 증상이 나타나면 전원 스위치를 즉시 끄고 작동을 중지시킵니다.

· 비정상적인 상태에서 작동을 계속할 경우 화재나 사고를 일으킬 수 있습니다.

- 비정상적일 경우 -

1. 전원 스위치를 끈다.
2. 콘센트에서 코드를 뺀다.
3. 가까운 대리점에 연락한다.

 코드를 함부로 취급하거나 먼지가 끼지 않게 주의하십시오.

· 그럴 경우 감전이나 화재를 일으킬 수 있습니다.

### 주의 CAUTION

 지정 장소 외에 다른 장소에서 사용하지 마십시오.

· 주거 지역이나 주거지역 근처에서 사용할 경우 라디오, 텔레비전 수상기, 전화기 등 전자 기기에서 나오는 전자파의 영향으로 오작동을 일으킬 수 있습니다.

· 유리제품에 한해 유리표면에 충격을 주지 마십시오.

- 게임을 해선 안될 경우

음주


몸 상태가 안 좋을 경우

임신 중

맥박 조절기를 착용했을 경우

최근에 TV를 시청하다가 근육 경련이나 기절한 경험이 있을 경우

- 게임특성상 손, 발 등으로 충격을 가하는 게임일 경우 지나치게 세게 충격을 가하지 않습니다.

 젖은 손으로 전원을 켜거나 꺼서는 안됩니다.

 코드를 만질 때 아래 지시 사항을 잘 따라야 합니다.

- 코드를 망가뜨리지 않습니다.

- 코드를 지나치게 구부리지 않습니다.

- 코드에 열을 가하지 않습니다.

- 코드를 묶지 않습니다.

- 코드를 억지로 끼워 넣지 않습니다.


- 코드를 개조하지 않습니다.


- 코드를 꼬지 않습니다.


- 코드를 잡아당기지 않습니다.

- 코드 위에 서 있지 않습니다.

- 코드에 못질하지 않습니다.

 전원 코드가 파손된 경우에는 위험요소를 피하기 위해 제조자나 그 대리점 또는 유자격자가 코드를 교체 하여야 합니다.

 이 기기는 신체, 감각, 정신 능력이 결여되어 있거나 경험과 지식이 부족하여 감독이나 지시 없이는 안전하게 기기를 사용할 수 없는 사람 (어린이 포함)이 사용하도록 만들어지지 않았습니다.

 어린이가 기기를 가지고 놀지 않도록 어린이를 감시하는 것이 좋습니다.

\* 전자파 방해시 스피커에서 잡음이 발생할 수 있습니다.

## 검사와 청소



- 제품을 검사하거나 청소하기 전에 반드시 전원을 끄고 플러그를 뽑니다.
- 부품을 교체할 때 올바른 부품을 사용하는지 주의합니다.
- 제품 내에 고압 전류가 흐르고 있기 때문에 제품의 안을 열어볼 때는 반드시 관련 전문가가 시행해야 합니다. 모니터를 사용하는 게임기일 경우 뒷문을 개방할때 모니터와 주변부품을 건드리지 않도록 주의합니다.
- 전력 공급기의 주동력 스위치를 끄지 않은 상태에서 서비스 패널의 부동력 스위치만 끌 경우 제품의 동력이 완전히 차단되지 않을 수도 있습니다. 제품의 뒷문을 개방할 경우 반드시 주동력 스위치를 끄고 콘센트에서 코드를 뽑도록 합니다.
- 매뉴얼에 나오지 않은 제품의 분해와 복구, 설치, 리모델링은 절대 금지합니다.

게임기의 외관을 청소할 땐 중성 세제를 적신 부드러운 천으로 닦아냅니다.

- 솔벤트나 알코올 등의 희석액을 사용하면 제품에 손상을 입힐 수 있습니다.
- 기계 내부에 물이 들어가면 감전이나 제품 고장이 일어날 수 있습니다.

## 이동과 운반



- 이 게임기 내에는 모니터(모니터 제품일 경우), 전기 부품, 정밀 부품 등과 같은 진동이나 충격에 민감한 부품들이 있습니다. 따라서 제품의 이동, 운반을 할 경우 매우 조심스럽게 다루어야 합니다. 기계가 넘어지지 않도록 합니다.

- 기계를 이동할 경우 먼저 주전원을 끄고 콘센트에서 코드를 뽑고 코드를 제거한 후 실시합니다.

기계를 이동할 경우 기계 다리 4개를 접고 바퀴 달린 이동 도구로 운반한다.

기계를 이동할 때 억지로 힘을 가하지 않습니다.

### 취급주의 사항

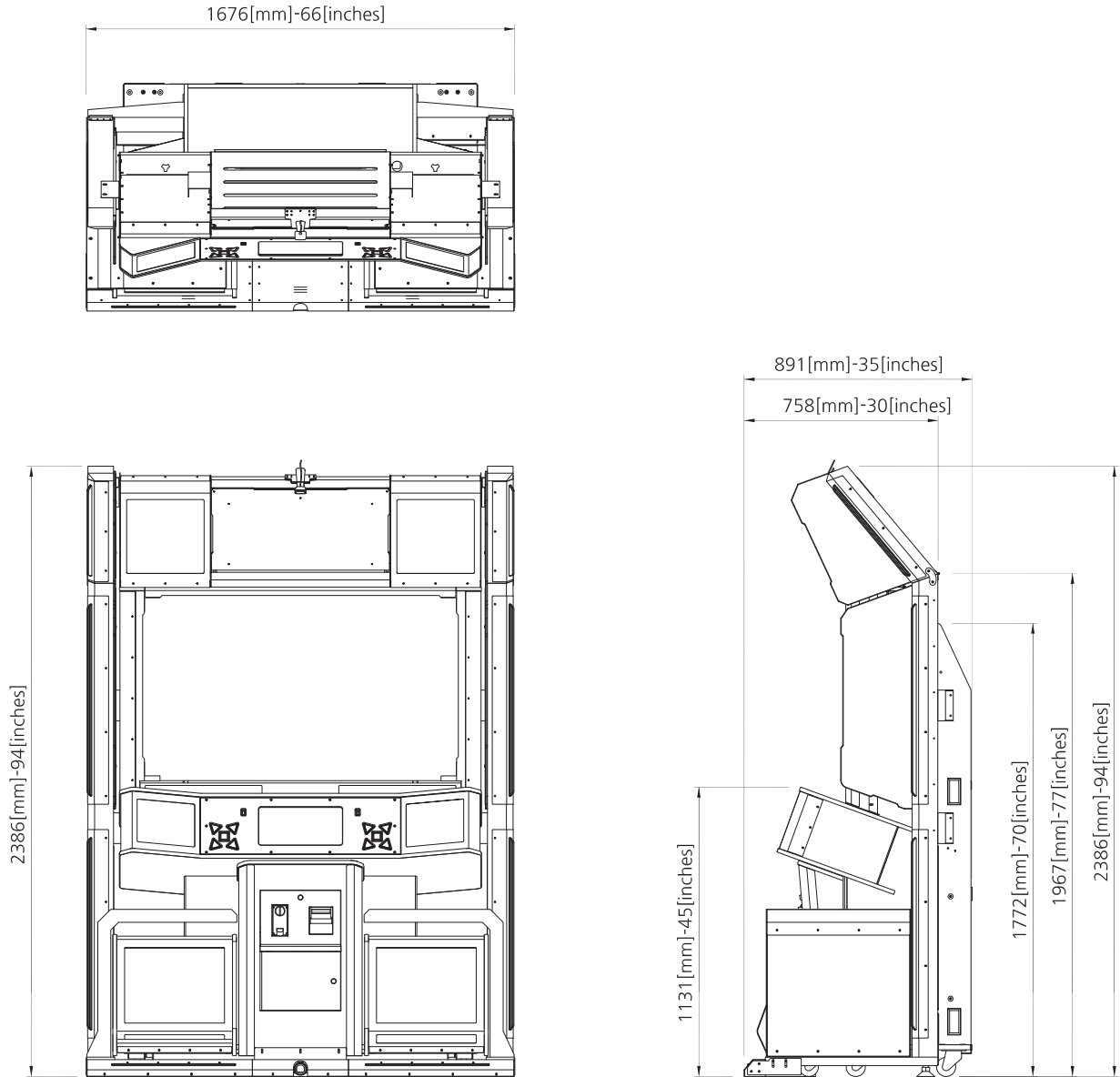
- 이 제품을 설치, 검사, 유지, 이동, 운반 시 매뉴얼에서 지시한대로 순서와 주의사항을 잘 지켜서 안전하게 작업한다.
- 매뉴얼에 명시한 “경고”와 “주의”에 어긋나는 설치, 취급, 검사, 유지, 이동, 운반 등은 하지 않는다.
- 영업권 이전 등에 의해 주인이 바뀔 경우 새 주인에게 매뉴얼도 함께 전해주어야 한다.

# 목차

|   |          |   |          |
|---|----------|---|----------|
| 1. 제품 규격                                | .....P02 | 6-12. MIDDLE LED PCB ERROR_L,R (all)    | .....P40 |
| 1-1. 치수                                 | .....P02 | * MIDDLE LED PCB ERROR (part)           | .....P41 |
| 1-2. 사양                                 | .....P02 | 6-13. BILLBOARD LED PCB ERROR (all)     | .....P42 |
| 1-3. 각부의 명칭                             | .....P03 | * BILLBOARD LED PCB ERROR (part)        | .....P43 |
| 1-4. 주의 스티커 위치                          | .....P04 | 6-14. BOTTOM LED PCB ERROR (all)        | .....P44 |
| 1-5. 부속품                                | .....P05 | 6-15. SIDE L LED ERROR (all)            | .....P45 |
| 2. 설치                                   | .....P06 | 6-16. SIDE R LED ERROR (all)            | .....P47 |
| 2-1. 설치공간                               | .....P06 | 6-17. WOOFER BOX L LED ERROR (all)      | .....P49 |
| 2-2. 설치하는 방법                            | .....P07 | 6-18. WOOFER BOX R LED ERROR (all)      | .....P51 |
| 3. 제품 특징 및 장점                           | .....P09 | * 공통_LED PCB ERROR (part)               | .....P53 |
| 4. 게임하는 방법                              | .....P09 | * 색상 LED가 모두 미점등 되는 경우                  | .....P54 |
| 5. 셋업 메뉴                                | .....P10 | * 색상 LED가 빨강, 녹색, 청색, 흰색으로만 점등되는 경우     | .....P54 |
| 5-1. 시스템 정보                             | .....P10 | * 색상 LED가 흰색, 파랑색, 소등으로만 점등되는 경우        | .....P55 |
| 5-2. I/O 테스트                            | .....P12 | 6-19. 불빛 연출이 흰색과 청색만 가끔 나올 때 (EQ 기능 불량) | .....P56 |
| 5-3. 게임 설정                              | .....P17 | 6-20. SOUND ERROR                       | .....P57 |
| 5-4. 크레딧 설정                             | .....P18 | 7. 분해 조립도                               | .....P59 |
| 5-5. USB 드라이브                           | .....P19 | 7-1. MAIN CABINET PART                  | .....P59 |
| 5-6. 카드 리더                              | .....P20 | 7-2. POWER BASE PART                    | .....P60 |
| 5-7. 소리 설정                              | .....P21 | 7-3. COIN DOOR CASE PART                | .....P61 |
| 5-8. 수입 통계                              | .....P22 | 7-4. SETUP PANEL PART                   | .....P62 |
| 5-9. 선호도                                | .....P23 | 7-5. MONITOR PART                       | .....P63 |
| 5-10. 곡제한                               | .....P24 | 7-6. PC BASE PART                       | .....P64 |
| 5-11. 공장 초기화                            | .....P25 | 7-7. PCB BASE PART                      | .....P65 |
| 6. 트러블 슈팅                               | .....P26 | 7-8. AC INPUT PART                      | .....P65 |
| 6-1. 화면                                 | .....P26 | 7-9. LAN CABLE PART                     | .....P65 |
| 6-2. 버튼                                 | .....P27 | 7-10. MID SPEAKER SIDE COVER L,R PART   | .....P66 |
| 6-3. 발판 센서                              | .....P28 | 7-11. SPEAKER DECO PART                 | .....P67 |
| 6-4. 발판 LED                             | .....P29 | 7-12. WOOFER SPEAKER COVER L,R PART     | .....P68 |
| 6-5. 코인기                                | .....P30 | 7-13. LIGHT COLUME L PART               | .....P69 |
| 6-6. 인터넷 통신이 안될 때                       | .....P32 | 7-14. MID SPEAKER FRONT COVER PART      | .....P70 |
| 6-7. USB ON/OFF ERROR                   | .....P33 | 7-15. BILLBOARD PART                    | .....P71 |
| 6-8. CARD READER ERROR                  | .....P35 | 7-16. BASE LIGHT DECO PART              | .....P72 |
| 6-9. WEB CAM ERROR                      | .....P37 | 7-17. [OPTION] POP PART                 | .....P73 |
| 6-10. BILLBOARD LED ERROR               | .....P38 | * 모니터 교체방법                              | .....P74 |
| 6-11. MIDDLE LED PCB ERROR_CENTER (all) | .....P39 | 8. 구성도                                  | .....P76 |

# 1. 제품 규격

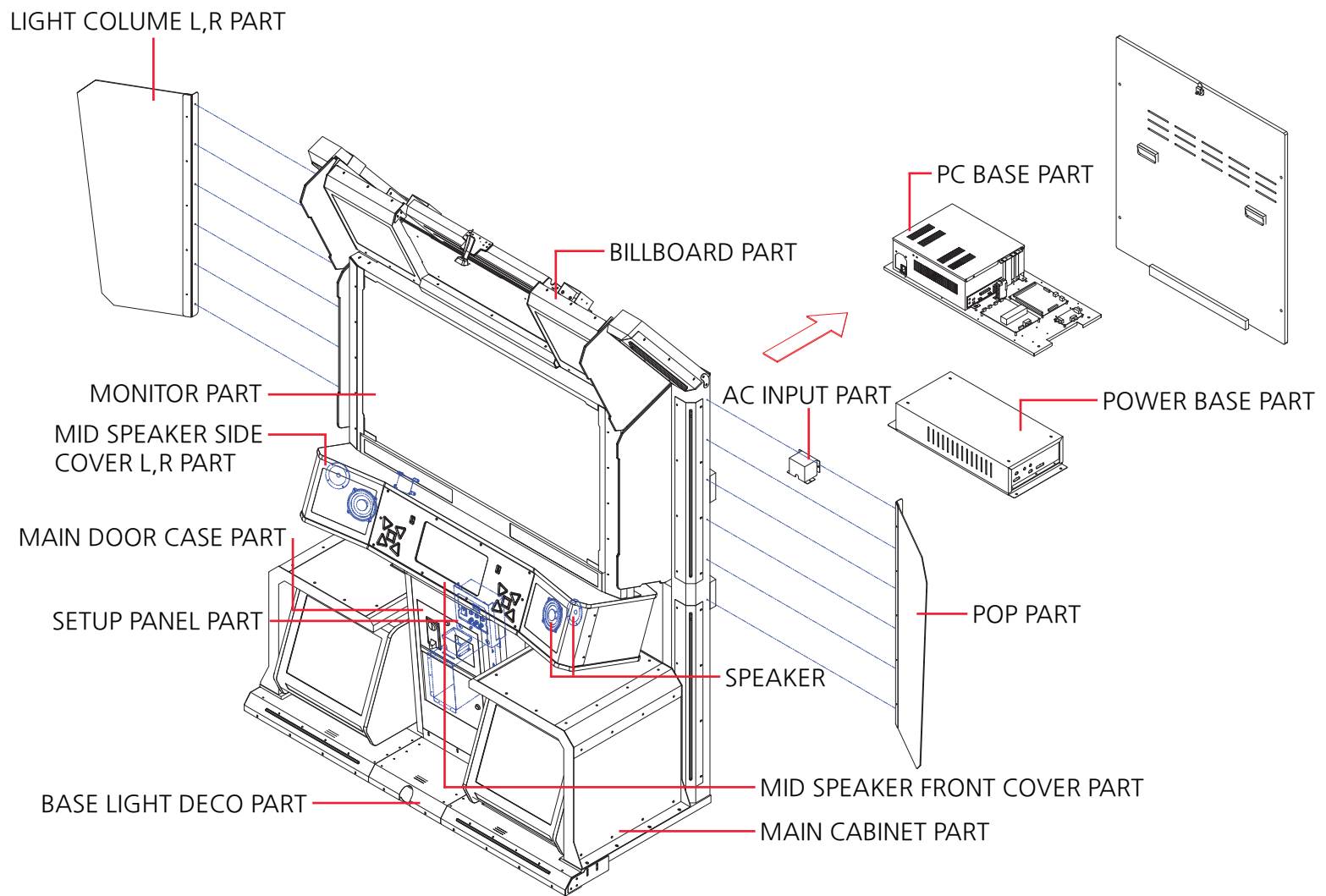
## 1-1. 치수



## 1-2. 사양

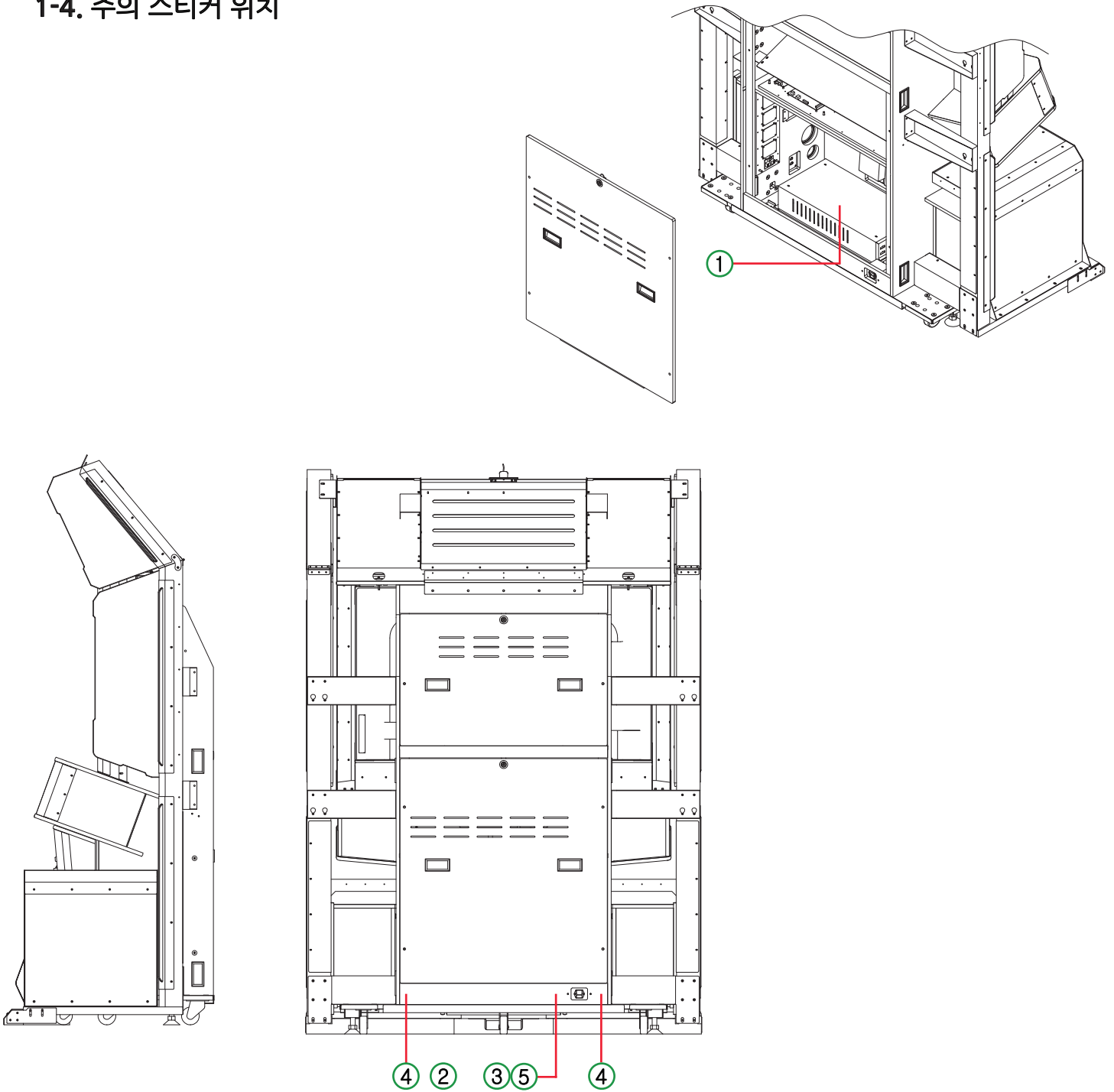
|                   |   |
|-------------------|---|
| 치수 (W x D x H)    | 1676 x 891 x 2386 (mm)                              |
| 포장 치수 (W x D x H) | 1150 x 1750 x 2120 (mm)                             |
| 무게 (kg)           | 365 kg [ WEIGHT INCLUDING : 400 kg ]<br>PACKAGING ] |
| 전압                | AC 220V   |
| 주파수 범위            | 50~60Hz   |
| 소비전력              | 650 W   |

### 1-3. 각부의 명칭





# 1-4. 주의 스티커 위치



①

**⚠ WARNING/ATTENTION**

Except service personal, please never open the product as there is a risk of electric shock.

Il y a un risque d'électrocution, n'ouvrez pas le produit excepté le responsable, s'il vous plaît.

②

**⚠ CAUTION/PRUDENCE**

"For continuous protection against risk of fire, replace only with the same type 10A-250V fuse"

"Pour une protection continue contre les risques d'incendie, remplacer un fusible avec seulement le même type 10A-250V"

③

**WARNING**  
ROCKING, SHAKING, OR TIPPING  
MAY CAUSE INJURY OR DEATH!  
This unit must be fastened securely to the wall, floor or adjacent object in compliance with the installation instructions.

**ATTENTION**  
AGITER, SECOURR OU BASCULER  
PEUT CAUSER DES BLESSURES  
OU ENTRÂNER LA MORT!  
Cette unité doit être fixée au mur, au plancher ou à un objet à proximité conformément aux instructions d'installation.

④

**NOTICE**

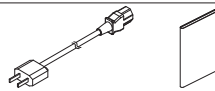












**FORK**

↓

⑤

|  |   |
|--|---|
| MODEL NAME   | - |
| PRODUCT S/N  | - |
| MAIN BOX S/N                                       | - |
| LCD S/N  | - |
| CERTIFICATE  | - |
| MADE IN KOREA                                      |   |
| Koyang-ei, Kyunggi-do, Korea, Phone:82-81-909-2100 |   |

## 1-5. 부속품

| NO. | PART NAME                | SPEC.   | QTY    |
|-----|--------------------------|---|--------|
| 1   | AC POWER CORD, MANUAL    | -              | Each 1 |
| 2   | KEY                      | 6001, 7001     | 2      |
| 3   | WIRING                   | -              | 1      |
| 4   | CONNECTOR BRACKET-[STEP] | -              | 1      |
| 5   | JOINT BRACKET            | -              | 2      |
| 6   | STEP STICKER             | -              | 1      |
| 7   | WRENCH                   | 4mm, 6mm, 8mm  | Each 1 |
| 8   | BOLT                     | M4x8L          | 15     |
| 9   | BOLT                     | M4x16L        | 8      |
| 10  | BOLT                     | M6x16L       | 14     |
| 11  | BOLT                     | M6x20L       | 6      |
| 12  | BOLT                     | M8x15L       | 18     |
| 13  | BOLT                     | M10x16L      | 20     |

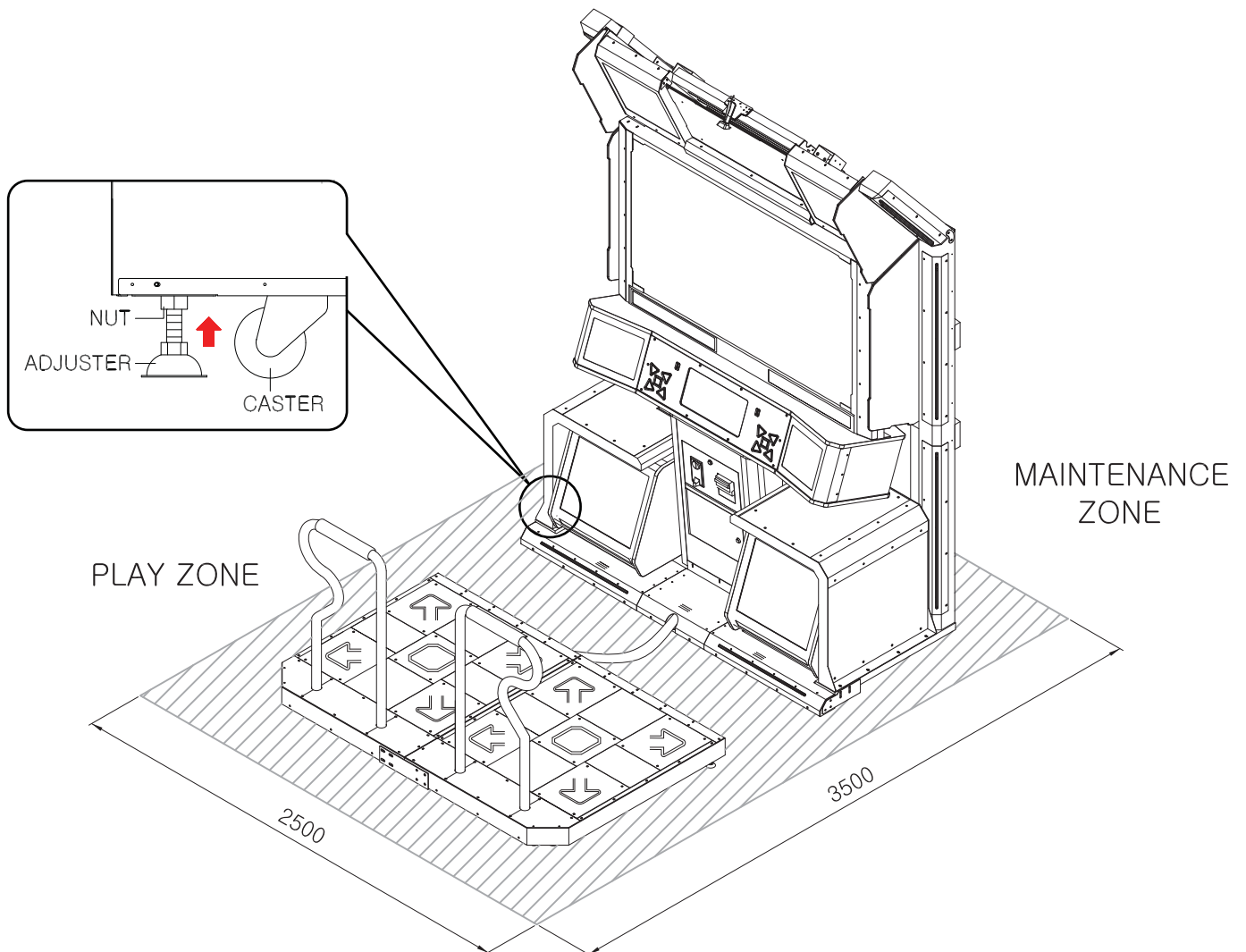
## 2. 설치

### 2-1. 설치 공간

- 설치에 앞서 설치할 공간을 다음과 같이 확보합니다.  
게임 PLAY ZONE과 MAINTENANCE ZONE 영역을 각각 2500mm와 3000mm 이상으로 합니다.

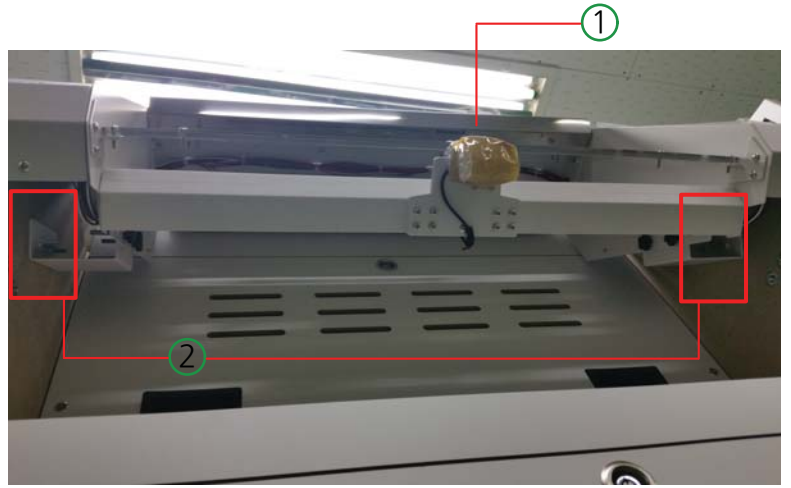
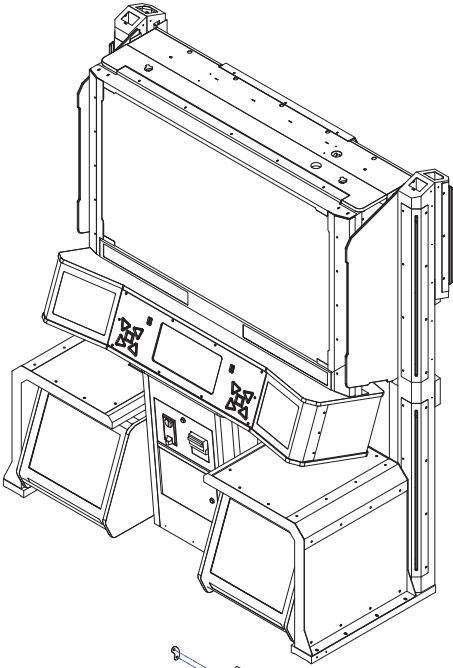
주의

- 설치공간 확보후, 지대가 평평하지 않은 곳에서는 조절바를 이용하여 수평을 맞춘 후, 너트로 확실히 고정시켜 줍니다.



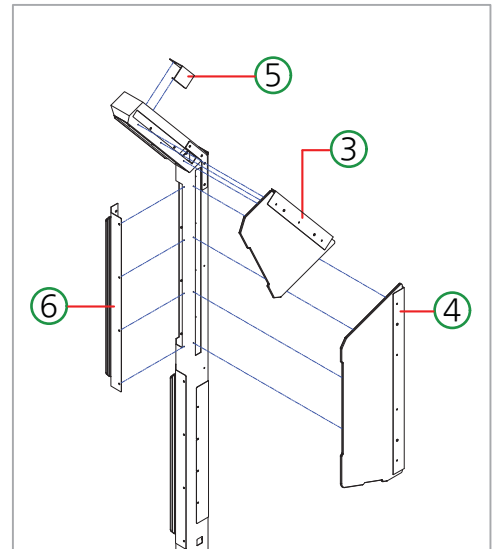
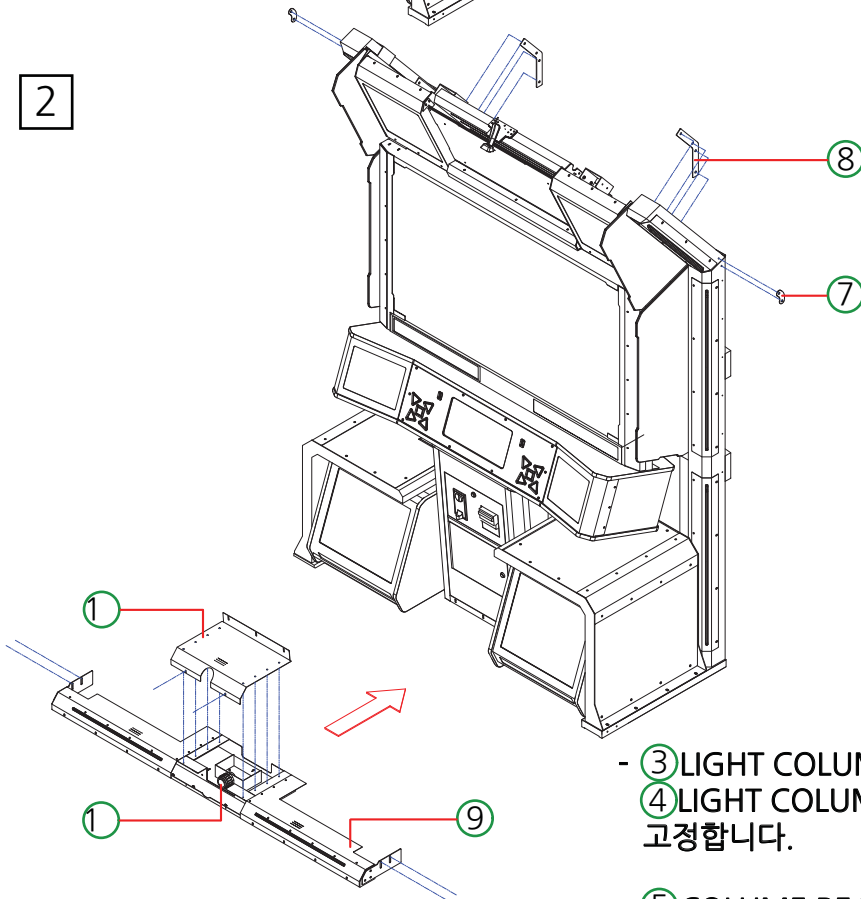
## 2-2. HOW TO INSTALL - BILLBOARD & BASE LIGHT

1



- 상기 사진과 같이 ① 빌보드는 경첩을 이용하여 뒤로 젖혀진채로 고정되어 출하됩니다.  
사진 표시부의 ② 핸드볼트(4개소)를 풀고 빌보드를 세웁니다.

2



- ③④ 결합시, 컨넥터를 연결합니다.

- ③ LIGHT COLUME SMALL L,R [M4볼트, 3개소],  
④ LIGHT COLUME LARGE L,R [M4볼트, 4개소] 을 그림과 같이 고정합니다.

- ⑤ COLUME REAR FIX BKT과 ⑥ LIGHT COLUMN을 고정합니다.  
**\* 6. 항목을 결합시 붙어있는 L,R 라벨을 반드시 확인하세요.**

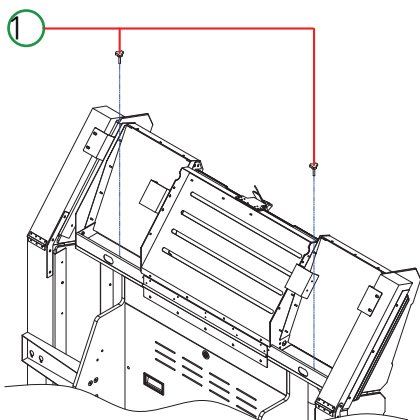
- ⑦ LIGHT COLUMN FOLDING BKT과 ⑧ LIGHT COLUMN FOLDING LARGE BKT을 고정합니다. [M4볼트, 각 6개소]

- 이후, ⑨ BASE LIGHT DECO ASS'Y를 CABINET과 결합합니다. [M6볼트, 4개소]

- ① HARNESS COVER를 이용하여 발판 컨넥터를 연결후,  
① BASE LIGHT DECO CENTER COVER BKT를 고정합니다. [M4볼트, 각 13개소]

- 최종으로 ① [M6볼트, 2개소]를 이용하여 그림과 같이 빌보드 조립을 완료합니다.

3



- STEP

4

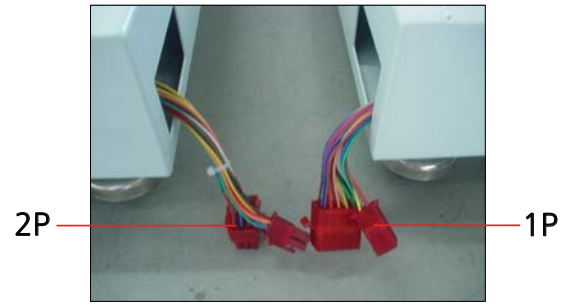
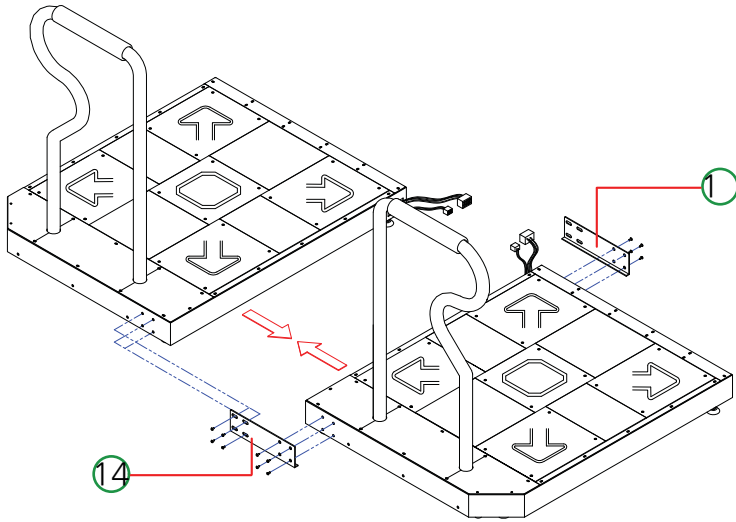
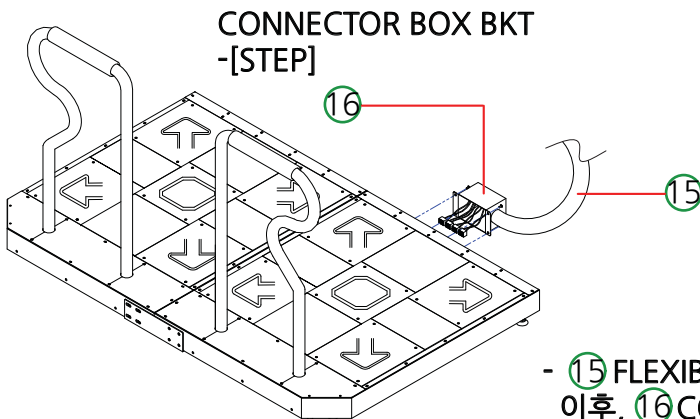


그림 A

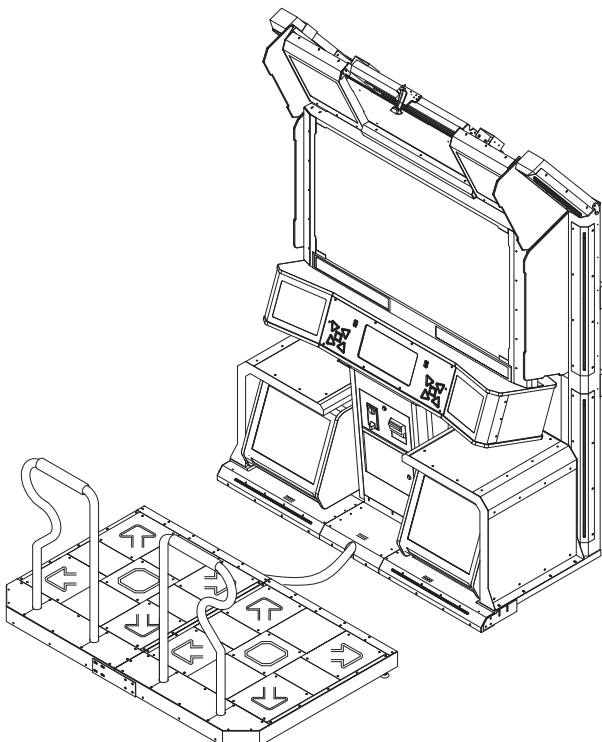
- 그림 A와 같이 좌,우 발판의 1P와 2P의 컨넥터를 연결합니다.
- ① ⑭ JOINT BRACKET을 M8볼트 (16개소)를 이용하여 고정합니다.

5



- ⑮ FLEXIBLE TUBE 컨넥터 본체와 발판을 연결합니다.
- 이후, ⑯ CONNECTOR BOX BRACKET-[STEP]을 연결합니다.
- 볼트M6 (4개소)

6



- ⑥ 과 같이 완료합니다.

### 3. 제품 특징 및 장점

3-1. 세련되고 화려한 기체 디자인과 LED 효과로 유저들의 시각을 매료시킵니다.

3-2. 4개의 스피커와 2개의 서브우퍼를 통하여 풍성한 사운드를 즐길 수 있습니다.

3-3. HD를 지원하는 55인치 초대형 모니터로 게임의 웅장함을 극대화 하였습니다.

3-4. 기기에 장착된 카드 리더기로 AM.PASS 카드 로그인 가능합니다.  
이제 더 이상 번거롭게 USB를 삽입하여 로그인 하지 않아도 됩니다.

3-5. 컬래버레이션

1. 국내 외 인기 리듬게임과의 컬래버레이션을 통해 다양한 장르의 음악을 대량으로 수록하였습니다.
2. 방대한 양의 컬래버레이션 음악과 인기 K-POP, 많은 유명 작곡가가 참여한 오리지널 음악의 조화로 역대 최고의 스케일을 자랑합니다.



3-6. 정기 업데이트

1. 주기적인 신곡과 콘텐츠 업데이트로 네트워크 시스템의 강점을 최대한 활용하여 라이트 유저와 매니아 유저 모두를 아우를 수 있습니다.
2. 최초로 시도되는 대규모 업데이트는 PRIME 2 2017에서 PRIME 2 2018로 년도 표시가 변경됨과 동시에 게임 타이틀 로고도 새롭게 변경됩니다.  
또한 그래픽 강화, 콘텐츠 및 신곡 대량 업데이트는 또 한번의 신작의 느낌을 주며, 유저들을 게임장으로 유도할 것입니다.

### 4. AM.NET 서비스 이용방법

1. AM.NET 서비스는 기기가 인터넷에 연결된 상태에서만 이용이 가능합니다.  
AM.NET 서비스를 이용하면 랭킹 및 개인 기록 관리 등 매력적인 '펌프 잇 업'의 새로운 세계를 경험할 수 있습니다.
2. AM.PASS 카드는 카드 리더기가 설치된 매장에서 구입이 가능하며, 곧바로 AM.NET 서비스 이용이 가능합니다. 안다미로에서 발매하지 않은 카드는 서비스를 이용할 수 없습니다.
3. 처음 AM.NET 서비스를 이용하려면 AM.PASS 카드를 등록해야 합니다.  
[www.piugame.com](http://www.piugame.com)에서 AM.PASS 카드를 등록 후 사용하시길 바랍니다.

\* AC POWER ON시 모니터에 화면이 출력되는 시간이 1분에서 2분정도 소요됩니다.

## 5. 셋업 메뉴

각 게임장에 맞도록 기기를 설정하십시오.

게임을 시작하기 전에 옵션을 설정하고, 하드웨어를 테스트하십시오.

\* 데모플레이에서 SW1 버튼을 누르면 셋업 메뉴로 들어갈수 있습니다.

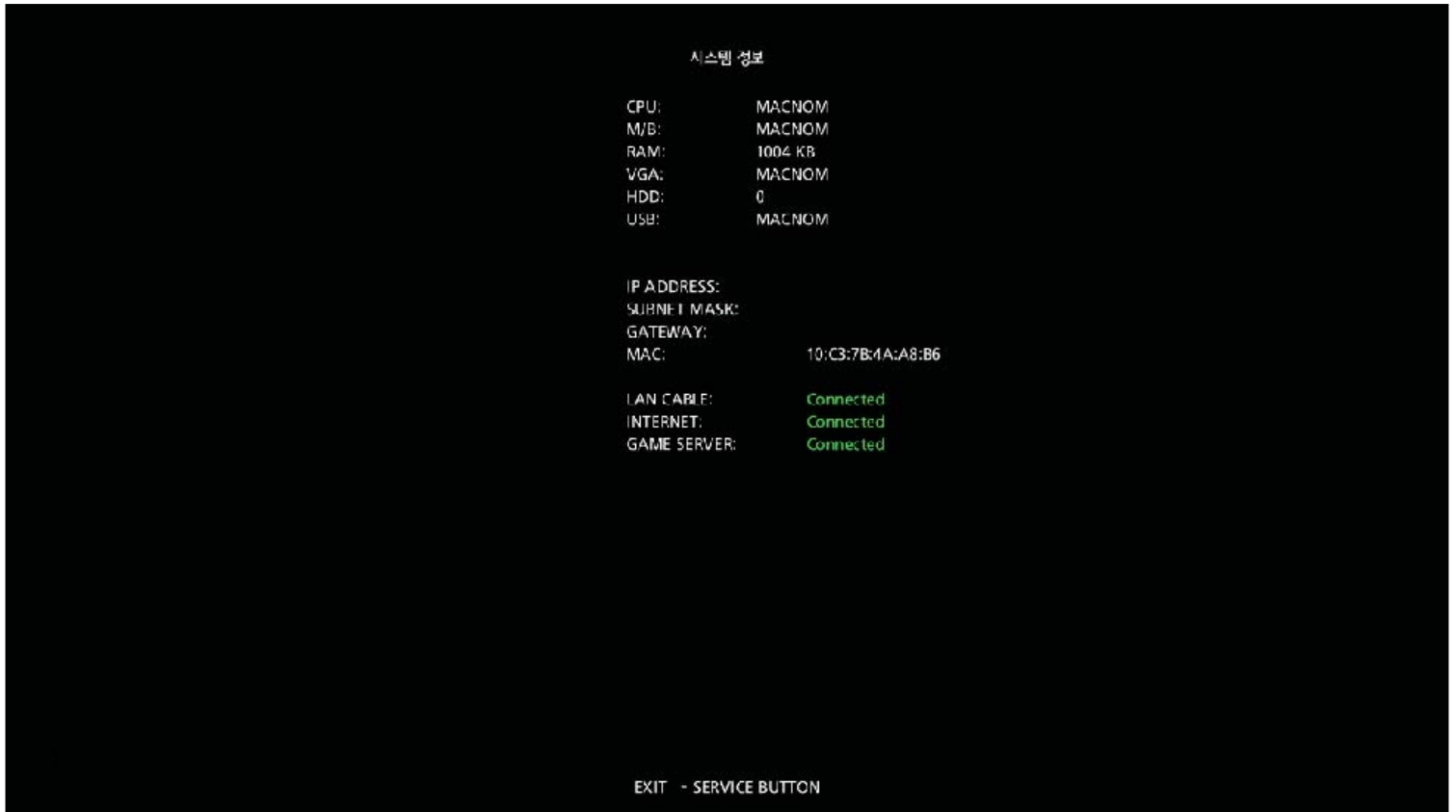
\* 메뉴항목 이동 : TEST 버튼, CLEAR 버튼  
메뉴항목 선택 : SERVICE 버튼



- 시스템 정보 : 스펙 정보와 인터넷 연결 상태를 확인합니다.
- I/O 테스트 : 입력 출력 장치들의 동작 확인합니다.
- 게임 설정 : 게임에 관한 설정을 합니다.
- 크레딧 설정 : 크레딧에 관한 설정을 합니다.
- USB 드라이브 : USB 드라이브에 관한 설정을 합니다.
- 카드 리더 : 카드 리더에 관한 설정을 합니다.
- 소리 설정 : 게임 소리에 관한 설정합니다.
- 수입 통계 : 투입된 동전 등의 매상 장부 표시를 확인합니다.
- 선호도 : 플레이어의 선호도를 확인합니다.
- 곡 제한 : 음원에 관한 설정을 합니다.
- 공장 초기화 : 처음 출고된 설정 상태로 초기화합니다.

## 5-1. 시스템 정보

- 기기의 스펙 정보, 인터넷 연결 정보 및 상태를 확인할 수 있습니다.

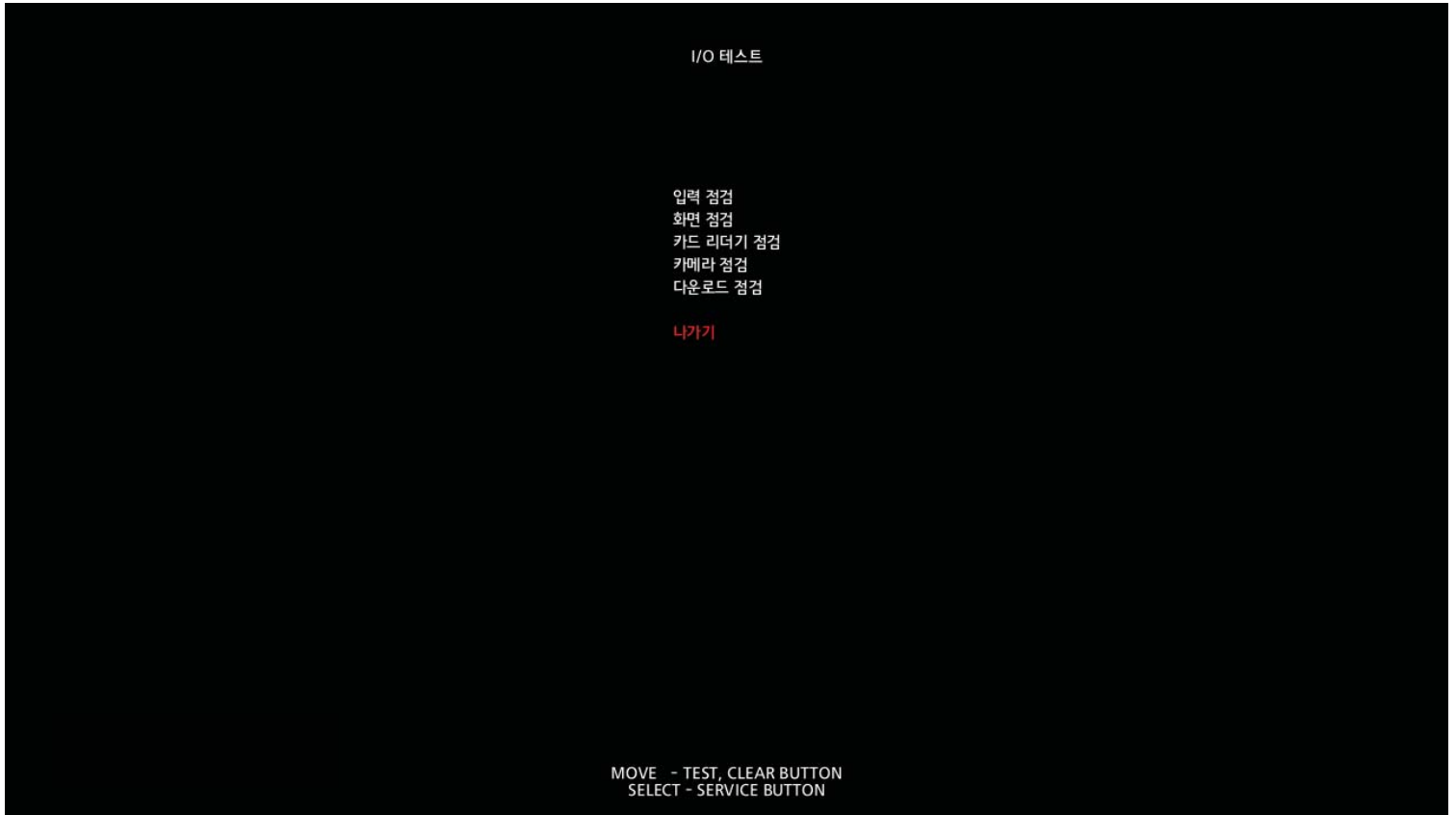


- CPU : CPU 정보를 확인합니다.
- M/B : 메인보드 정보를 확인합니다.
- RAM : 램 정보를 확인합니다.
- VGA : 그래픽 카드정보를 확인합니다.
- HDD : 하드디스크 정보를 확인합니다.
- USB : USB 정보를 확인합니다.
- IP ADDRESS : 아이피 주소 정보를 확인합니다.
- SUBNET MASK : 서브넷 마스크 정보를 확인합니다.
- GATE WAY : 게이트 웨이 정보를 확인합니다.
- LAN CABLE : 인터넷 연결상태를 확인합니다.
- INTERNET : 인터넷 연결상태를 확인합니다.
- SERVER : 서버와의 연결상태를 확인합니다.



## 5-2. I/O 테스트

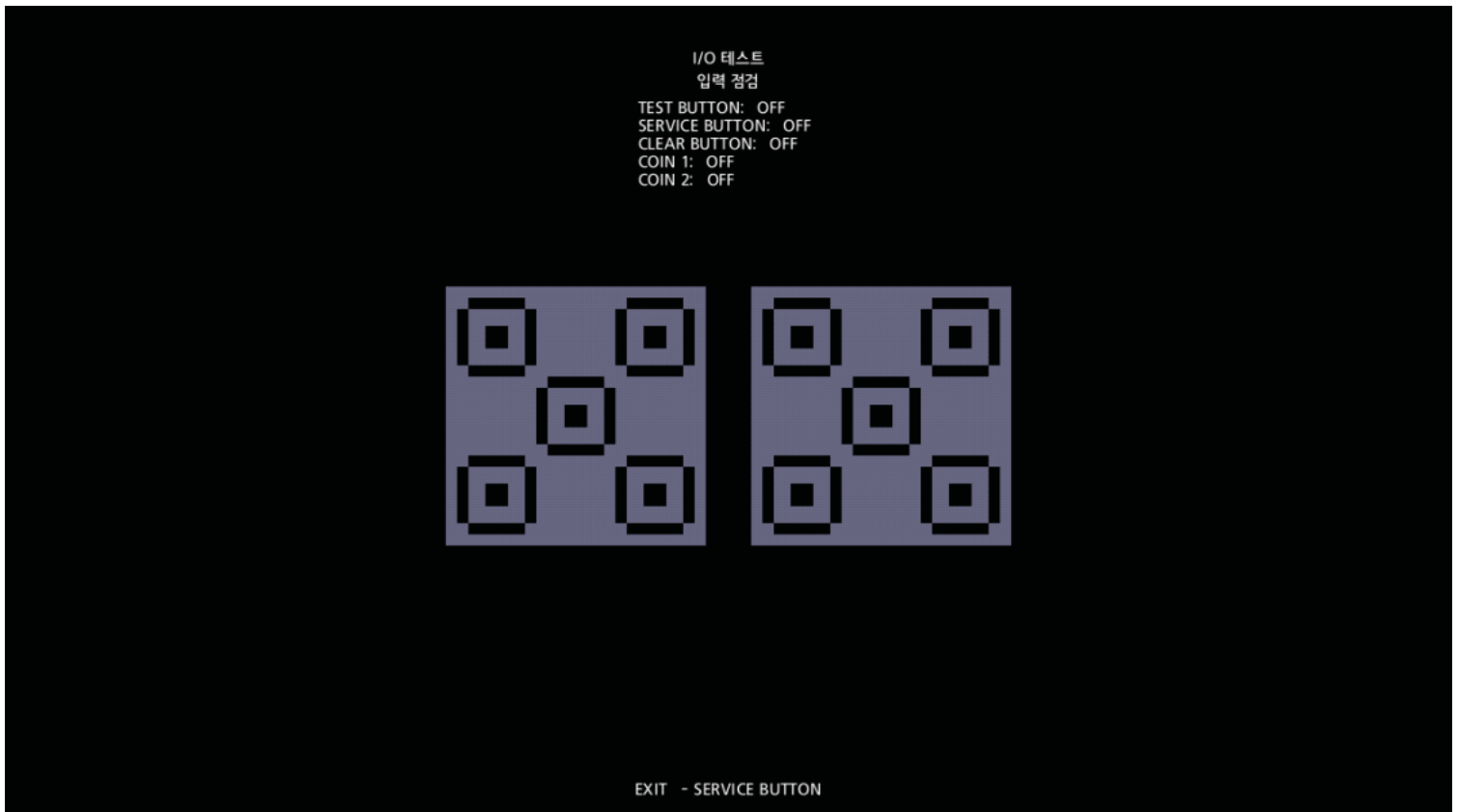
- 각 버튼과 발판 센서, 코인 셀렉터, 모니터 화면, 카드 리더기, 카메라를 점검합니다.



- 입력 점검 : 버튼과 발판 센서, 코인셀렉터 동작 확인
- 화면 점검 : 모니터의 색상표현 상태 및 불량화소 확인
- 카드 리더기 점검 : 카드 리더기 연결 상태 및 카드 인식 상태 확인
- 카메라 점검 : 카메라가 촬영하고 있는 영상 상태 확인
- 다운로드 점검 : 다운로드 평균 속도를 점검

## - 입력 점검

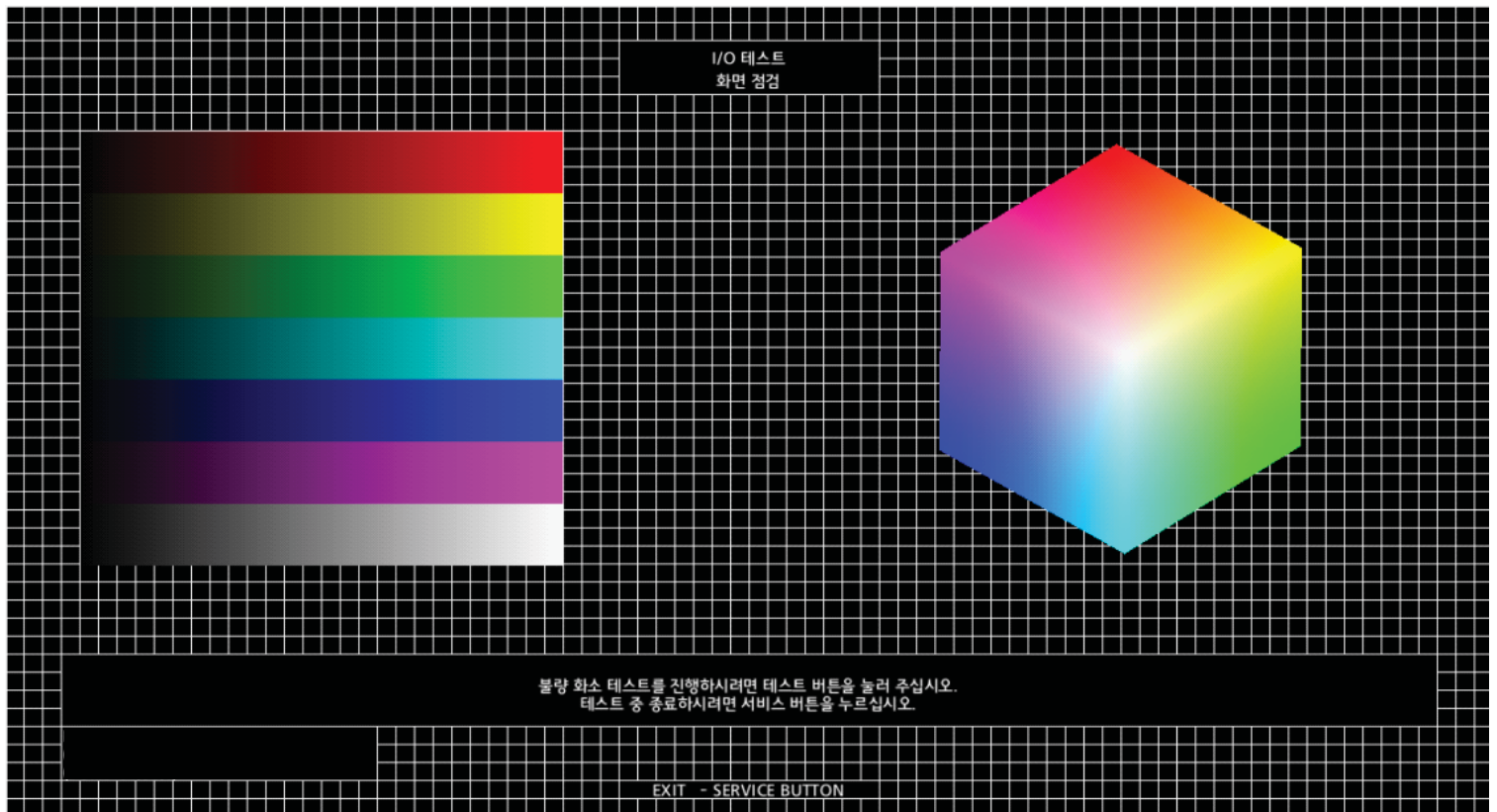
- 각종 버튼의 동작과 발판 센서를 점검합니다.





- TEST BUTTON : 버튼을 누르면 OFF에서 ON으로 바뀝니다.
- SERVICE BUTTON : 버튼을 누르면 OFF에서 ON으로 바뀝니다.
- CLEAR BUTTON : 버튼을 누르면 OFF에서 ON으로 바뀝니다.
- COIN1 : 코인을 넣으면 OFF에서 ON으로 바뀝니다.
- COIN2 : 코인을 넣으면 OFF에서 ON으로 바뀝니다.

## - 화면 점검

- 모니터의 색상 표현 상태 및 불량화소를 체크합니다.

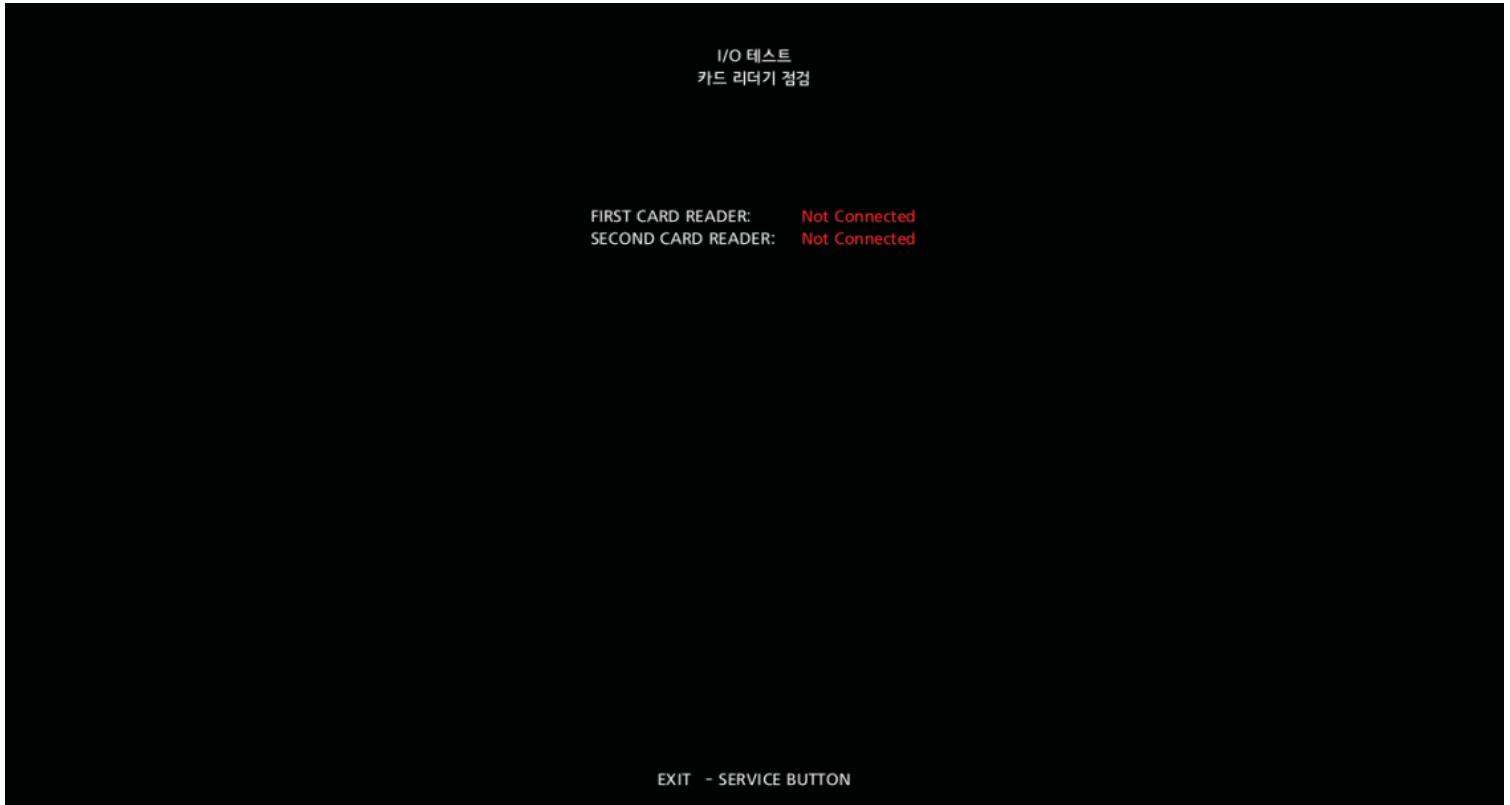


- 테스트 버튼을 눌러 다음과 같이 점검을 합니다.

|   |                      |
|---|----------------------|
|  | 스크린 테스트 화면입니다.       |
|  | 화면 전체가 빨간색으로 채워 집니다. |
|  | 화면 전체가 초록색으로 채워 집니다. |
|  | 화면 전체가 파란색으로 채워 집니다. |
|  | 화면 전체가 하얀색으로 채워 집니다. |
|  | 화면 전체가 검은색으로 채워 집니다. |

## - 카드 리더기 점검

- 카드 리더기의 카드 인식 상태를 점검합니다.



- NOT CONNECTED : 카드 리더기가 기기에 연결되지 않은 상태입니다.
- CONNECTED : 카드 리더기가 기기에 연결된 상태입니다.
- OK : 카드 리더기에 카드 인식이 된 상태입니다.

## - 카메라 점검

- 카메라가 촬영하고 있는 영상 상태를 체크합니다.



## 5-4. 다운로드 점검

- 연결된 인터넷의 다운로드 평균 속도를 점검합니다.



### 5-3. 게임 설정

- 게임의 다양한 설정들을 할 수 있습니다.



- BGA 품질 : 게임 BGA 품질을 변경합니다.

- AUTO [ 기기를 체크하여 최적의 품질로 설정됩니다. ]
- HIGH [ BGA 품질을 높음으로 설정합니다. ]
- LOW [ BGA 품질을 낮음으로 설정합니다. ]

- 게임 모드 : 게임 모드를 변경합니다.

- 라이프 초기값 : 게임 시작시 라이프의 개수를 변경합니다.

\* 하트수가 많을수록 게임을 오래 할 수 있습니다.

- 스테이지 브레이크 : 스테이지 브레이크 적용 시점을 변경합니다.

- 선곡시간 : 선곡시간을 변경합니다.

- 오프닝 표시 : 오프닝 연출을 켜고 끕니다.

- 조명 : 메인 조명 색을 변경합니다.

[ 기본값, 레인보우, 레드, 옐로우, 블루, 화이트, 오렌지, 그린, 퍼플 ]

- 카메라 : 카메라를 사용 유무를 설정합니다.

- 게임 설정 초기화 : 게임 설정상태를 처음 상태로 초기화합니다.

- 저장하고 나가기 : 설정한 값을 저장하고 메뉴를 나갑니다.

## 5-4. 크레딧 설정

- 플레이에 필요한 코인의 개수 및 제한, 모드를 설정할 수 있습니다.



- COIN1 설정 : 플레이에 필요한 코인 개수를 설정합니다.

[ 1 CREDIT / 1 COIN ~ 1 CREDIT / 9 COIN ]  
[ 2 CREDIT / 1 COIN ~ 9 CREDIT / 1 COIN ]  
[ FREE PLAY ]

- CREDIT 제한 : 크레딧 제한을 설정합니다.

[ OFF, 1~10 ]

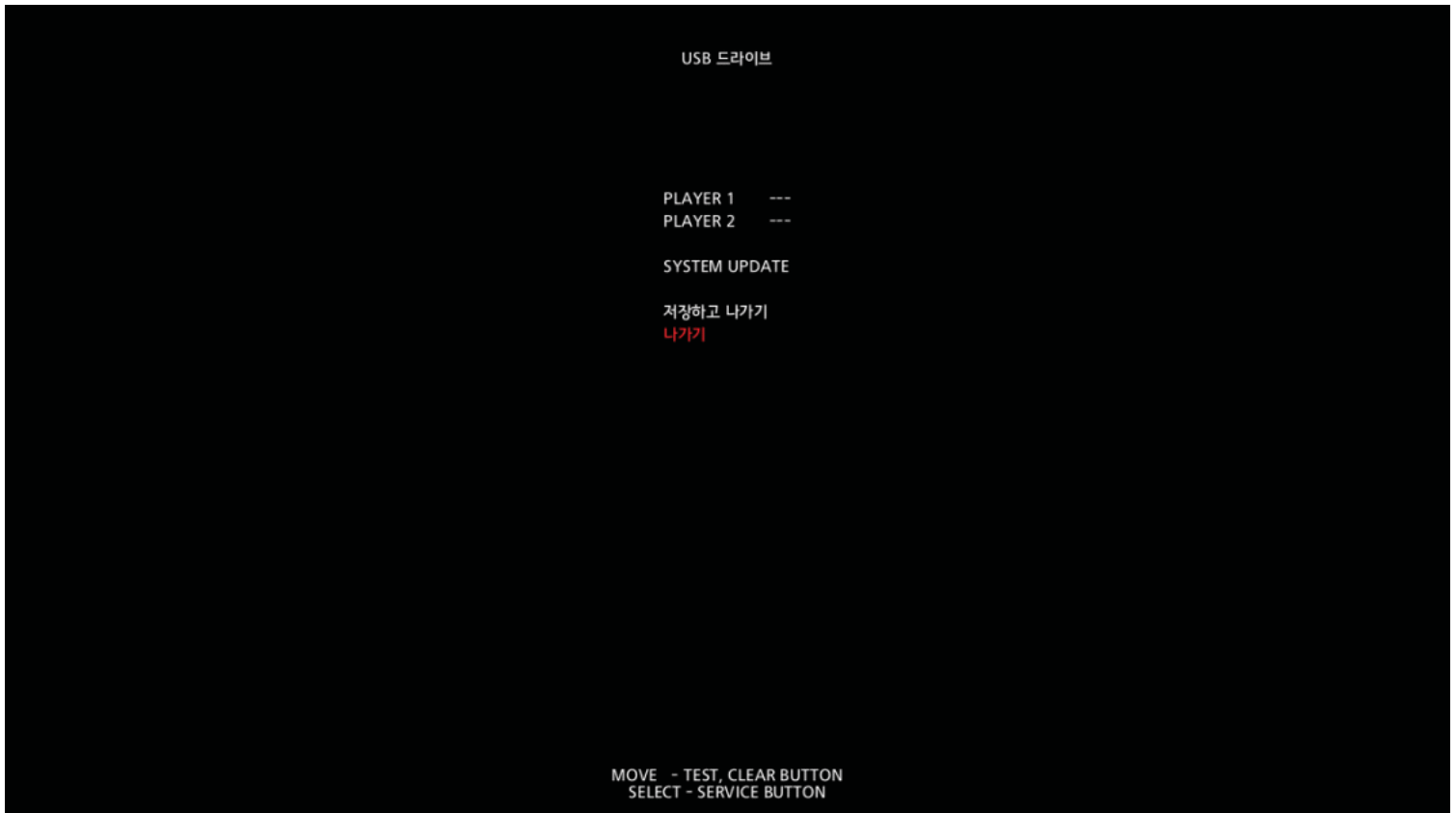
- COIN 초기화 : 입력되어 있는 코인을 무효화 시킵니다.

- 크레딧 설정 초기화 : 크레딧 설정상태를 처음 상태로 초기화합니다.

- 저장하고 나가기 : 설정한 값을 저장하고 메뉴를 나갑니다.

## 5-5. USB 드라이브

- USB를 설정 및 시스템 업데이트를 할 수 있습니다.



- PLAYER 1 : 1P 플레이어의 USB를 설정합니다.

- PLAYER 2 : 2P 플레이어의 USB를 설정합니다.

\* USB를 활성화 하여 USB입력을 받을 수 있도록 설정할 수 있습니다.

◎ 아래의 순서와 같이 USB를 활성화 합니다.

1. 기기 정면에 위치한 USB 슬롯중 왼쪽 슬롯에 USB를 삽입합니다.
2. USB 드라이브 메뉴로 들어와 PLAYER 1 항목에서 테스트 버튼을 누릅니다.
3. 삽입된 왼쪽 USB를 오른쪽 USB 슬롯에 삽입합니다.
4. PLAYER 2 항목에서 테스트 버튼을 누릅니다.
5. 저장하고 나가기를 하면 USB를 입력받게 됩니다.

! 제품별로 USB 슬롯의 위치가 다르거나, 없을 수 있습니다.

- SYSTEM UPDATE : 시스템을 업데이트 합니다.

\* USB를 이용하여 소프트 웨어를 업데이트할 수 있습니다.

◎ 아래의 순서와 같이 업데이트를 진행할 수 있습니다.

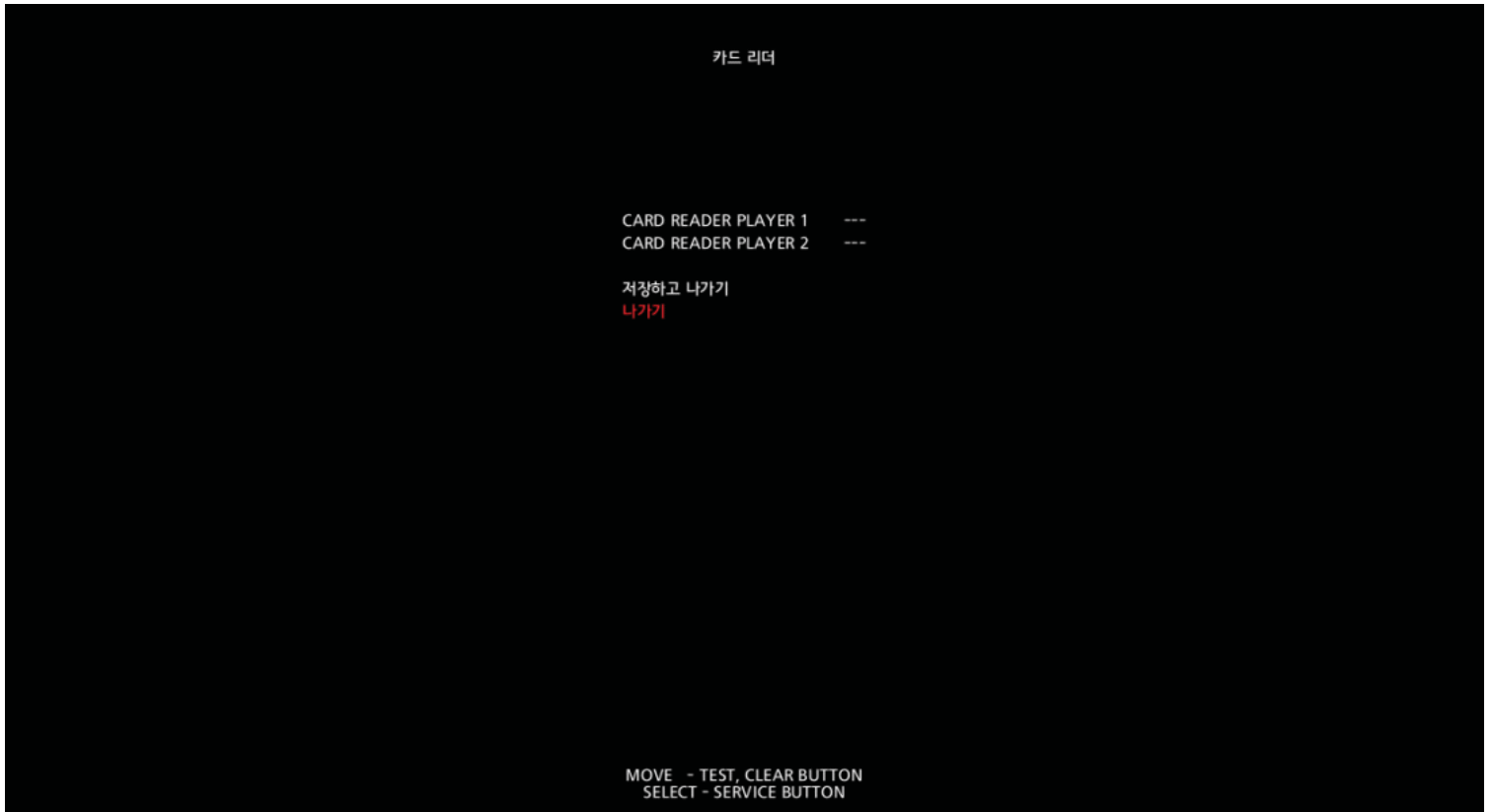
1. WWW.PIUGAME.COM 방문하여 안내에 따라 업데이트 파일을 준비합니다.
2. 준비한 업데이트 파일을 USB에 넣습니다.
3. USB 드라이브 메뉴에서 SYSTEM UPDATE 항목에서 테스트 버튼을 누릅니다.  
! 온라인상태의 기기는 네트워크를 통해 쉽게 업데이트를 할 수 있습니다.  
! USB로 업데이트 시에는 파일의 버전을 순서대로 업데이트를 해야 합니다.

- SAVE AND EXIT : 설정한 값을 저장하고 메뉴를 나갑니다.



## 5-6. 카드 리더

- 카드 리더기를 설정할 수 있습니다.



- CARD READER PLAYER 1 : 1P 플레이어의 카드 리더를 설정합니다.
- CARD READER PLAYER 2 : 2P 플레이어의 카드 리더를 설정합니다.
- SAVE AND EXIT : 설정한 값을 저장하고 메뉴를 나갑니다.

[ Card reader Player 1, Card reader Player 2 ]

카드 리더기를 활성화하여 카드 인식을 할 수 있도록 설정할 수 있습니다.

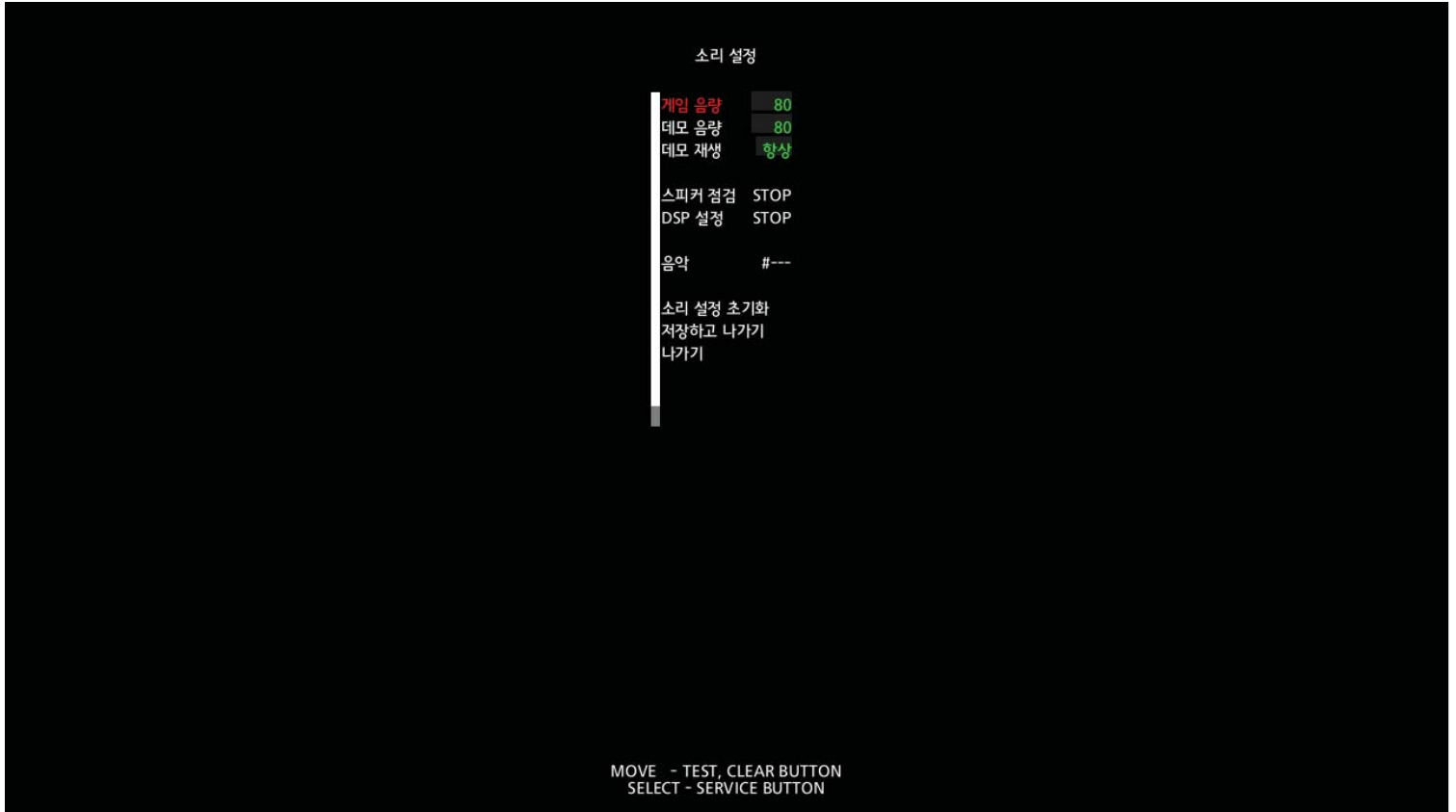
아래의 순서와 같이 카드 리더를 활성화 합니다.

1. 카드 리더 메뉴에서 CARD READER PLAYER 1 항목에서 대기합니다.
2. 기기의 왼쪽 카드 리더에 AM.PASS 카드를 갖다댁니다.
3. CARD READER PLAYER 1 항목에서 테스트 버튼을 누릅니다.
4. 카드 리더 메뉴에서 CARD READER PLAYER 2 항목에서 대기합니다.
5. 기기의 오른쪽 카드 리더에 AM.PASS 카드를 갖다댁니다.
6. CARD READER PLAYER 2 항목에서 테스트 버튼을 누릅니다.
7. 저장하고 나가면 카드 리더가 활성화되어 AM.PASS 카드를 인식합니다.

**Note: 제품별로 카드 리더의 위치가 다르거나, 없을 수 있습니다.**

## 5-7. 소리 설정

- 게임 환경 볼륨 및 스피커 점검, 수록된 음악을 재생할 수 있습니다.



- 게임 음량 : 게임 음량을 조절합니다. [ 0 ~100 ]
- 데모 음량 : 데모 화면의 음량을 조절합니다. [ 0 ~100 ]
- 데모 재생 : 데모플레이 음량 재생의 방법을 설정합니다. [ 항상,10~60, Off ]
- 스피커 점검 : 스피커를 점검합니다.
- DSP 설정 : 사운드 출력을 최적의 상태로 설정합니다.

**\* 1. DSP 스위치를 ON(위로) 으로 설정합니다.**



**2.환경설정 메뉴(SETUP MENU) =>소리 설정 (SOUND SETTING) 으로 진입합니다.**

**3. 게임 볼륨을 80으로 설정합니다.**

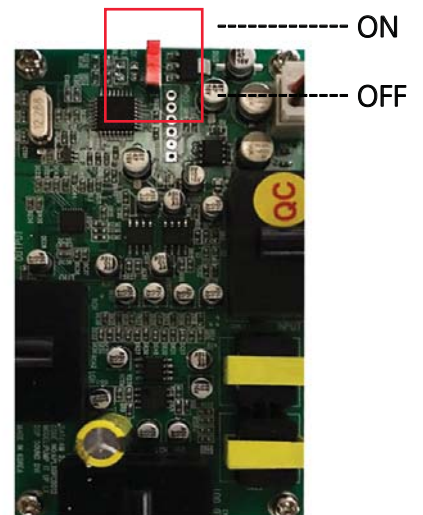
**4. DSP 설정(DSP SETTING)을 실행합니다.**

**5. 비프음이 끝날 때 까지 약 20초 기다립니다.**

**6. DSP 스위치를 OFF(아래) 로 설정합니다.**



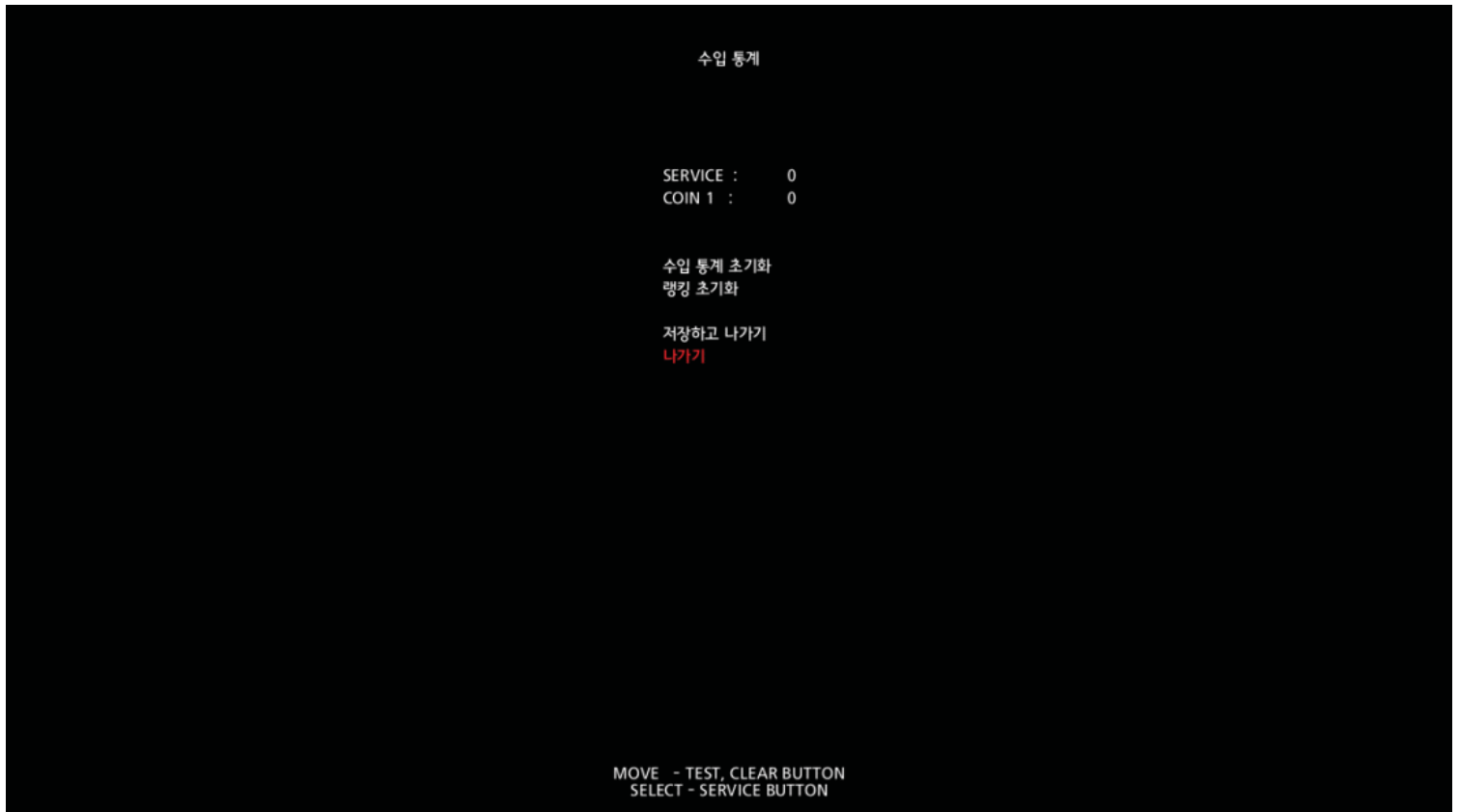
**7. DSP설정 완료 후, 원하는 게임 볼륨을 설정하여 주십시오.  
(추천 게임 볼륨 수치는 90입니다.)**



- 음악 : 기기에 수록된 음악을 재생합니다.
- 소리 설정 초기화 : 소리 설정상태를 처음 상태로 초기화 합니다.
- 저장하고 나가기 : 설정한 값을 저장하고 메뉴를 나갑니다.

## 5-8. 수입 통계

- 서비스 카운트와 코인 카운트 및 수입통계를 초기화 할 수 있습니다.



- SERVICE : 서비스 카운트를 확인합니다.
- COIN 1 : 코인 카운트를 확인합니다.
- RESET BOOKKEEPING : 서비스, 코인 카운트를 초기화 합니다.
- RESET RANKING : 랭킹을 초기화 합니다.
- SAVE AND EXIT : 설정한 값을 저장하고 메뉴를 나갑니다.

## 5-9. 선호도

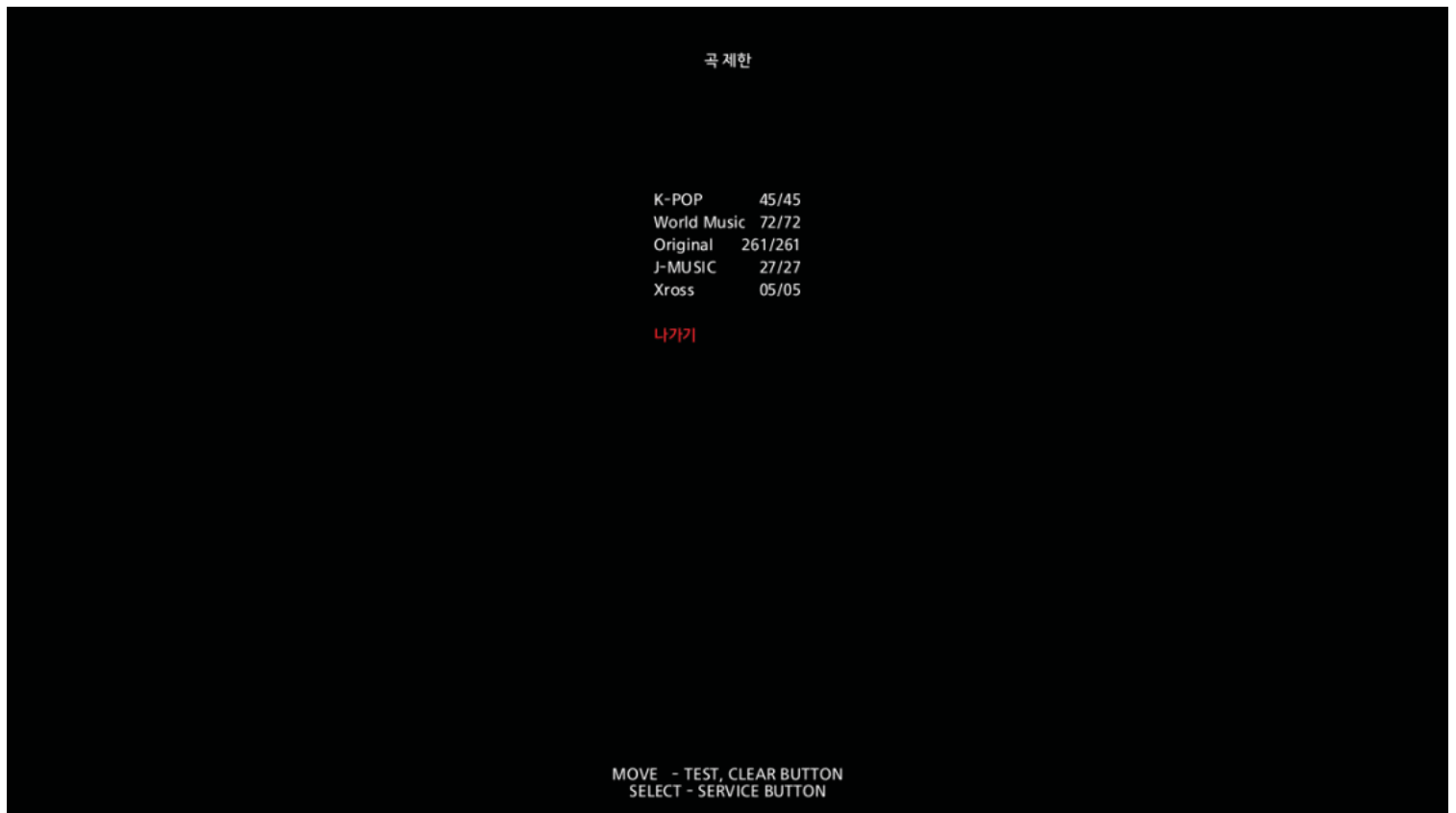
- 기기의 실행시간, 플레이 수, 인기있는 곡, 모드등 정보를 확인할 수 있습니다.



- 기본 정보 : 플레이 타임, 기기 실행시간을 확인합니다.
- 모든 곡 : 모든 곡의 플레이 카운트를 확인합니다.
- K-POP : K-POP의 플레이 카운트를 확인합니다.
- World Music : WORLD MUSIC의 플레이 카운트를 확인합니다.
- Original : PIU ORIGINAL의 플레이 카운트를 확인합니다.
- J-MUSIC : J-MUSIC의 플레이 카운트를 확인합니다.
- Xross : Xross의 플레이 카운트를 확인합니다.
- 선호도 초기화 : 선호도를 초기화 합니다.

## 5-10. 곡제한

- 기기에 수록된 곡을 제한하여, 플레이를 금지 시킬 수 있습니다.

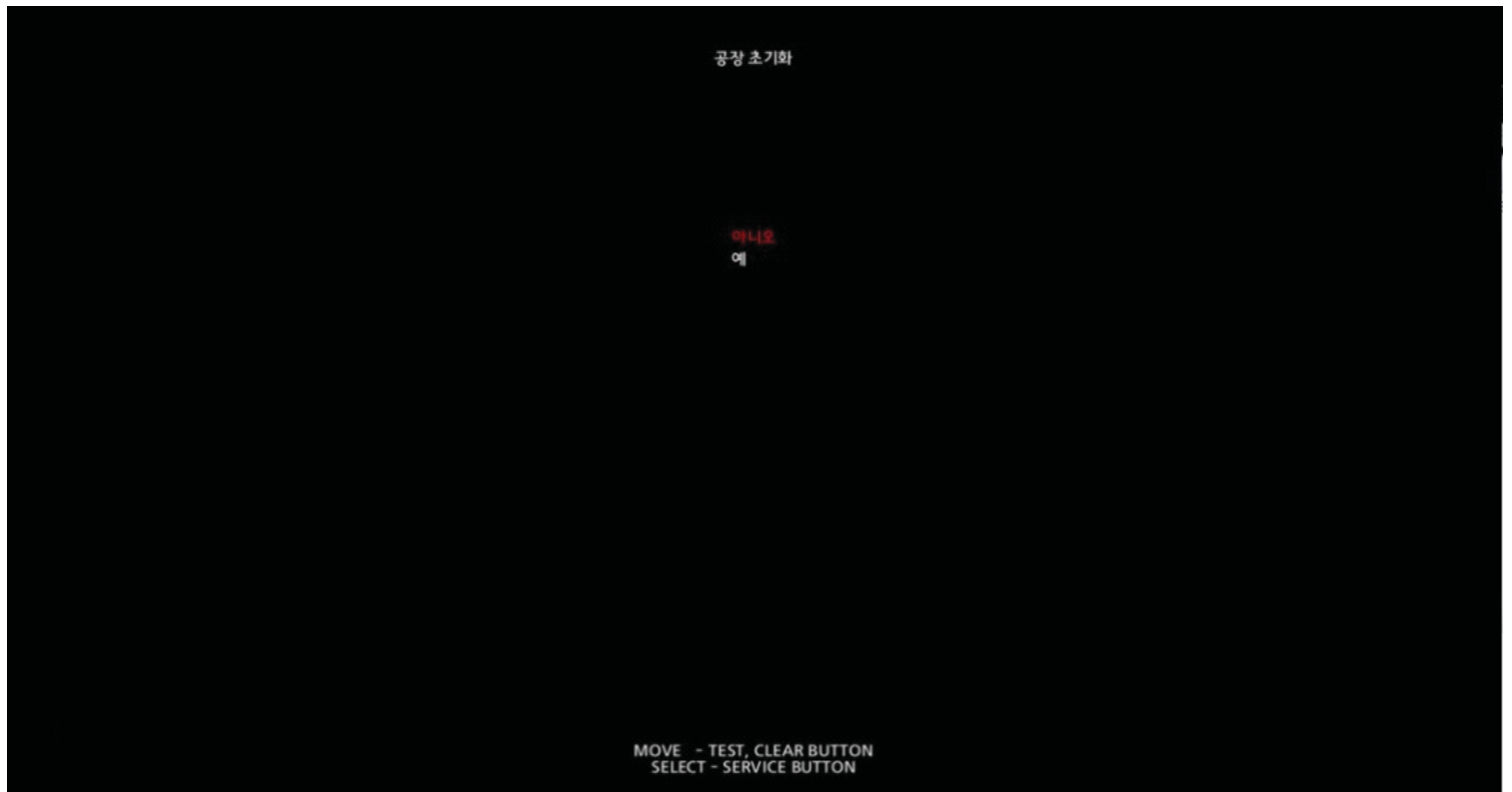


- K-POP : K-POP중에서 플레이를 금지 시킵니다.
- World Music : WORLD MUSIC에서 플레이를 금지 시킵니다.
- Original : PIU ORIGINAL에서 플레이를 금지 시킵니다.
- J-MUSIC : J-MUSIC에서 플레이를 금지 시킵니다.
- Xross : Xross에서 플레이를 금지 시킵니다.

## 5-11. 공장 초기화

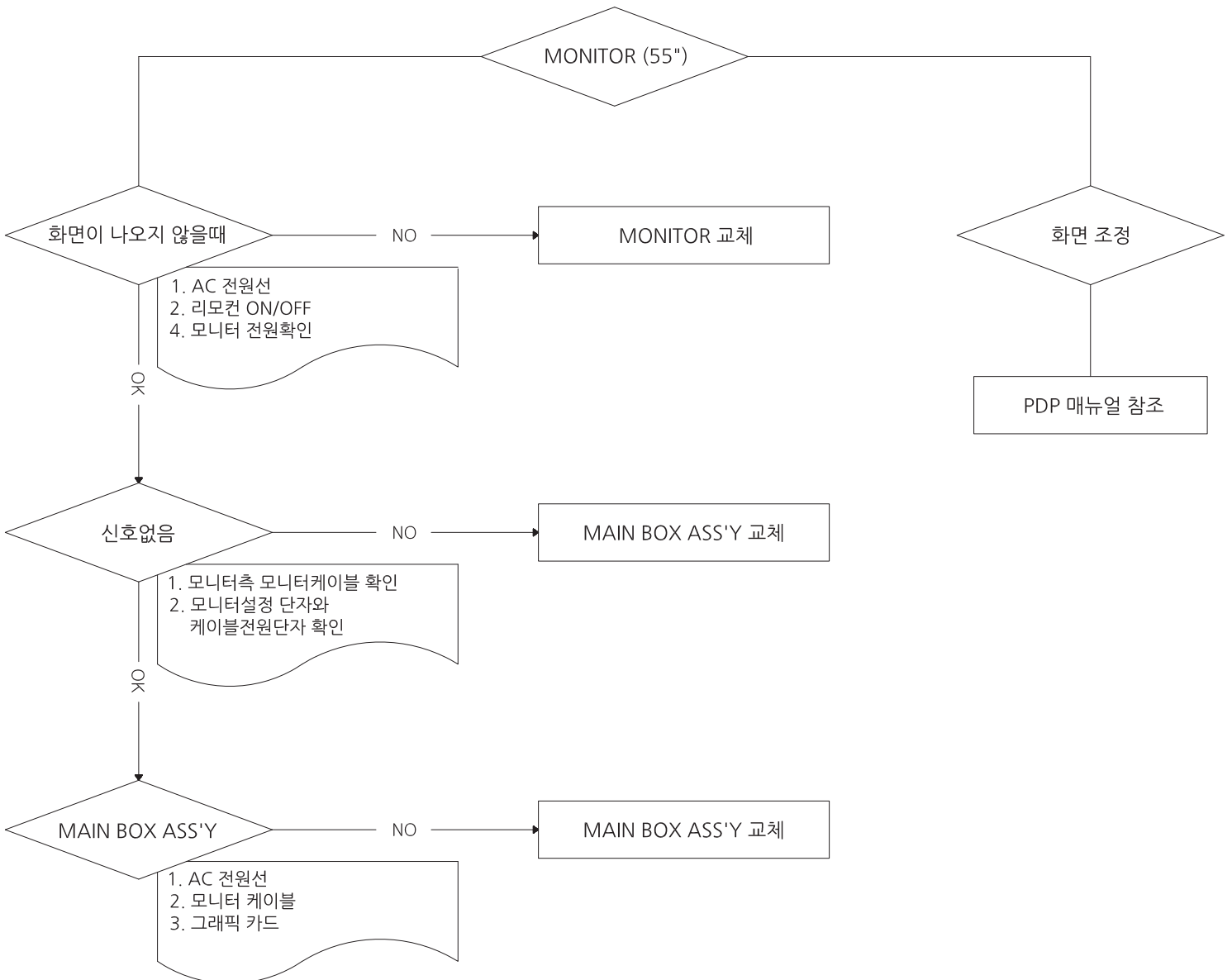
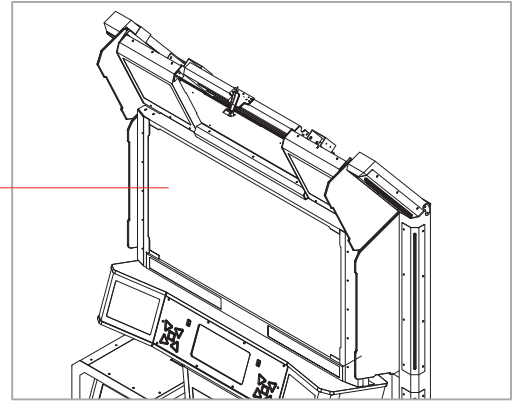
- 처음 출고 된 환경설정 상태로 초기화할 수 있습니다.

! 모든 데이터가 초기화 되므로, 신중하게 초기화 하시기 바랍니다.

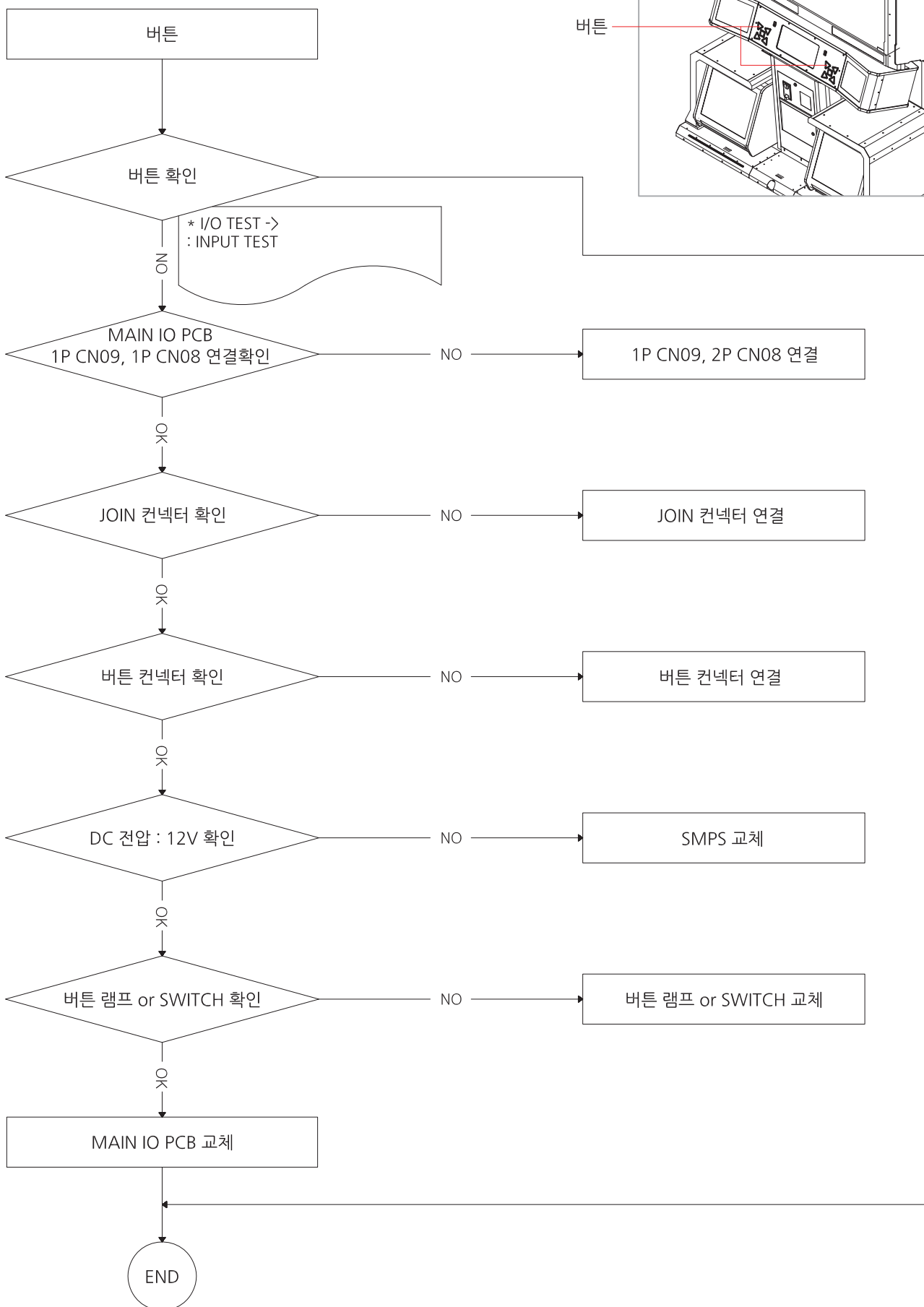


## 6. 트러블 슈팅

### 6-1. 화면

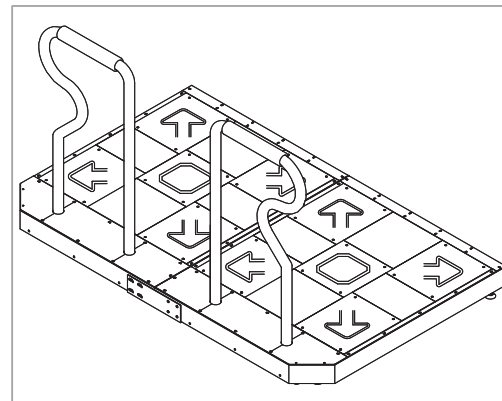
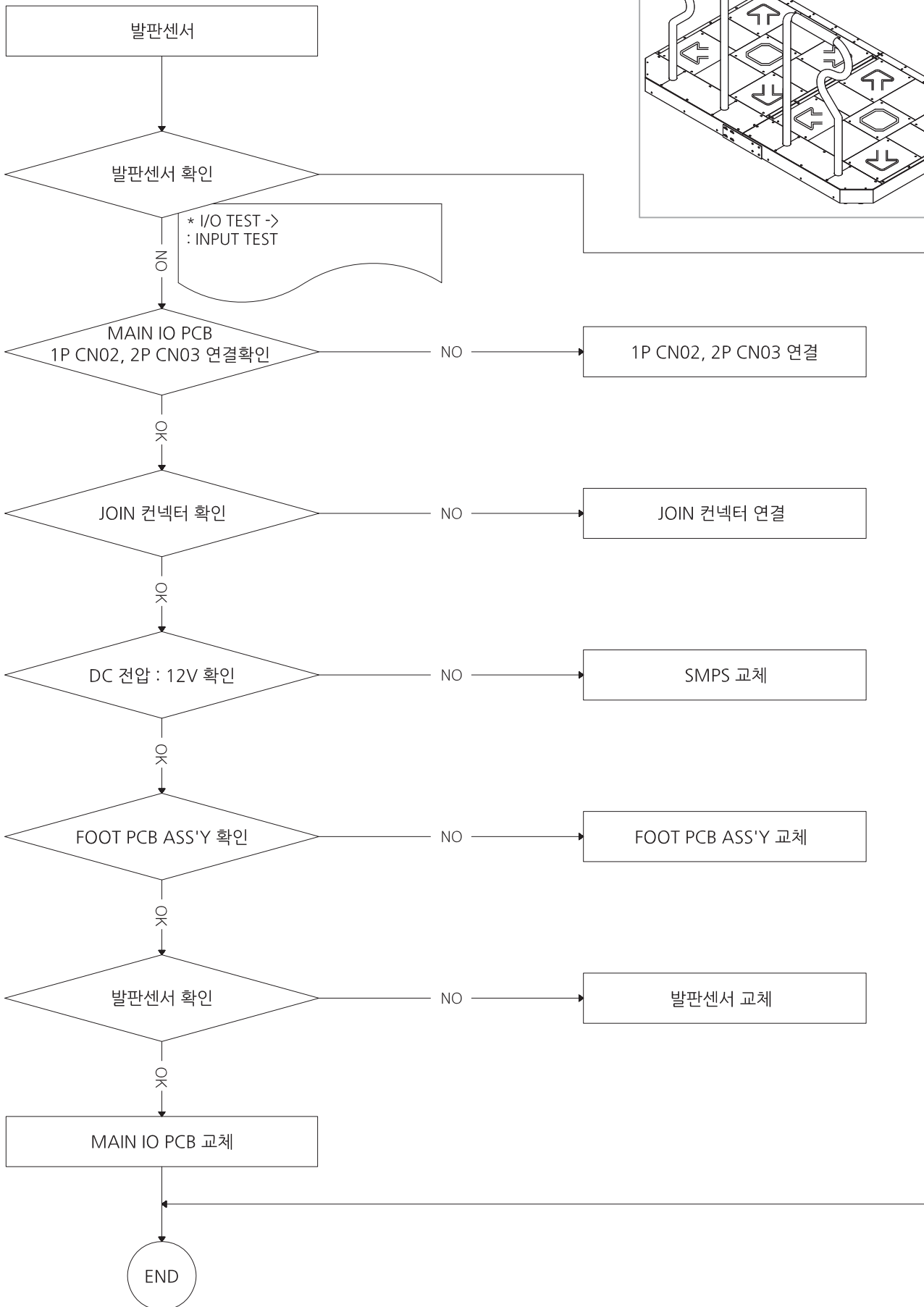


## 6-2. 버튼

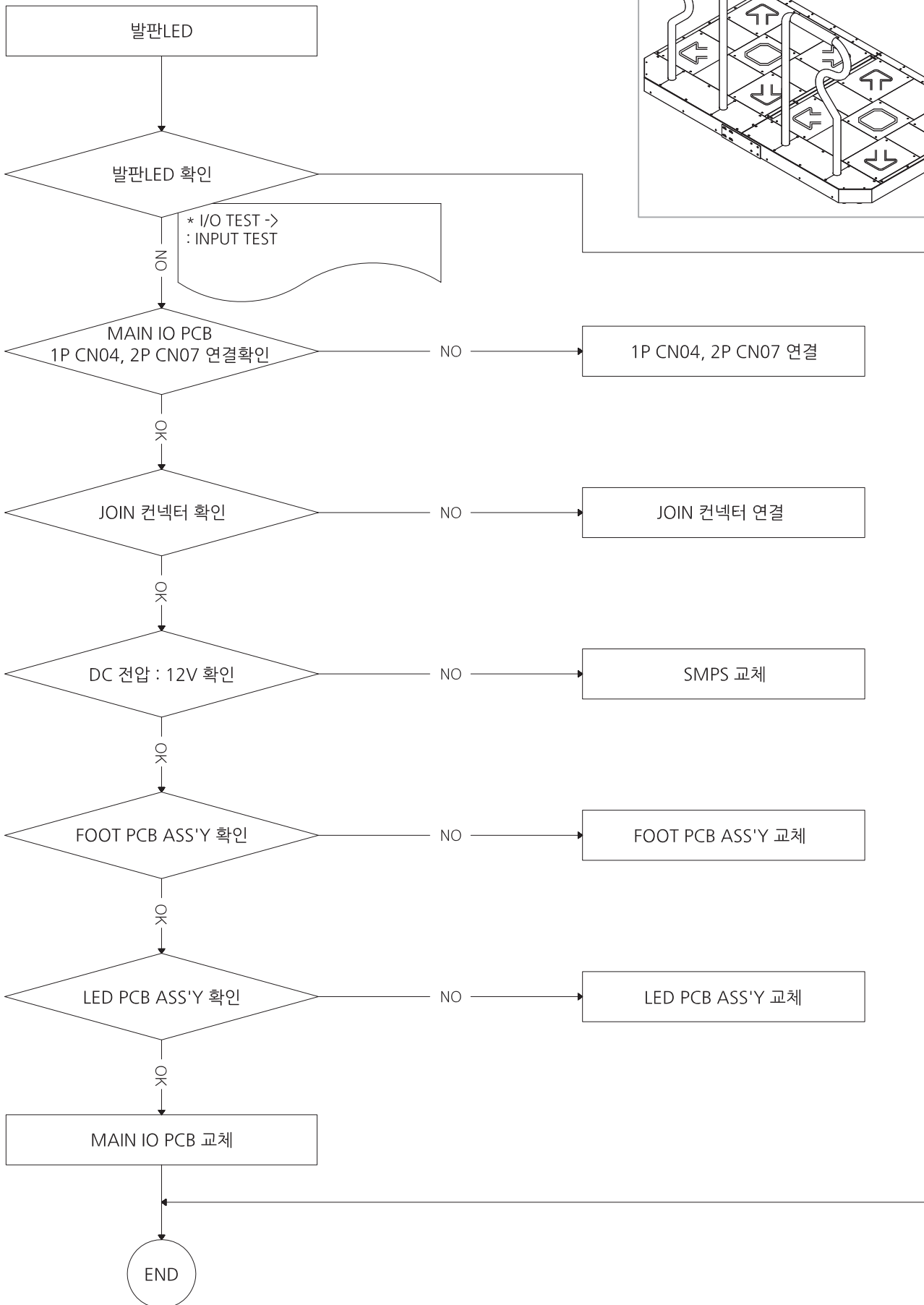




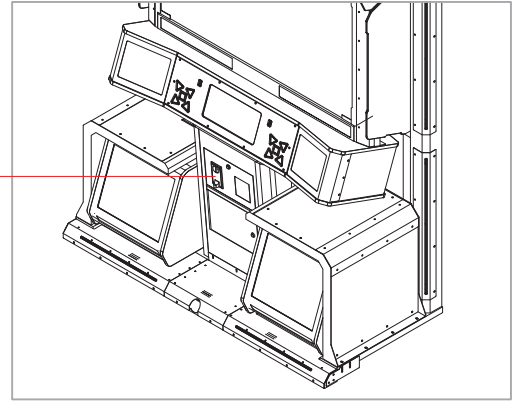
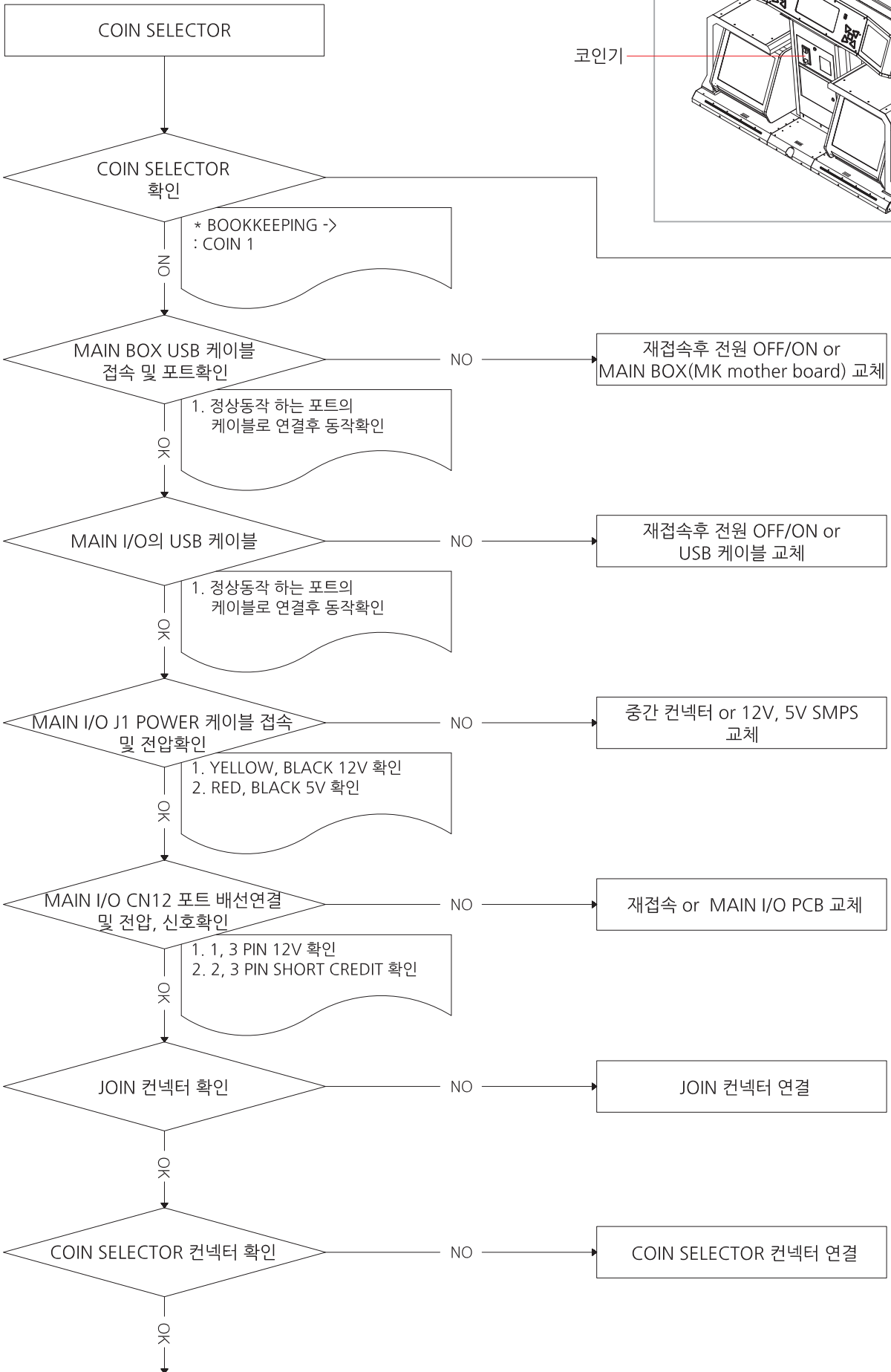
### 6-3. 발판 센서



### 6-4. 발판 LED



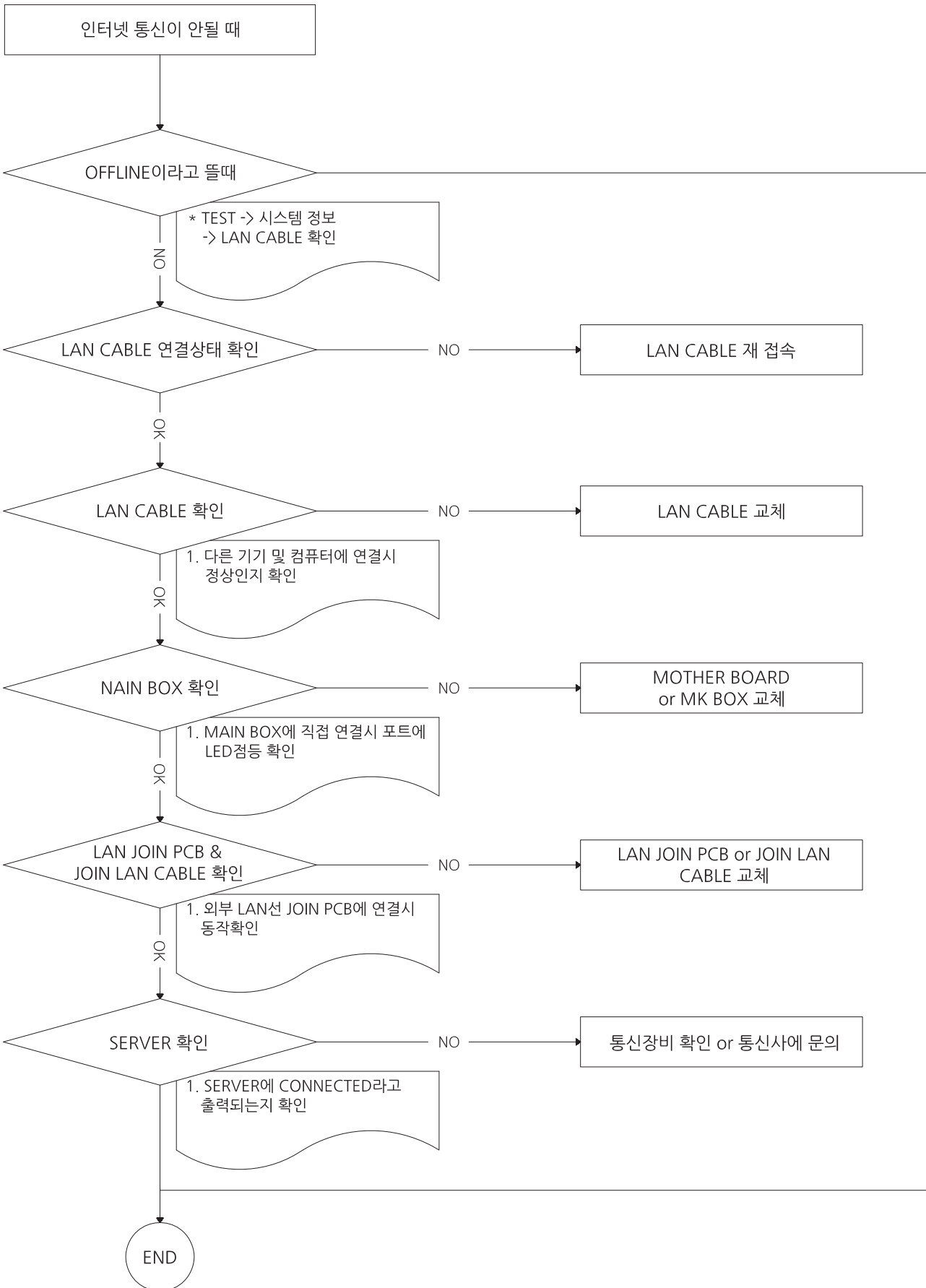
## 6-5. 코인기



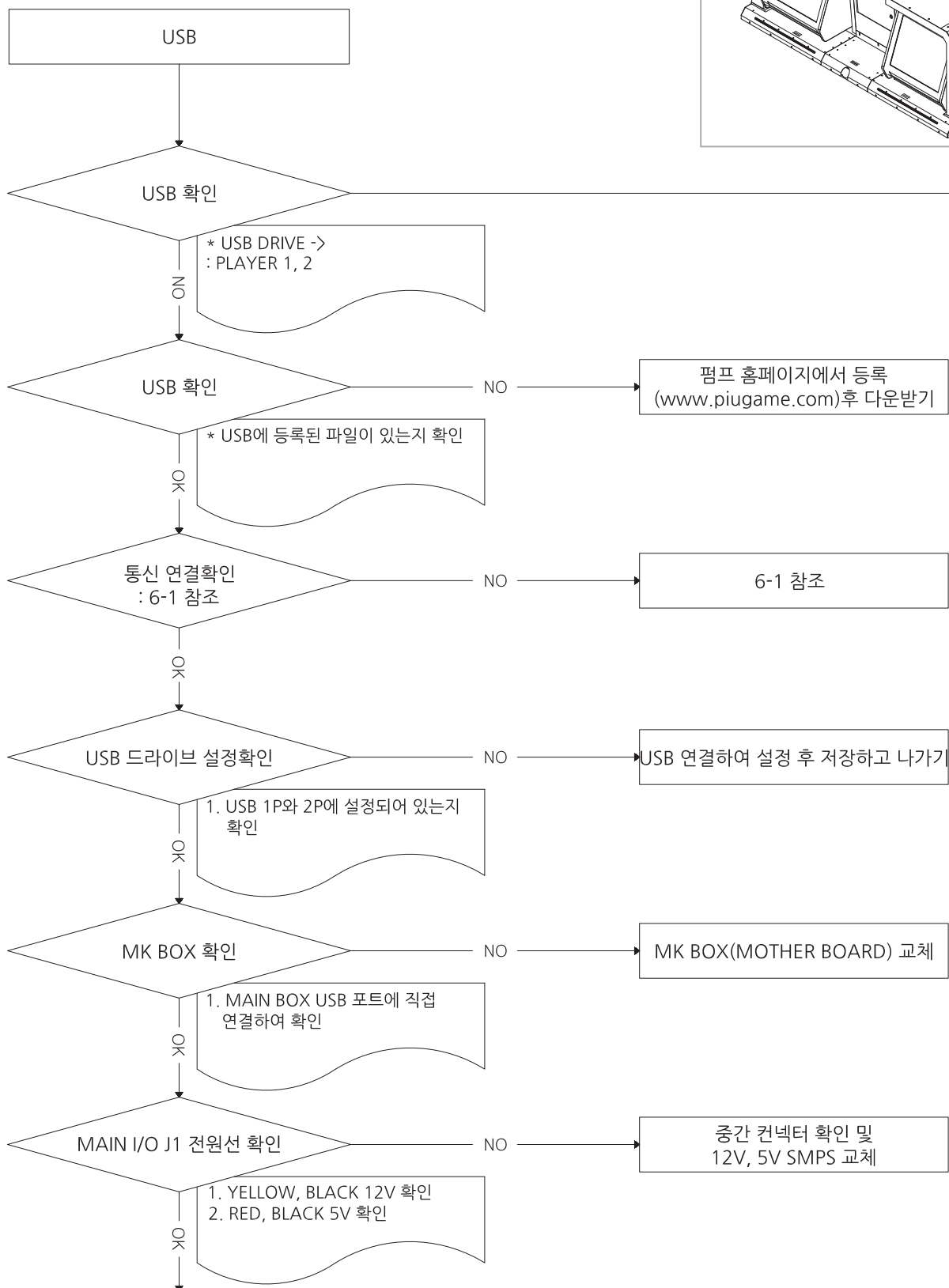
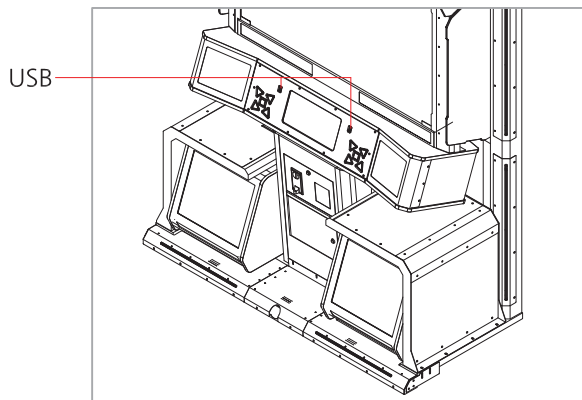
COIN SELECTOR 교체

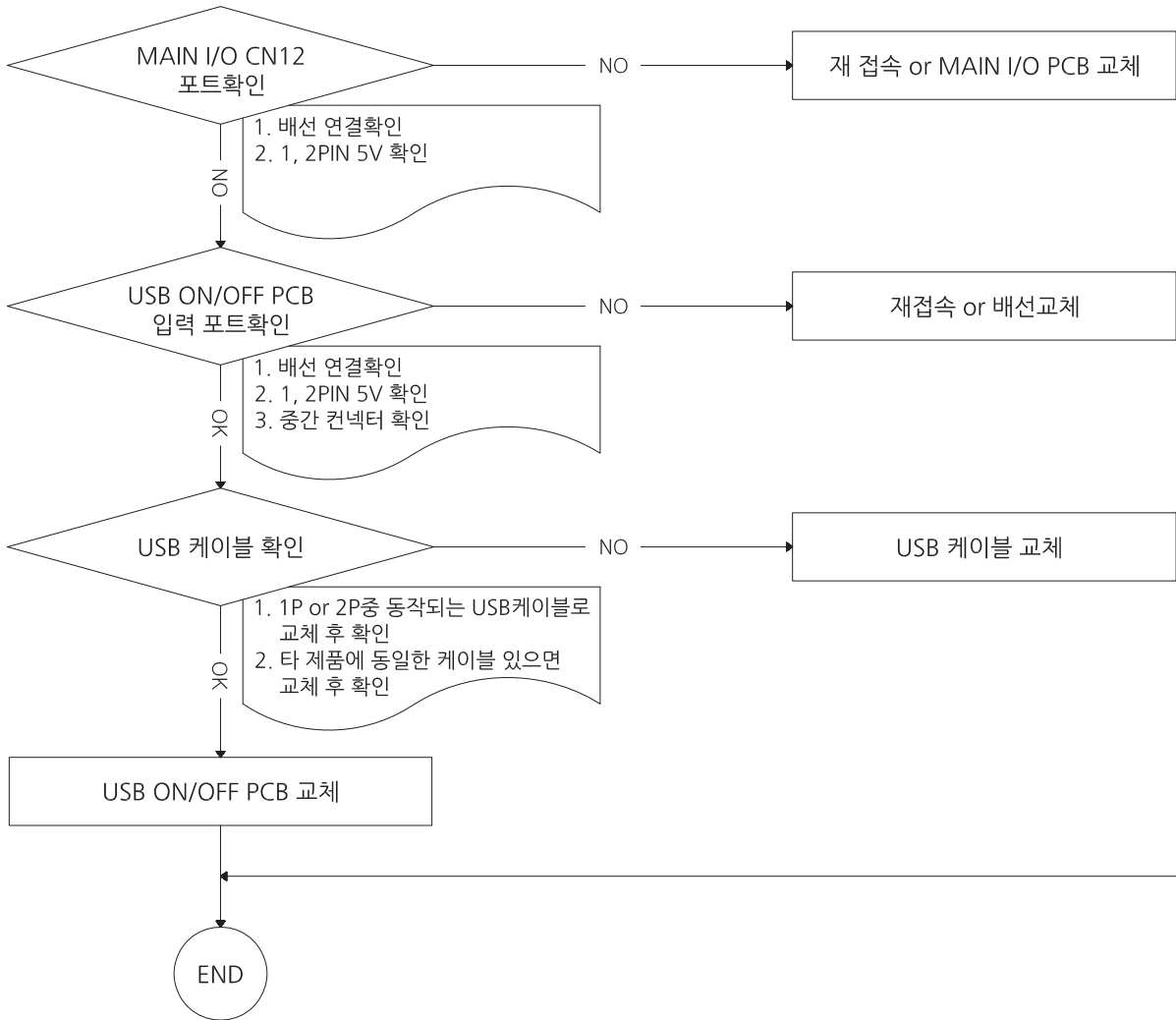
END

### 6-6. 인터넷 통신이 안될 때



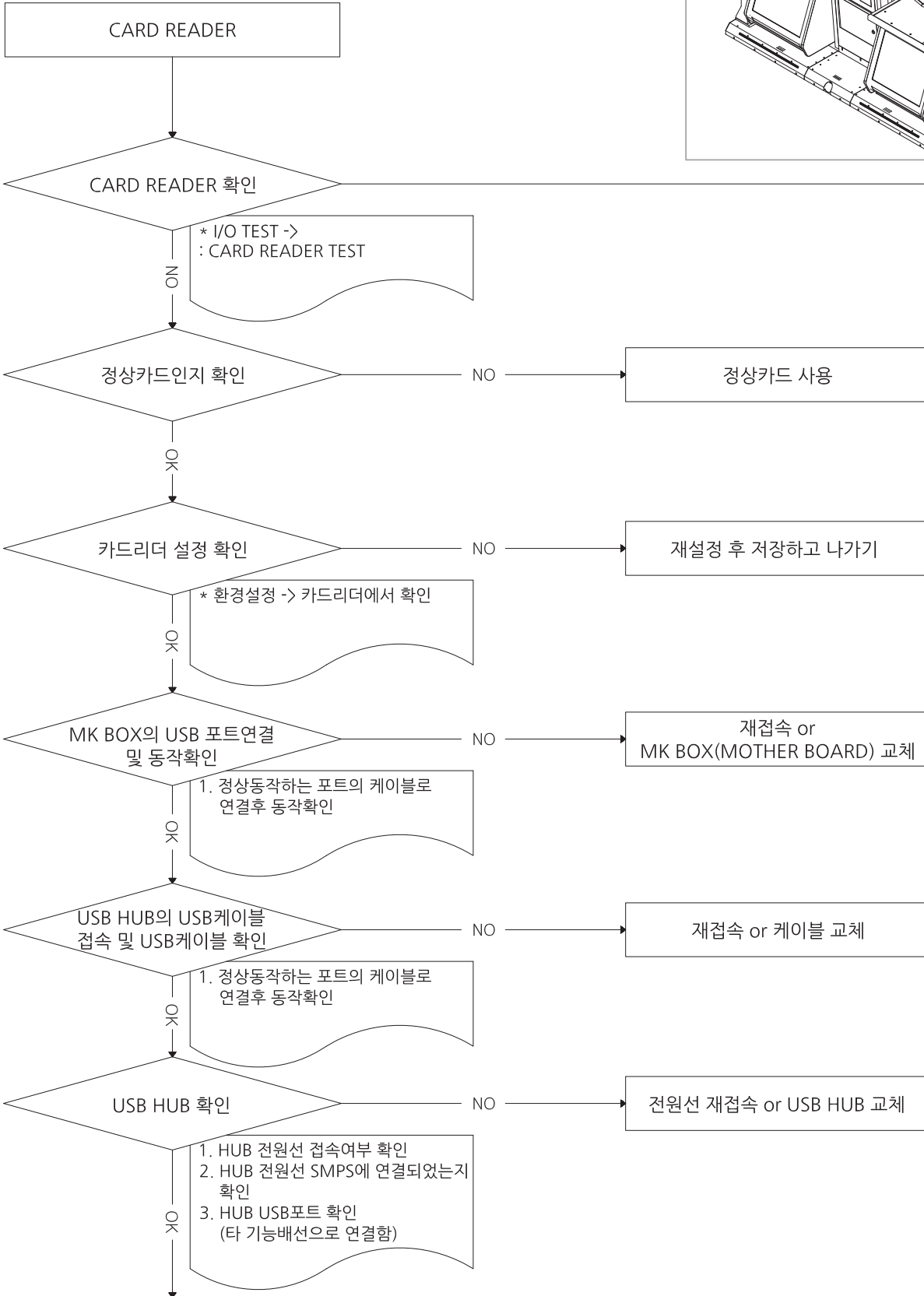
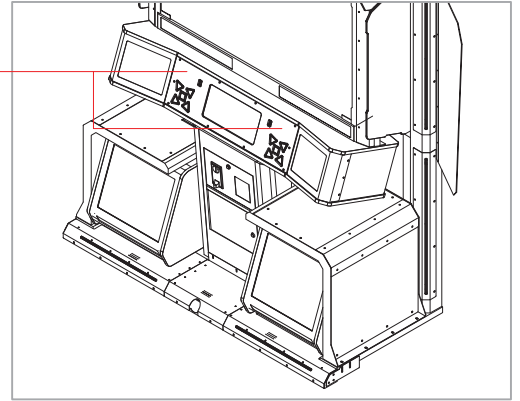
## 6-7. USB ON/OFF ERROR



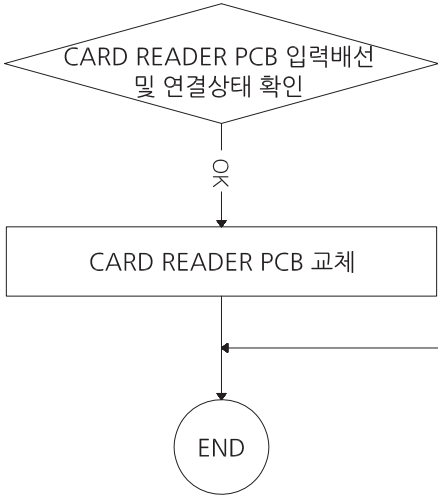


## 6-8. CARD READER ERROR

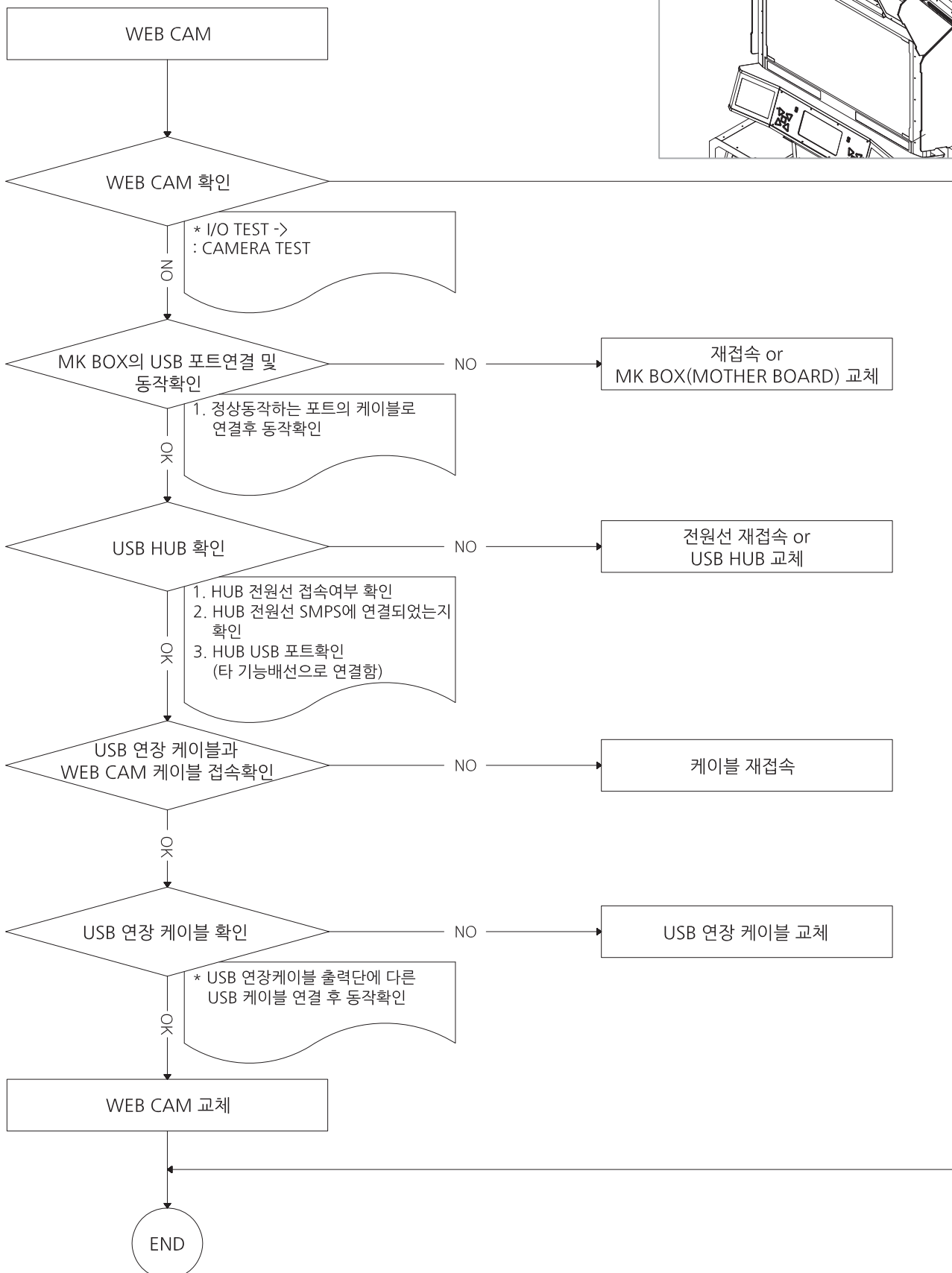
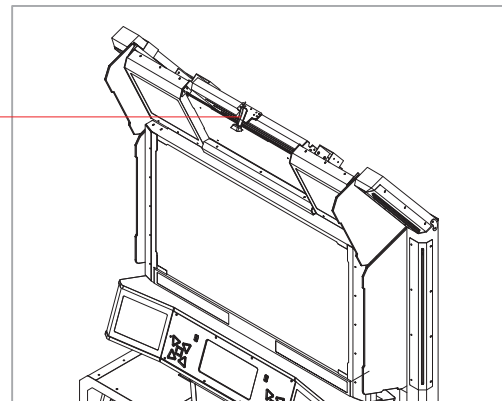
CARD READER





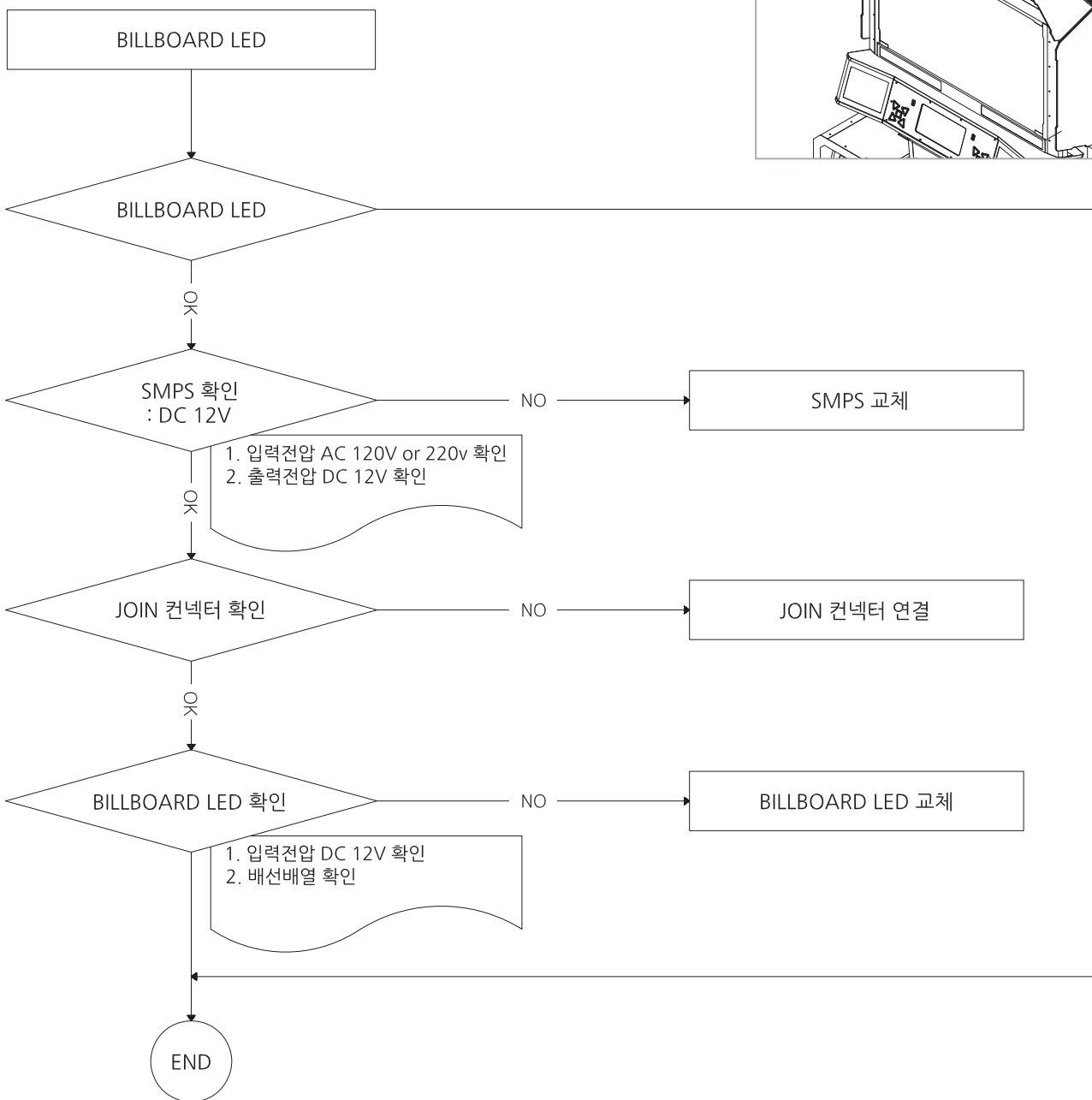
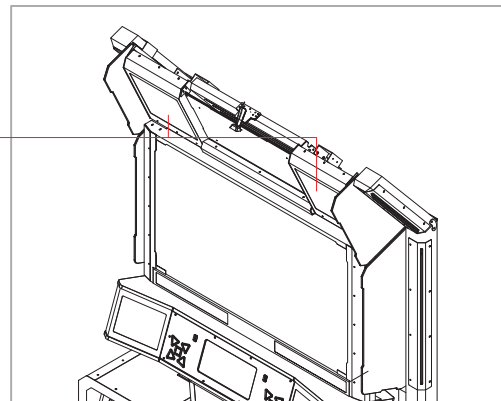


## 6-9. WEB CAM ERROR

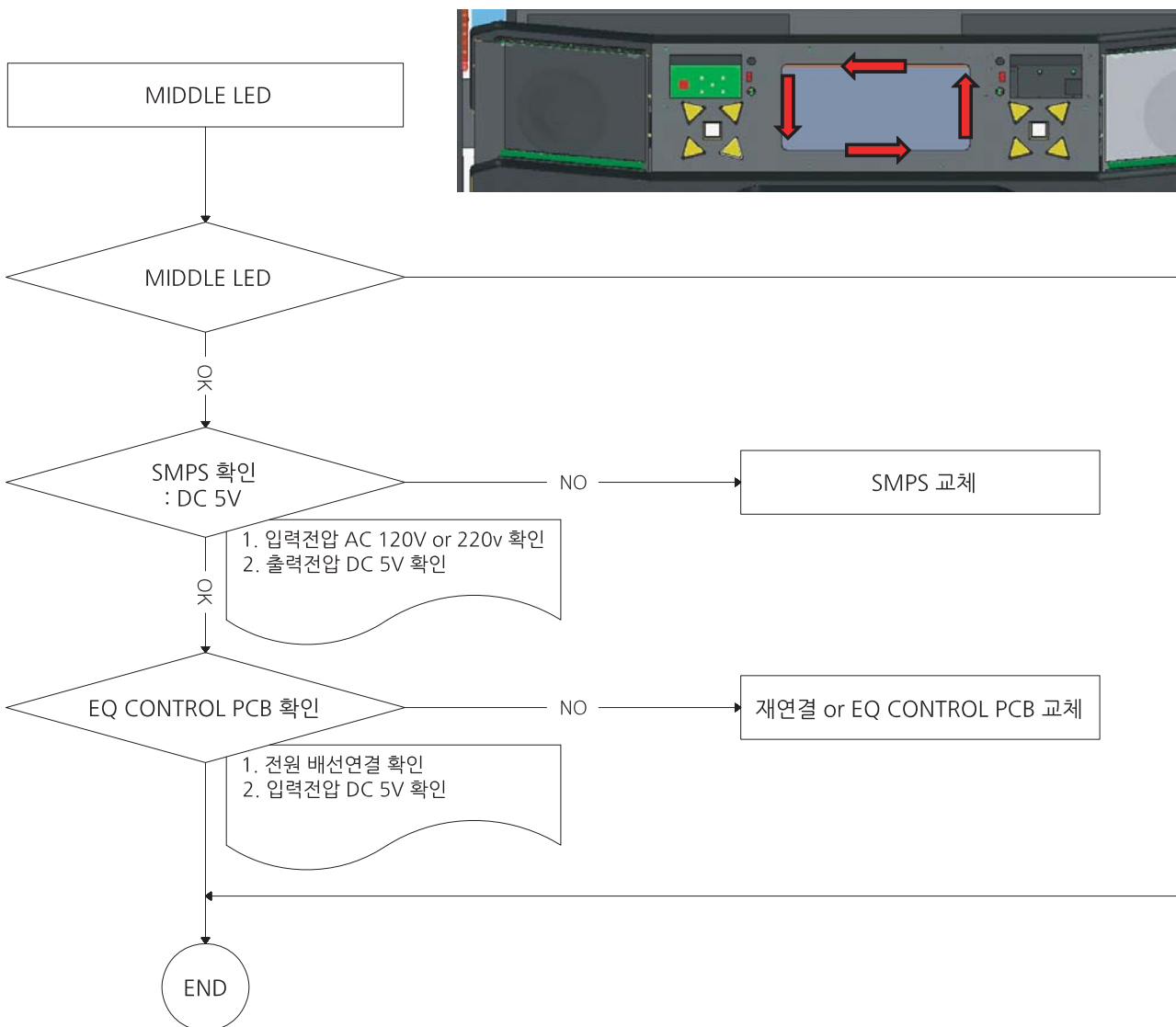


## 6-10. BILLBOARD LED ERROR

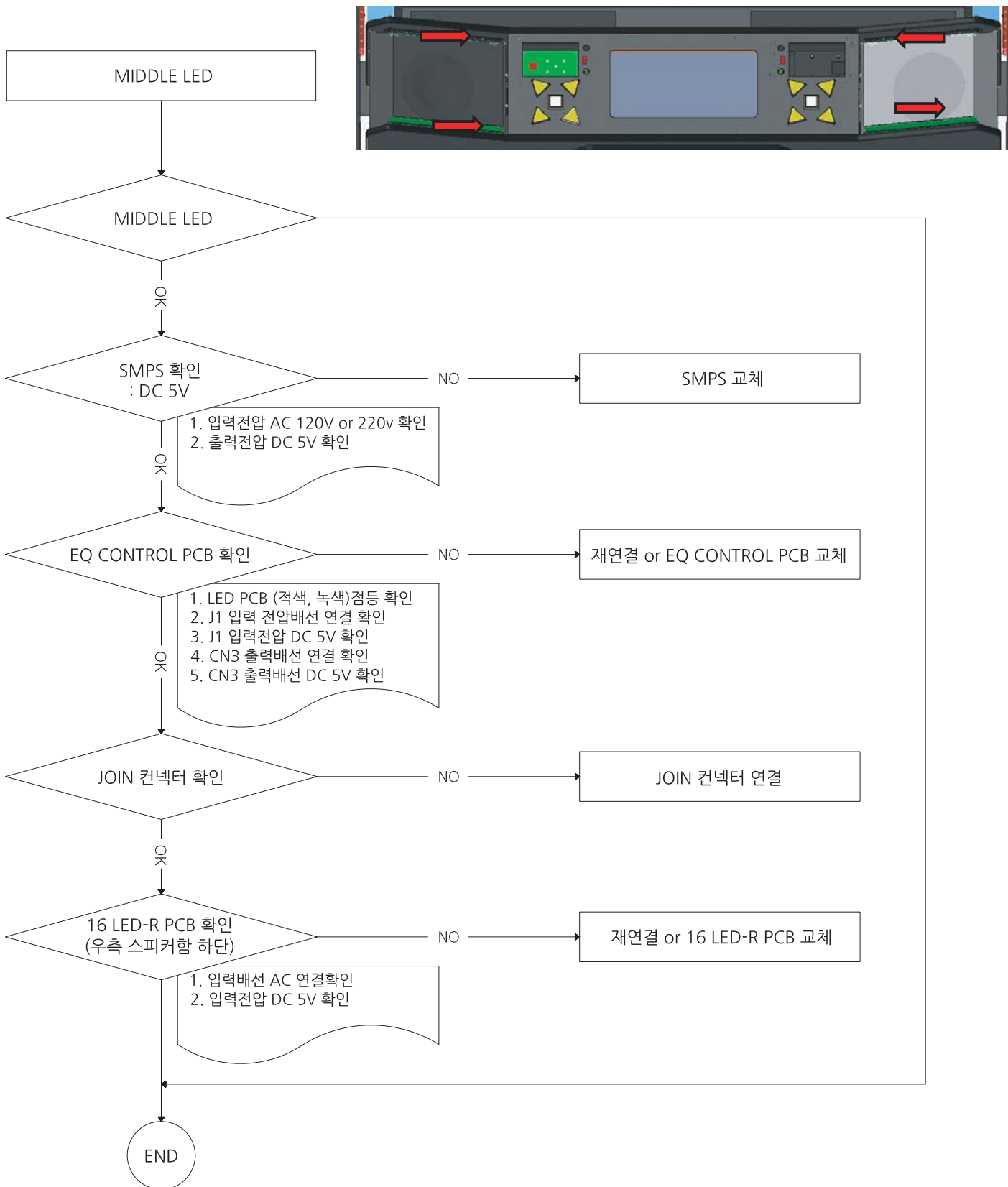
BILLBOARD LED



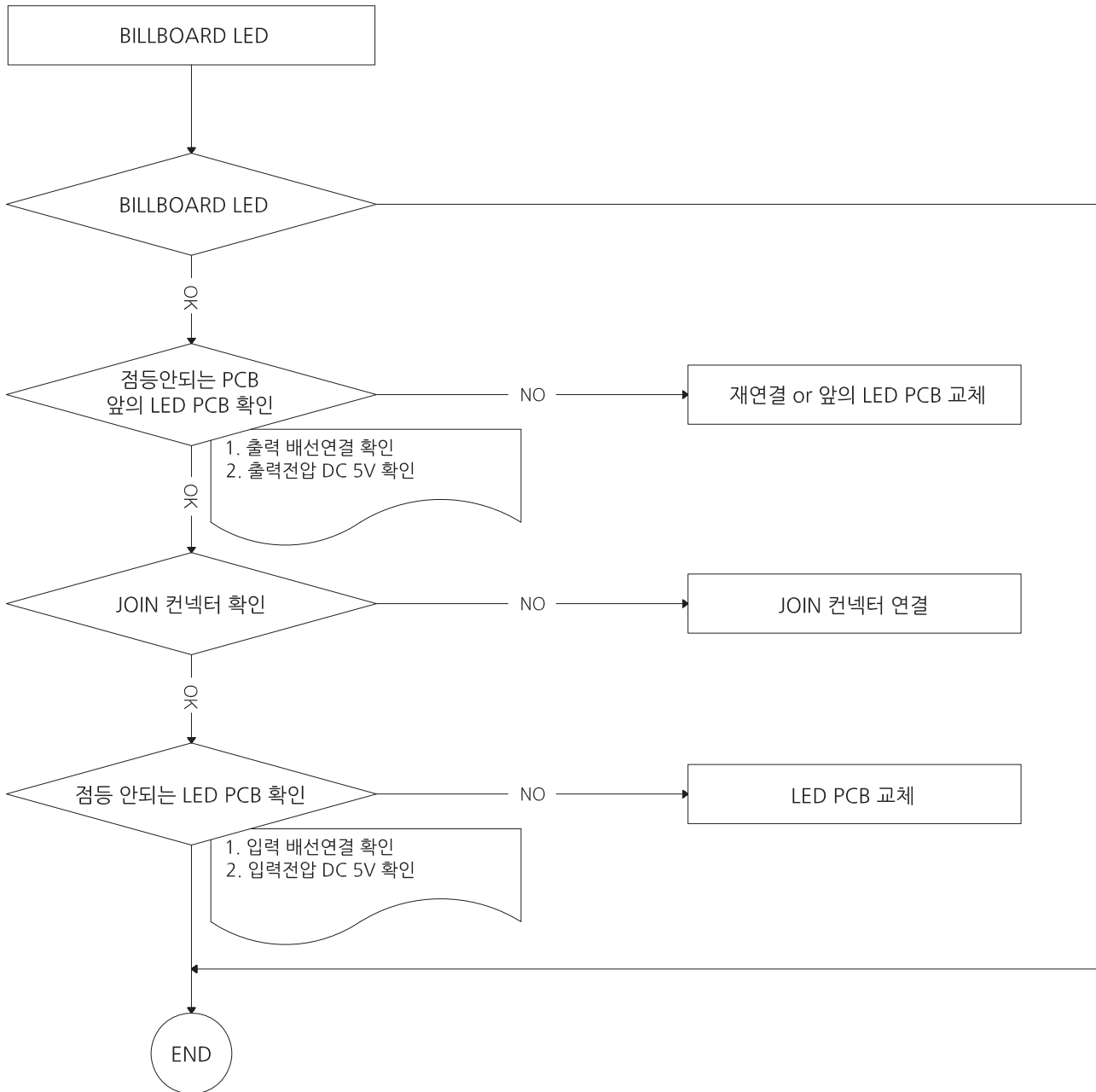
## 6-11. MIDDLE LED PCB ERROR (전체)



## 6-12. MIDDLE LED PCB ERROR (전체)

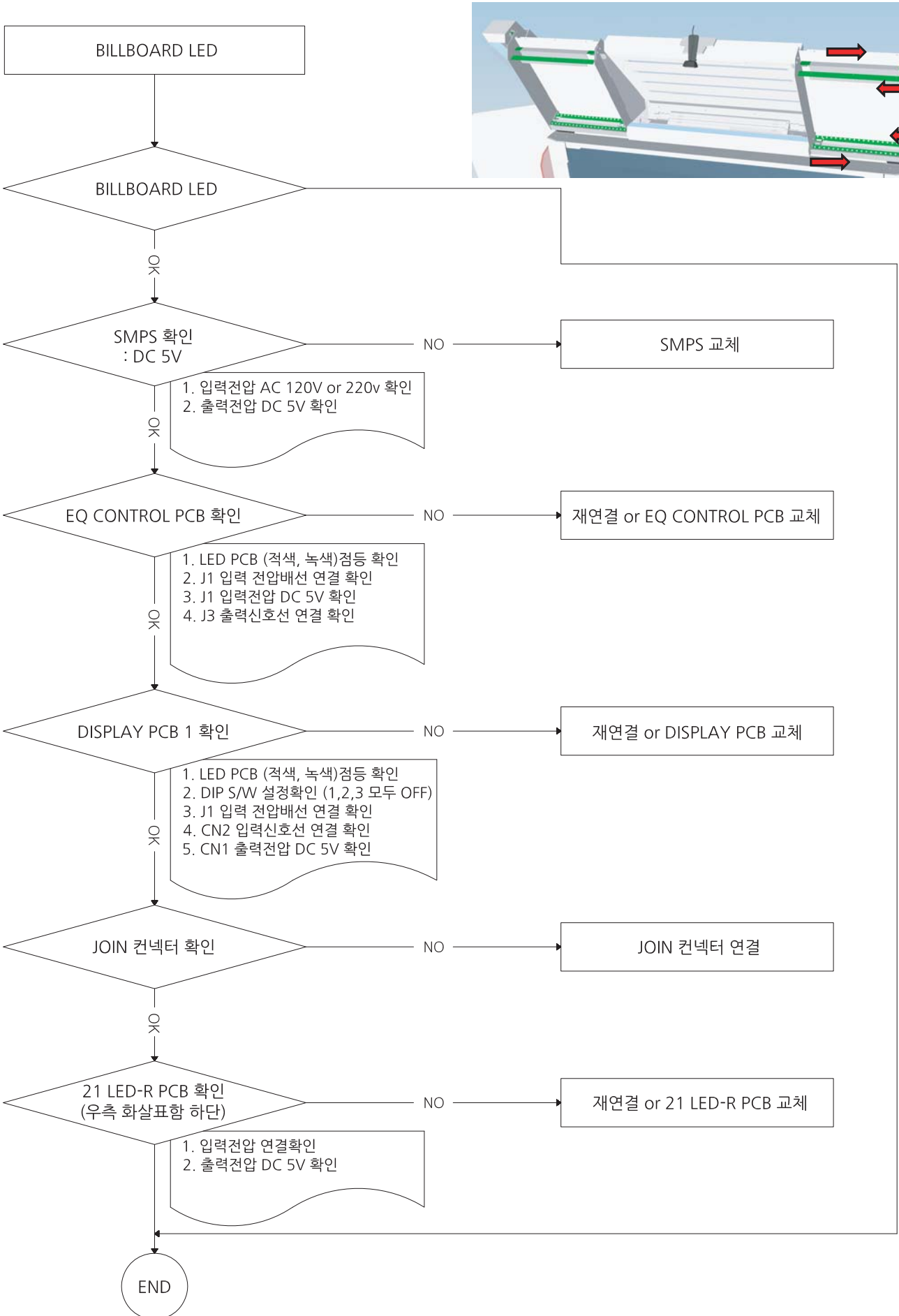


### \* MIDDLE LED PCB ERROR (부분)

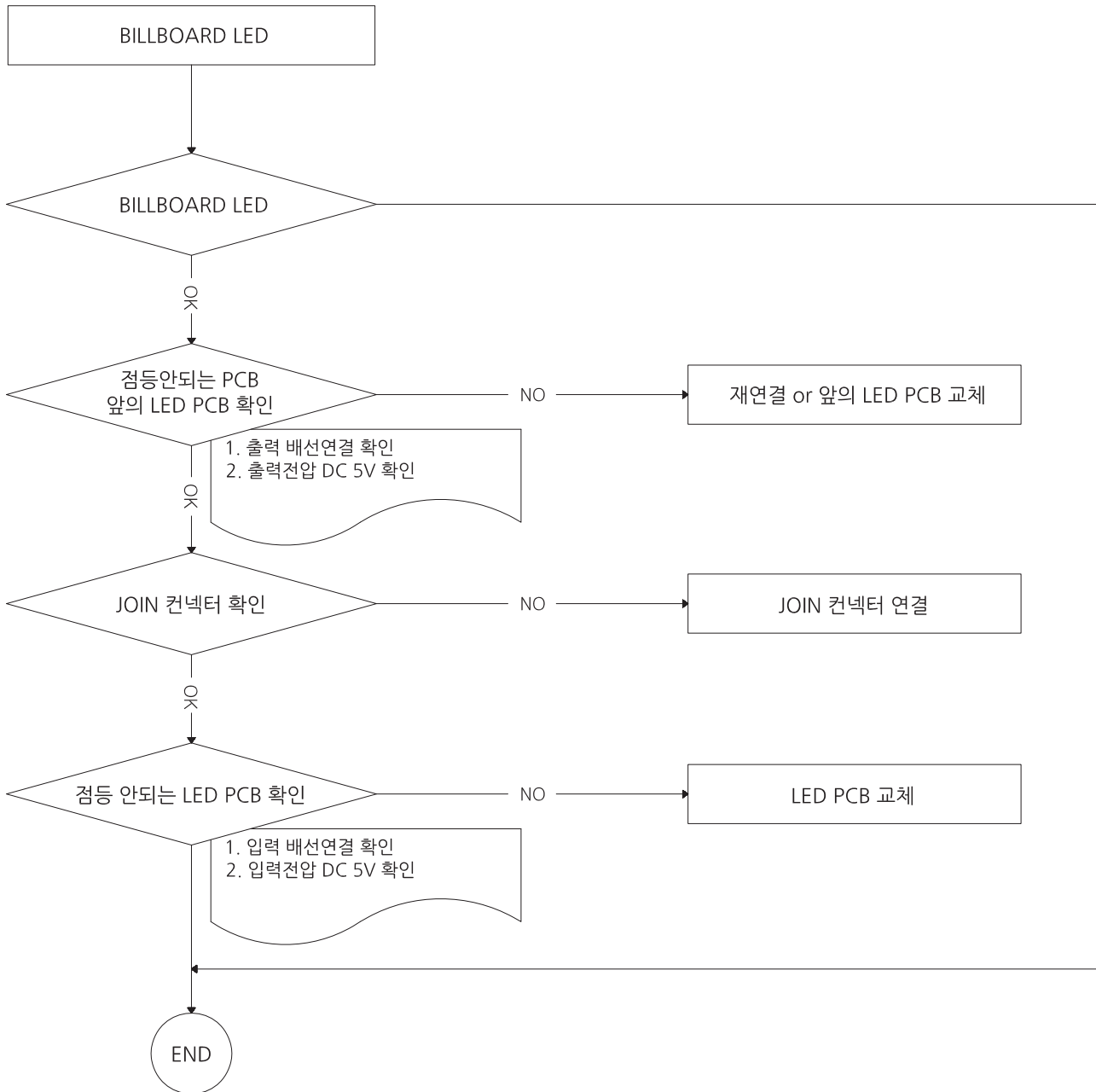


\* LED DOT 한 개만 색상이 틀리거나 점등 안되는 경우 - 해당 LED 교체 or LED PCB 교체

### 6-13. BILLBOARD LED PCB ERROR (전체)



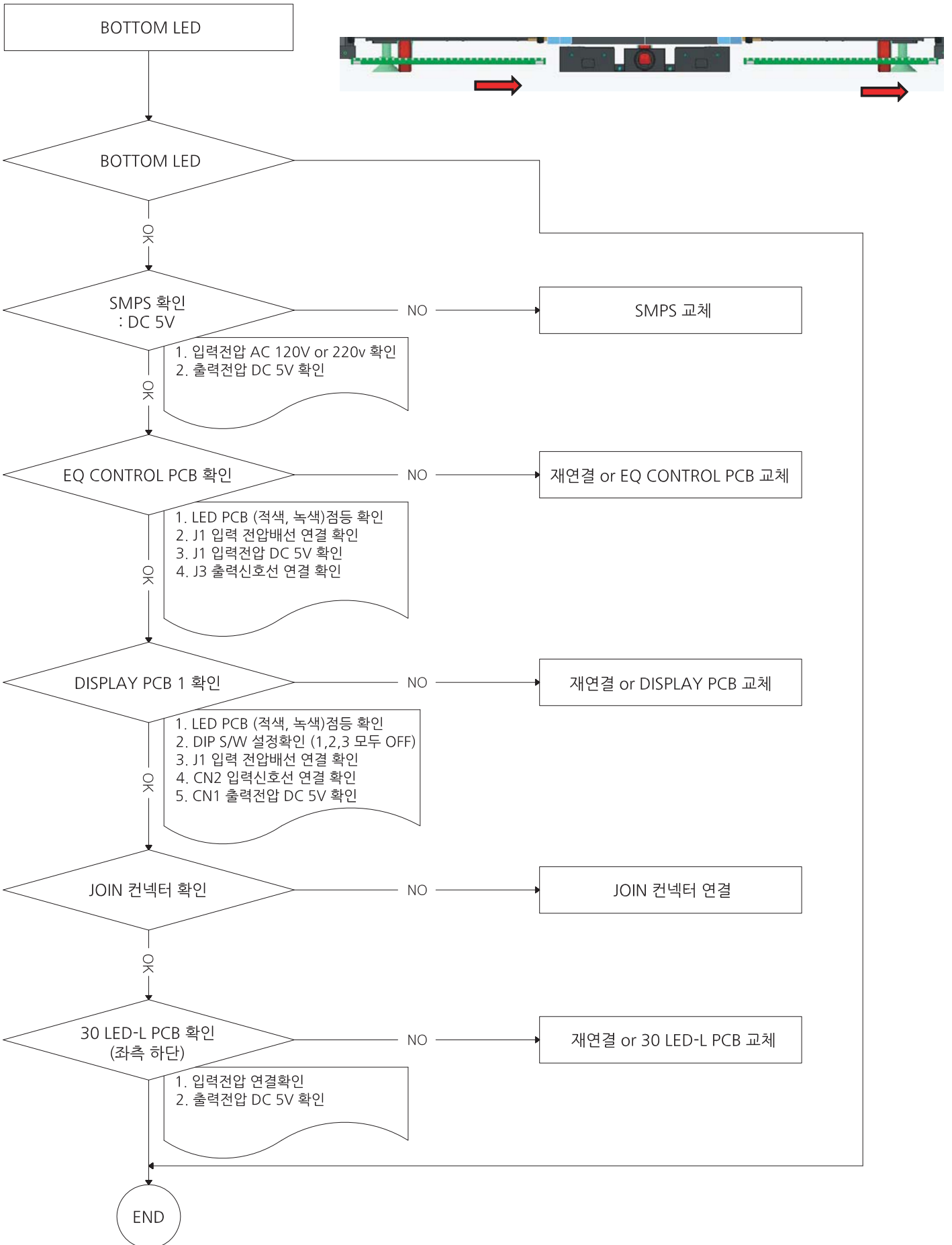
### \* BILLBOARD LED PCB ERROR (부분)



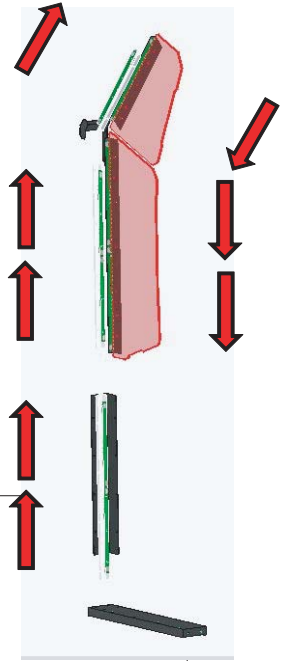
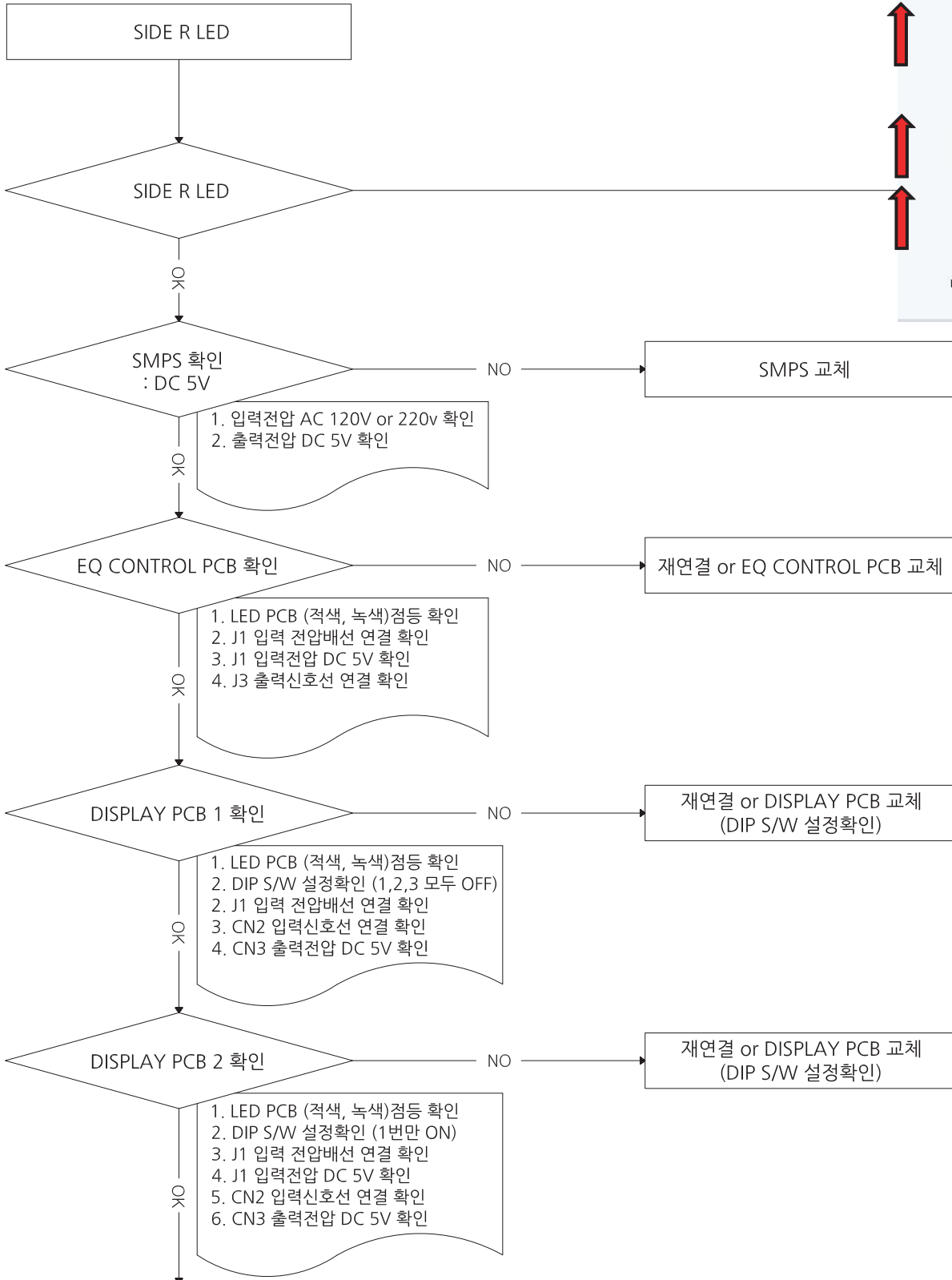
\* LED DOT 한 개만 색상이 틀리거나 점등 안되는 경우 - 해당 LED 교체 or LED PCB 교체

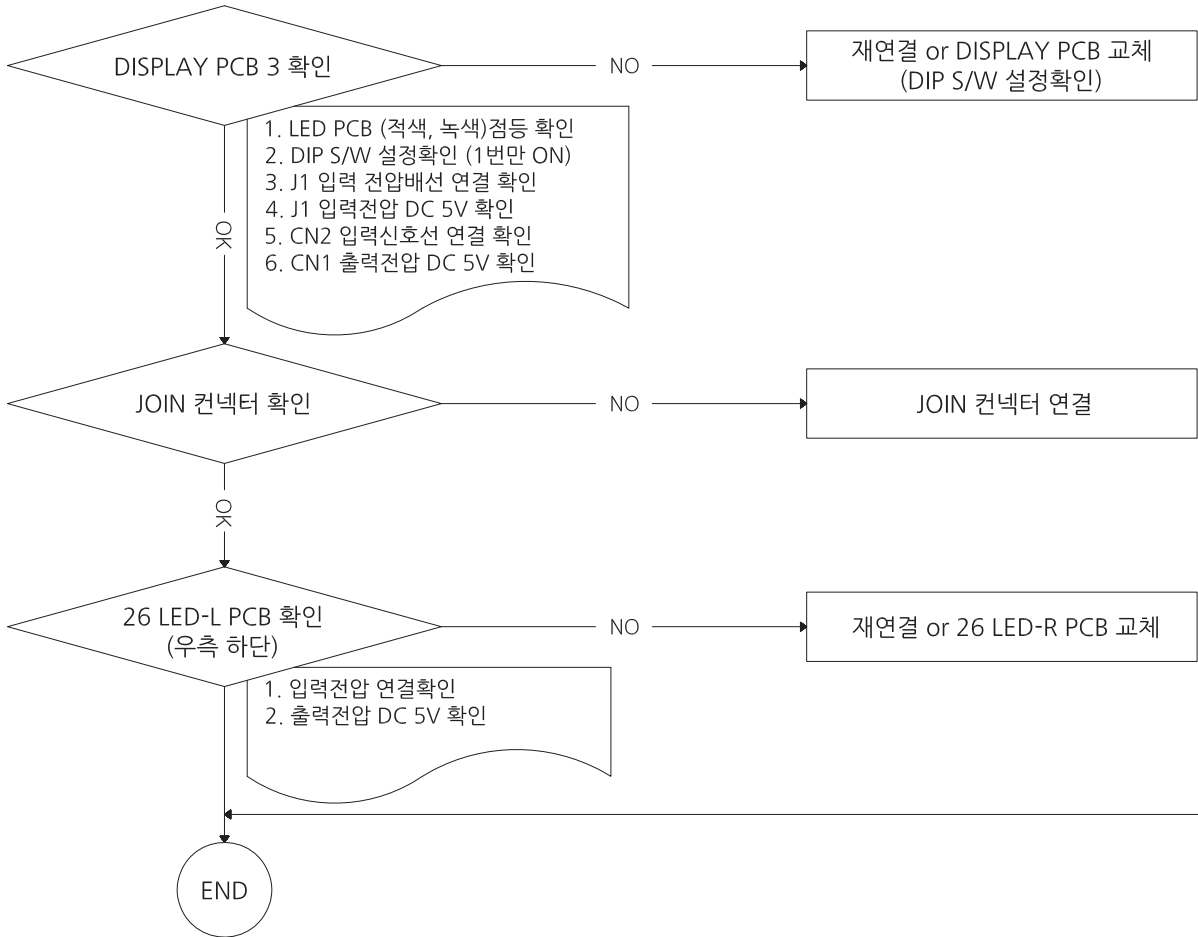


## 6-14. BOTTOM LED PCB ERROR (전체)

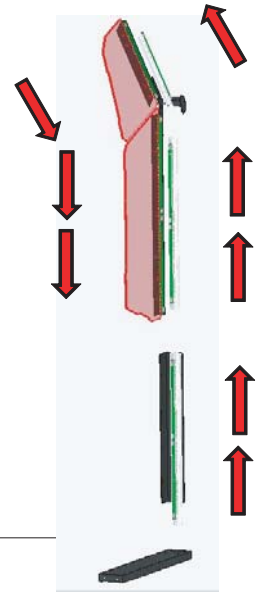
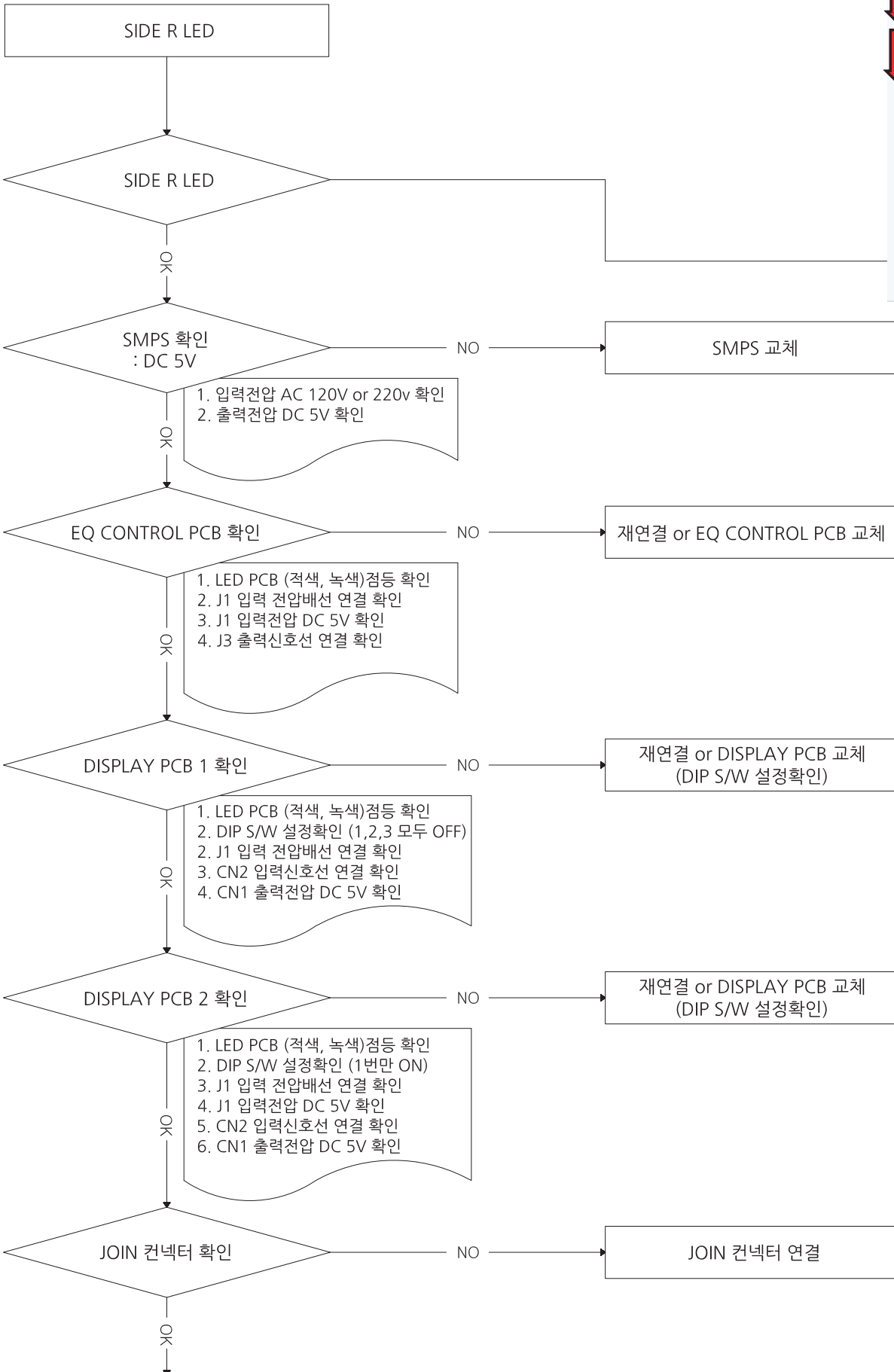


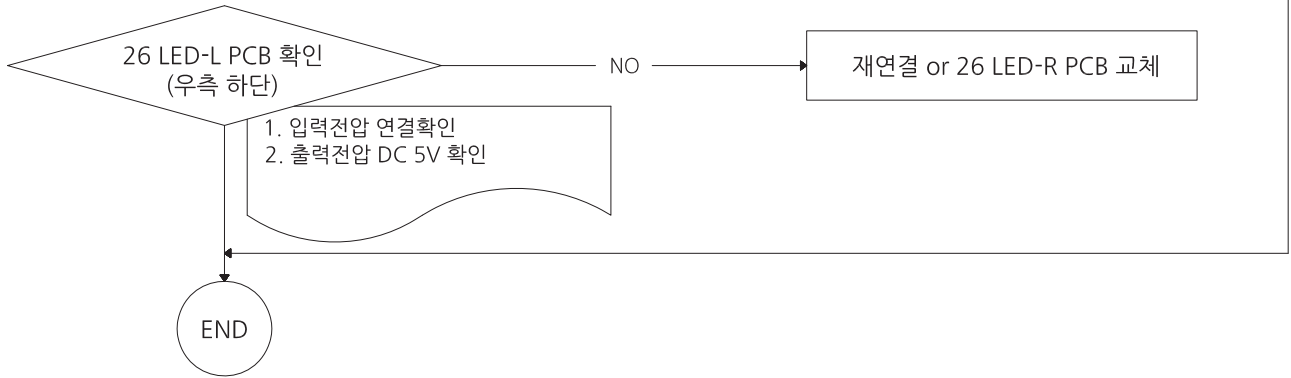
## 6-15. SIDE L LED ERROR (전체)



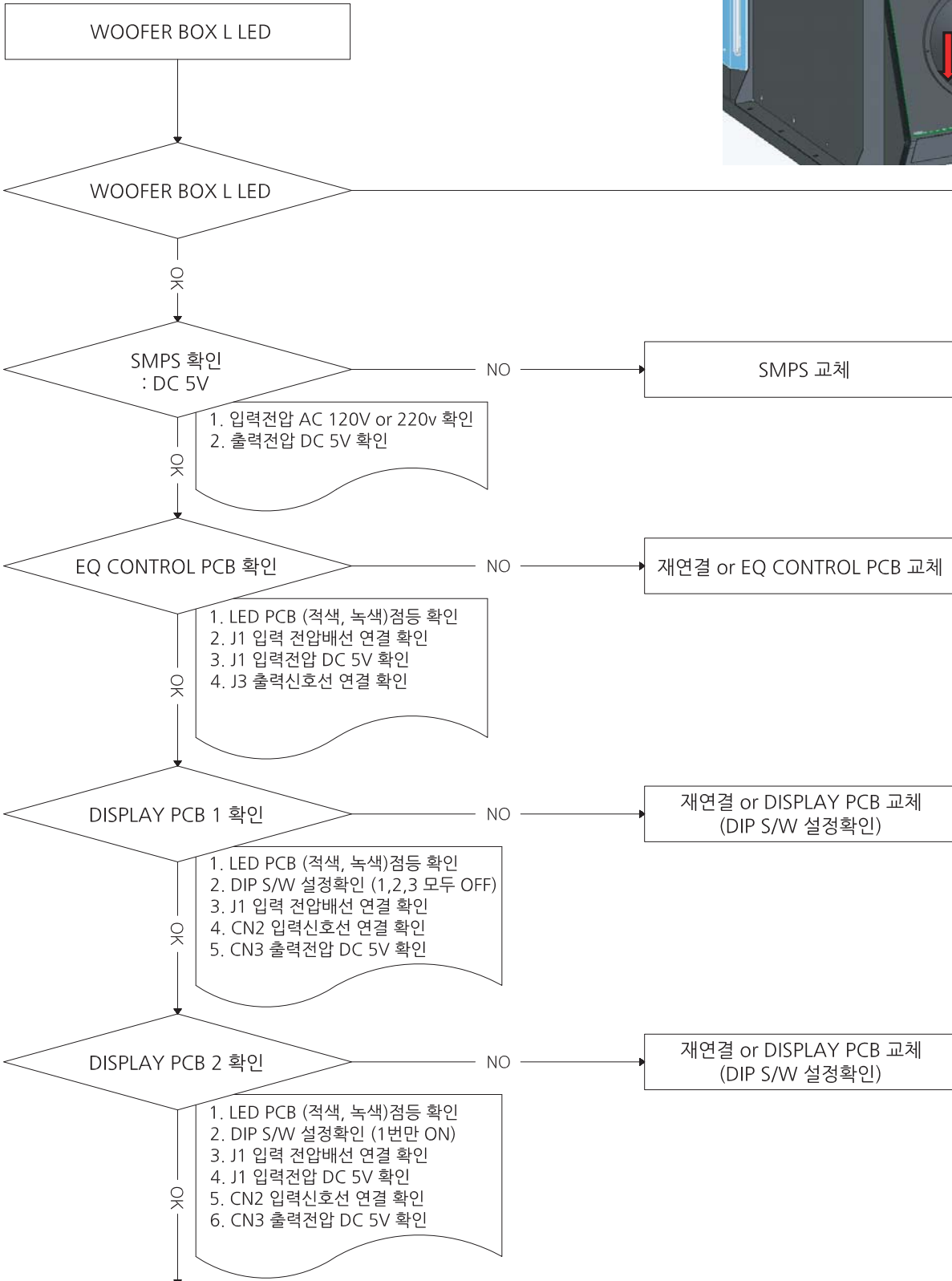
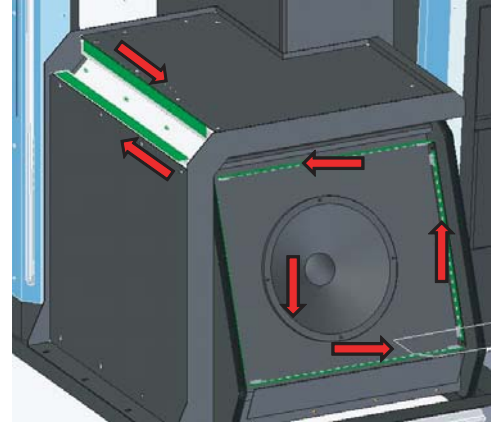


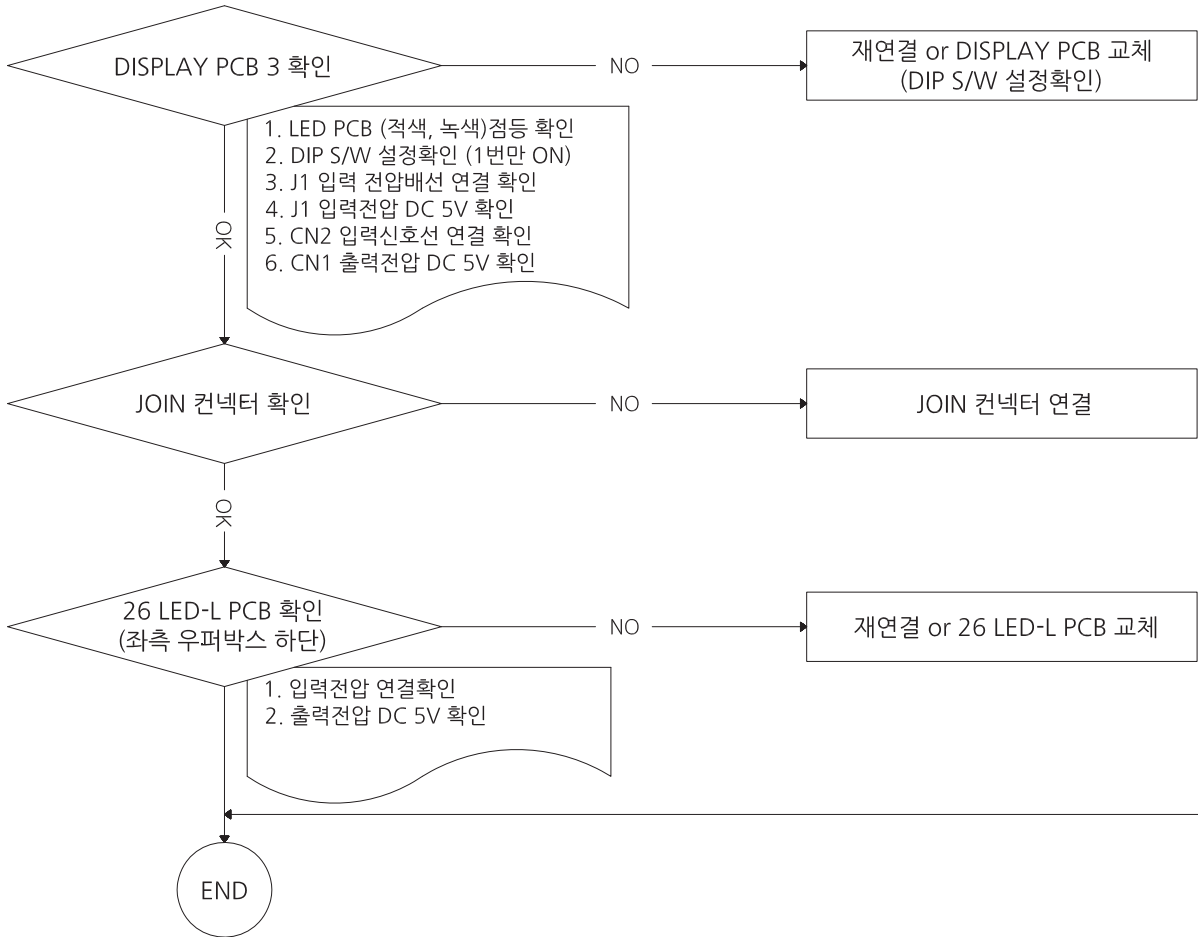
## 6-16. SIDE R LED ERROR (전체)

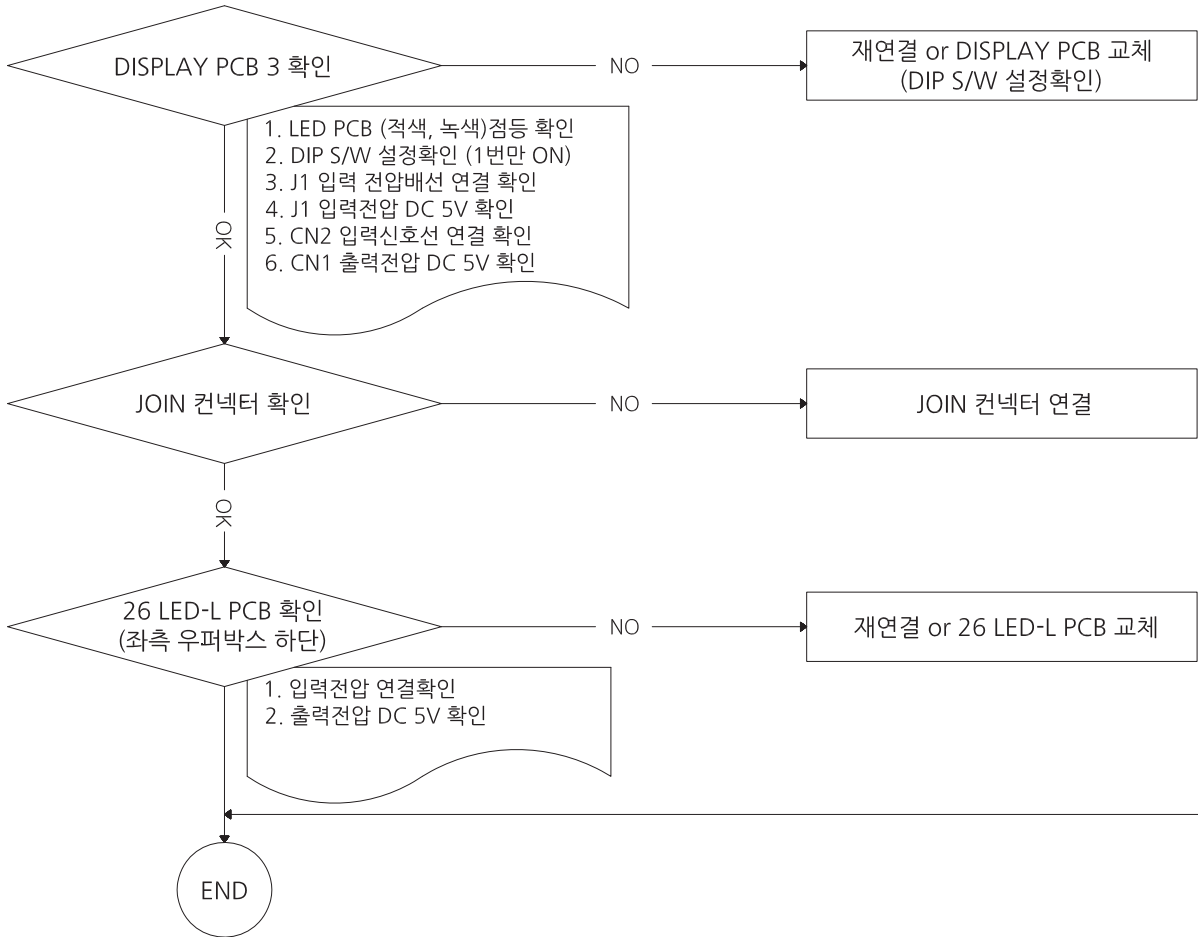




## 6-17. WOOFER BOX L LED ERROR (전체)

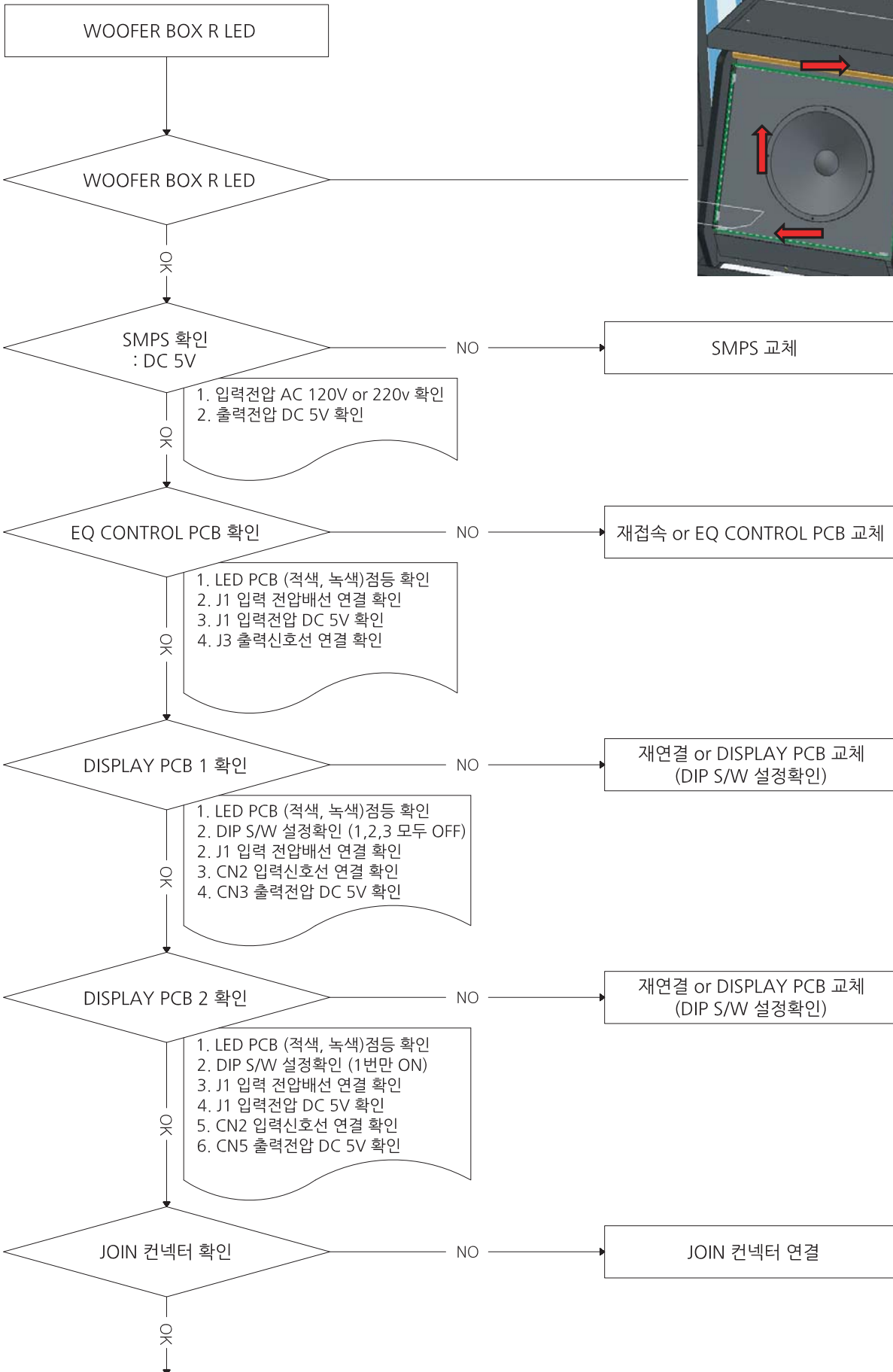
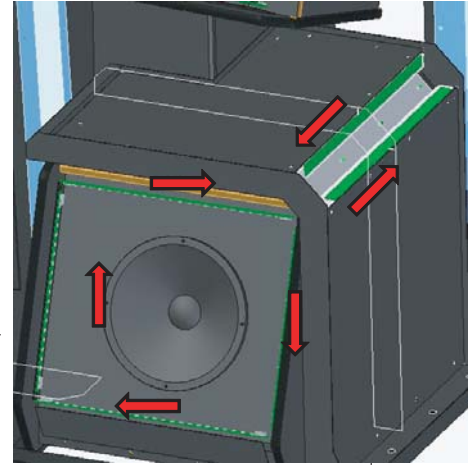


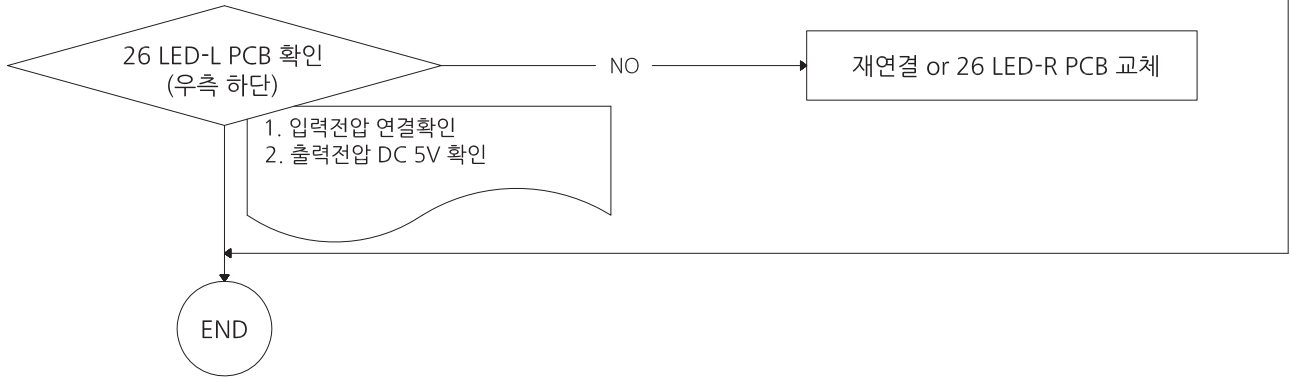




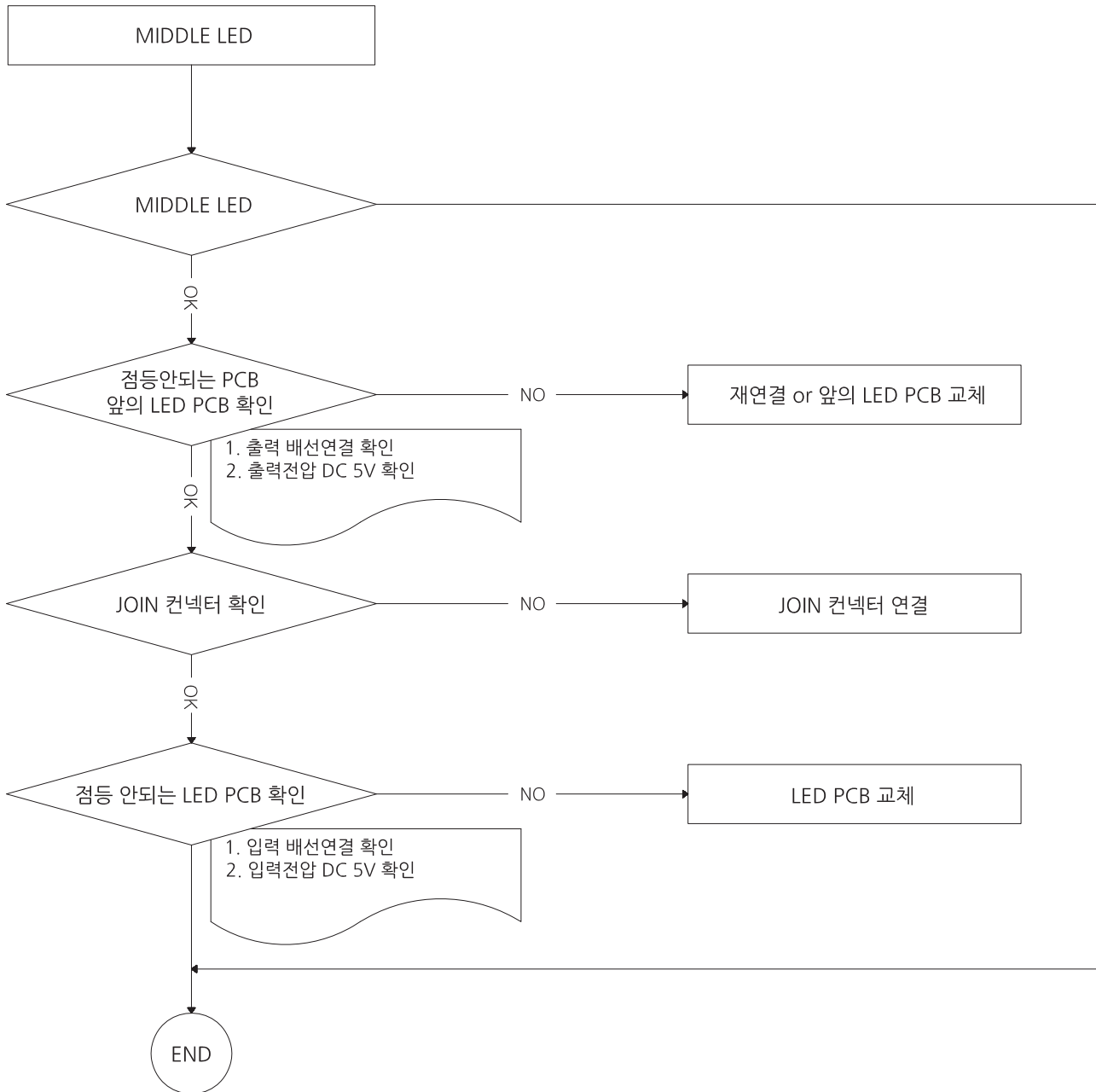


## 6-18. WOOFER BOX R LED ERROR (전체)



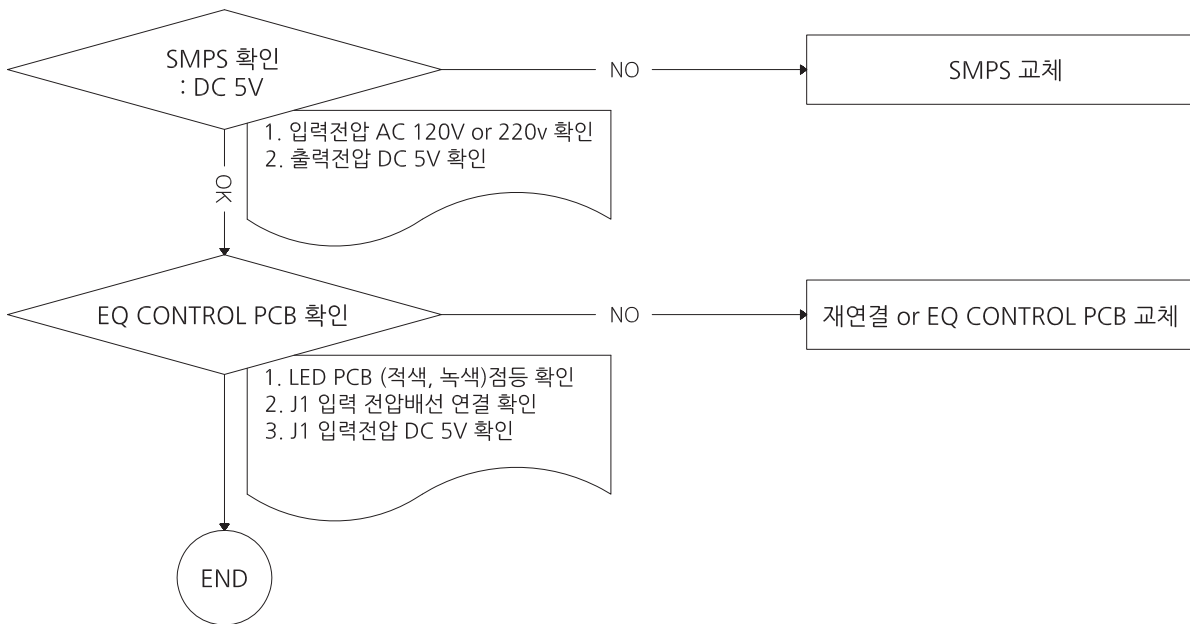


### \* 공통\_LED PCB ERROR (부분)

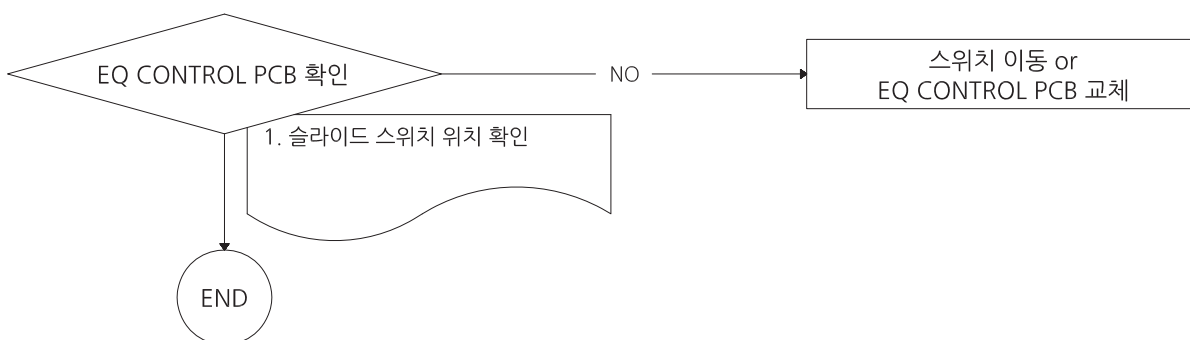


\* LED DOT 한 개만 색상이 틀리거나 점등 안되는 경우 - 해당 LED 교체 or LED PCB 교체

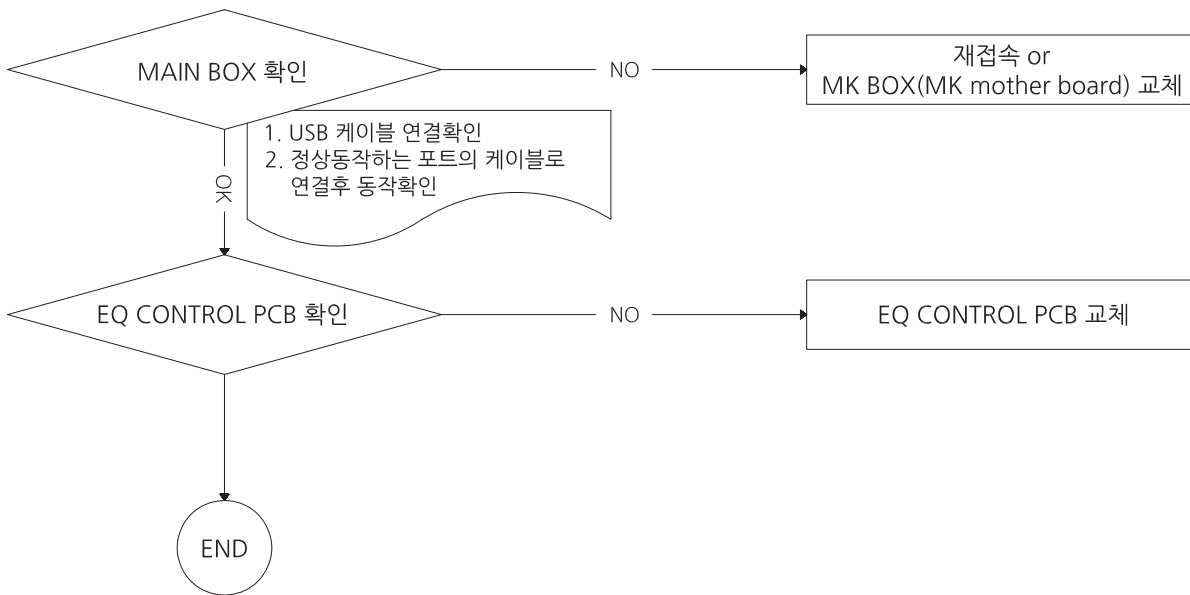
### \* 색상 LED가 모두 미점등 되는 경우



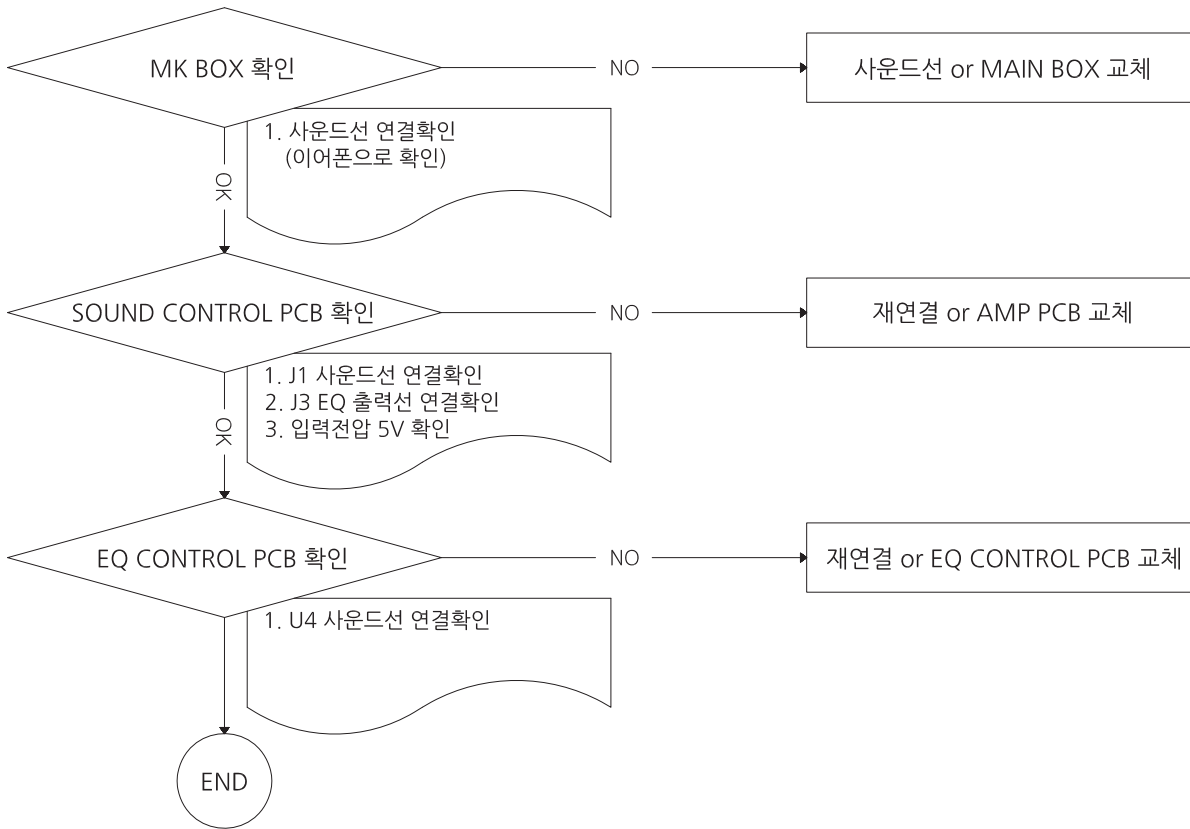
### \* 색상 LED가 빨강, 녹색, 청색, 흰색으로만 점등되는 경우



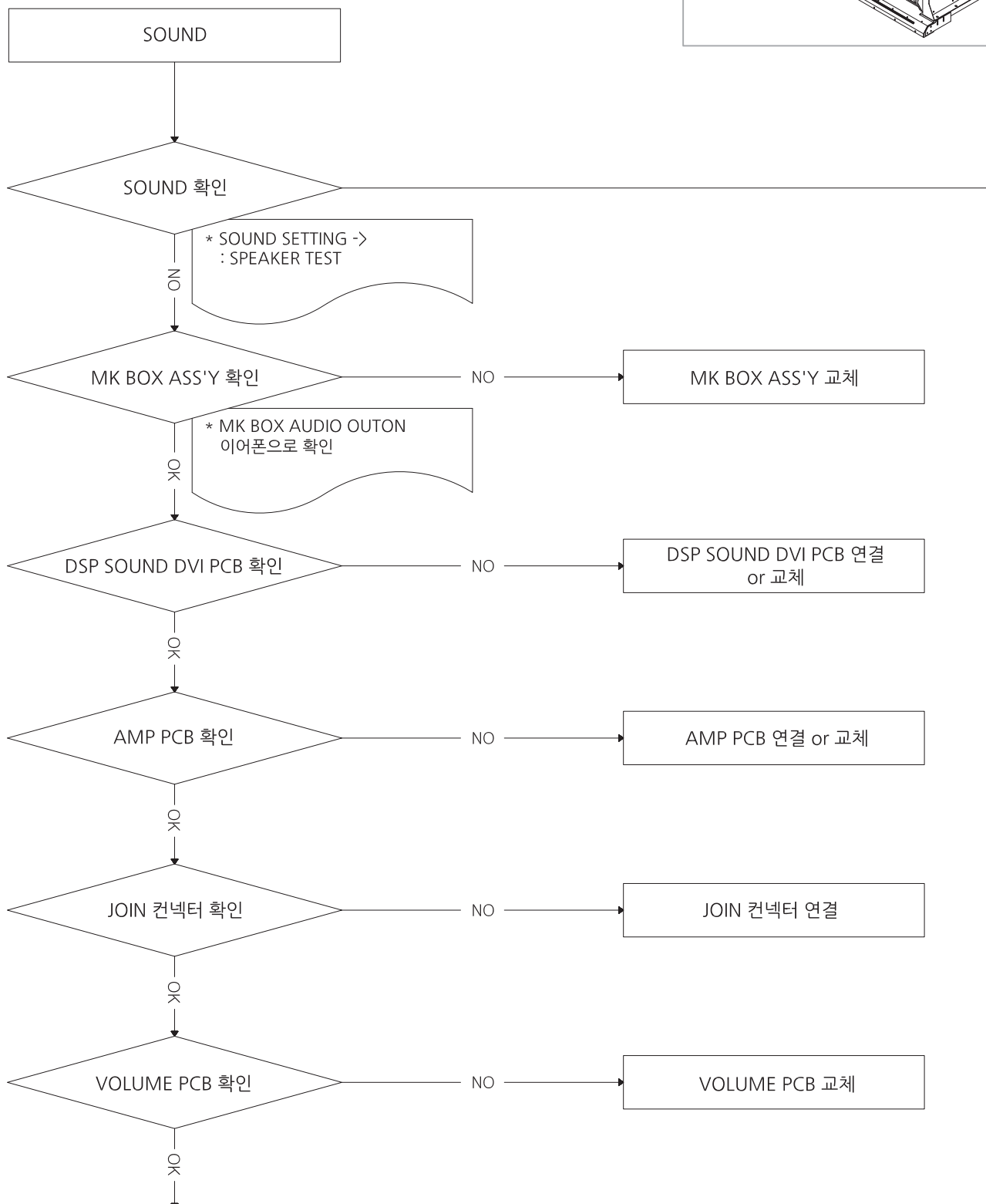
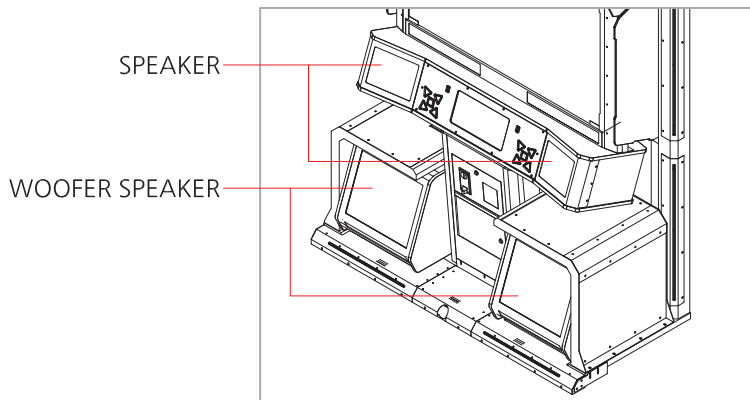
\* 색상 LED가 흰색, 파랑색, 소등으로만 점등되는 경우

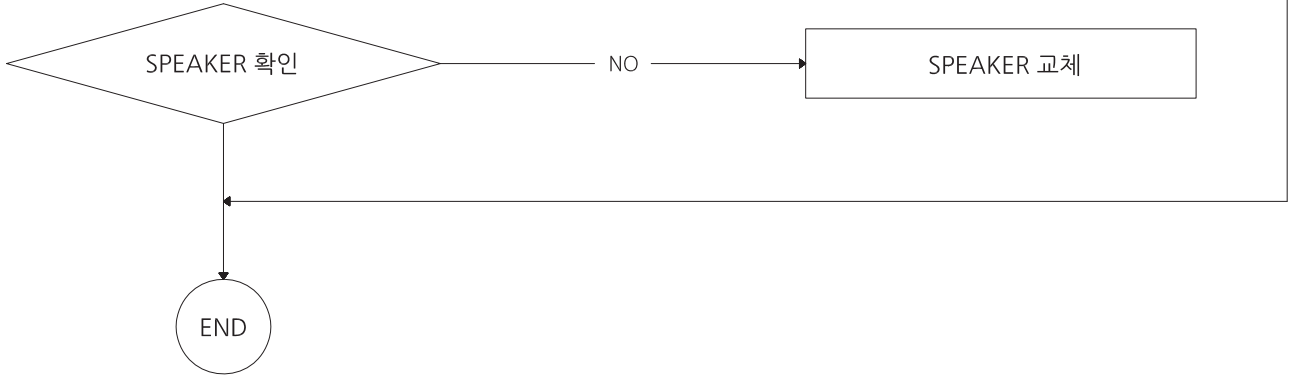


### 6-19. 불빛 연출이 흰색과 청색만 가끔 나올 때 (EQ 기능 불량)



## 6-20. SOUND ERROR

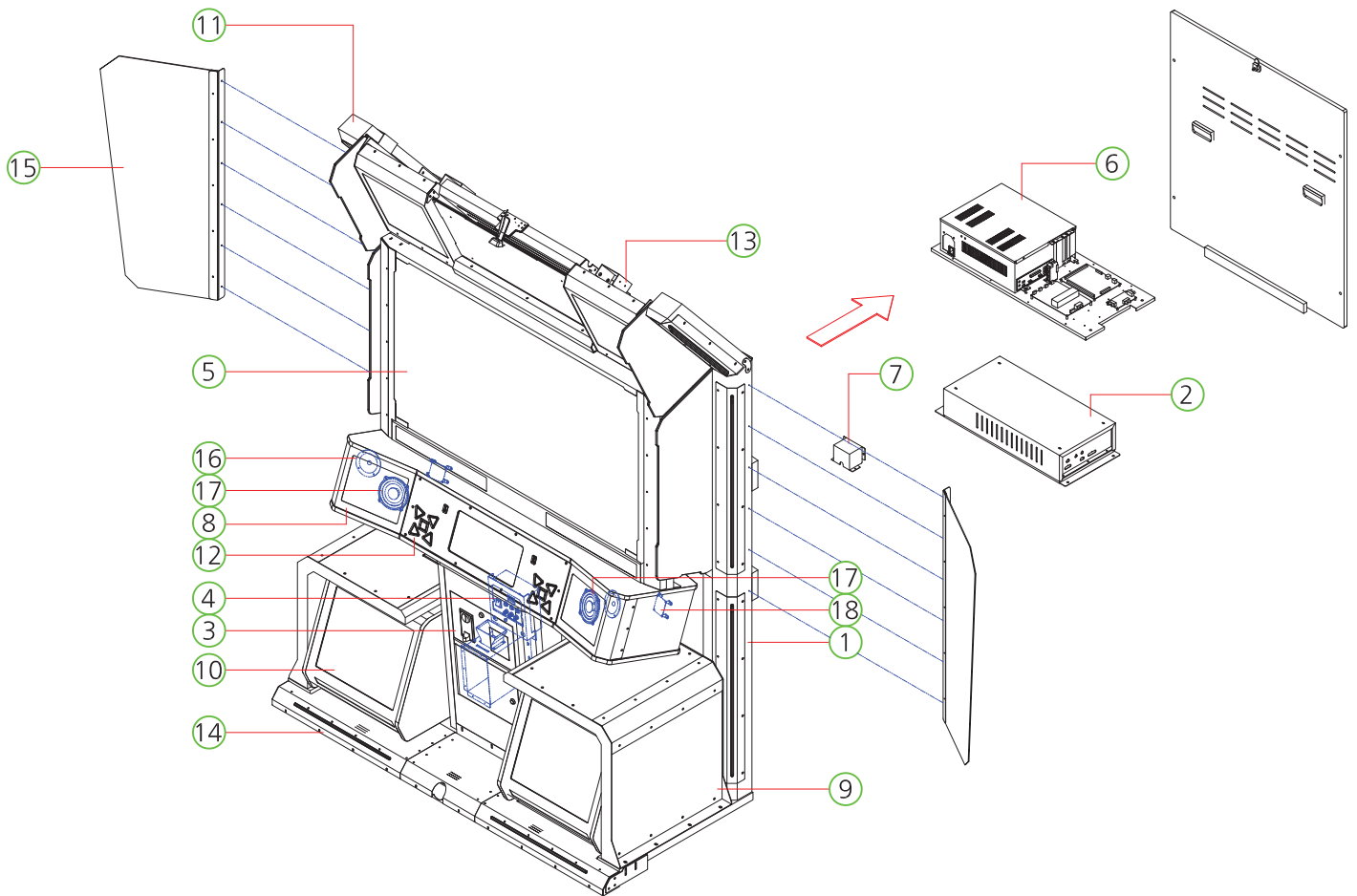






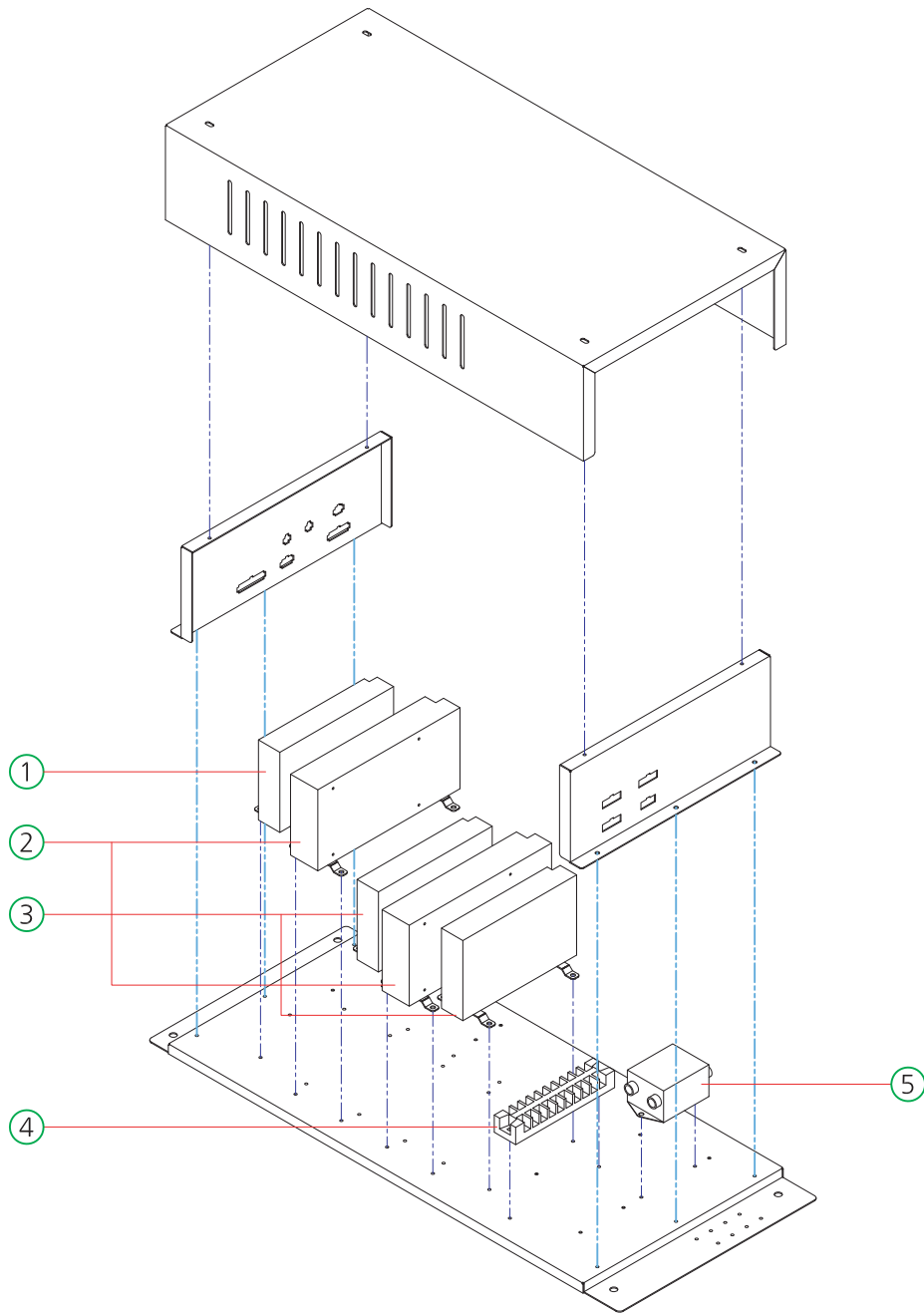
# 7. EXPLODED VIEW

## 7-1. MAIN CABINET PART



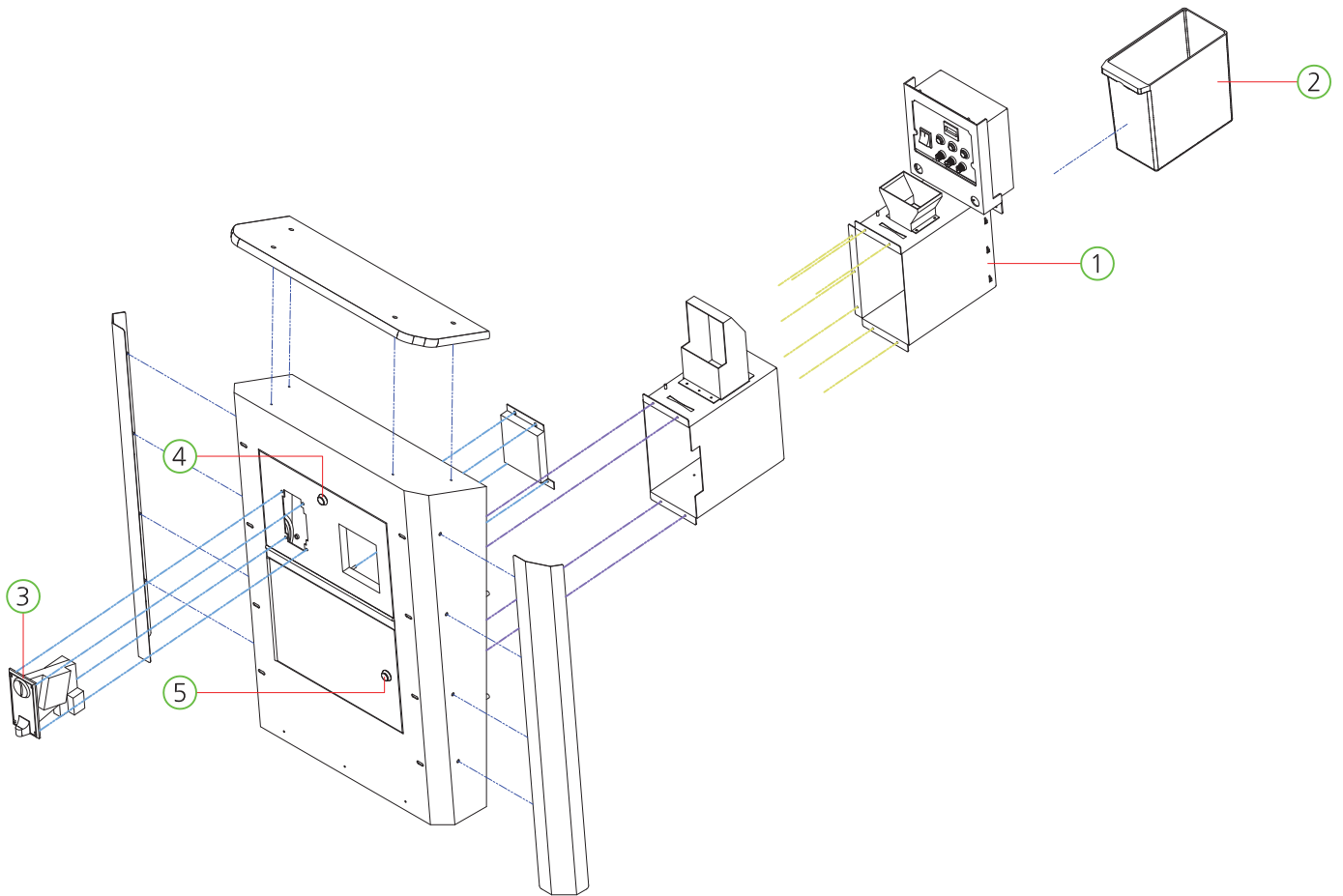
| NO. | PART NAME                       | SPEC. | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|---------------------------------|-------|----------|-------------|
| 1   | MAIN CABINET                    | -     | 1        | -           |
| 2   | POWER BASE PART                 | -     | 1        | -           |
| 3   | COIN DOOR CASE PART             | -     | 1        | -           |
| 4   | SETUP PANEL PART                | -     | 1        | -           |
| 5   | MONITOR PART                    | -     | 1        | -           |
| 6   | PC BASE PART                    | -     | 1        | -           |
| 7   | AC INPUT PART                   | -     | 1        | -           |
| 8   | MID SPEAKER SIDE COVER L,R PART | -     | 2        | -           |
| 9   | SPEAKER DECO PART               | -     | 2        | -           |
| 10  | WOOFER SPEAKER COVER L,R PART   | -     | 2        | -           |
| 11  | LIGHT COLUME L,R PART           | -     | 2        | -           |
| 12  | MID SPEAKER FRONT COVER PART    | -     | 2        | -           |
| 13  | BILLBOARD PART                  | -     | 1        | -           |
| 14  | BASE LIGHT DECO PART            | -     | 1        | -           |
| 15  | [ OPTION ] POP PART             | -     | 1        | -           |
| 16  | SPEAKER                         | -     | 2        | MZZZOSPE026 |
| 17  | SPEAKER                         | 5.25" | 2        | MZZZOSPE027 |
| 18  | SPEAKER NETWORK PCB ASS'Y       | -     | 2        | APUTOPCB007 |

## 7-2. POWER BASE PART



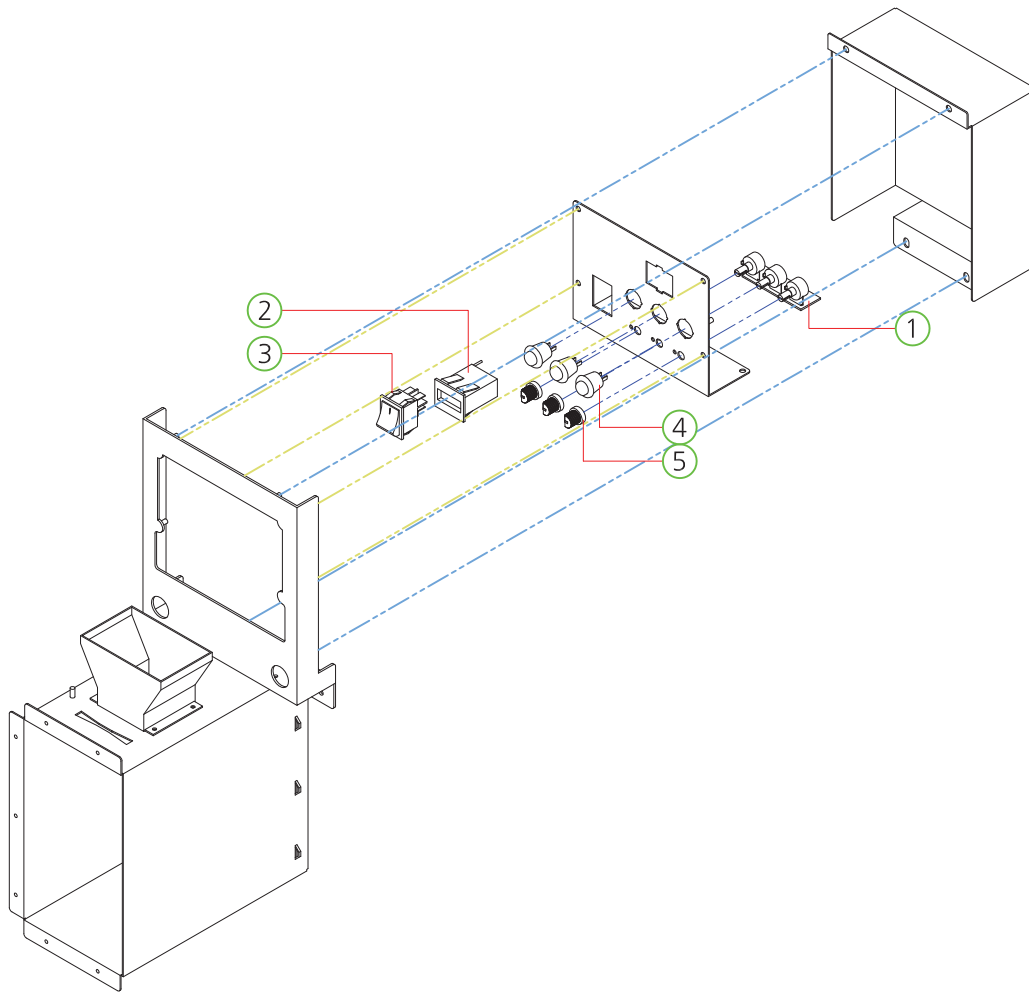
| NO. | PART NAME      | SPEC.        | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|----------------|--------------|----------|-------------|
| 1   | POWER SMPS     | LRS-150F-5V  | 1        | MELE0SMP096 |
| 2   | POWER SMPS     | NES-150-24V  | 2        | MELE0SMP049 |
| 3   | POWER SMPS     | LRS-150F-12V | 2        | MELE0SMP090 |
| 4   | TERMINAL BLOCK | 250V, 10P    | 1        | MELE0TEB003 |
| 5   | NOISE FILTER   | ES1-F10      | 1        | MELE0NOI006 |

### 7-3. COIN DOOR CASE PART



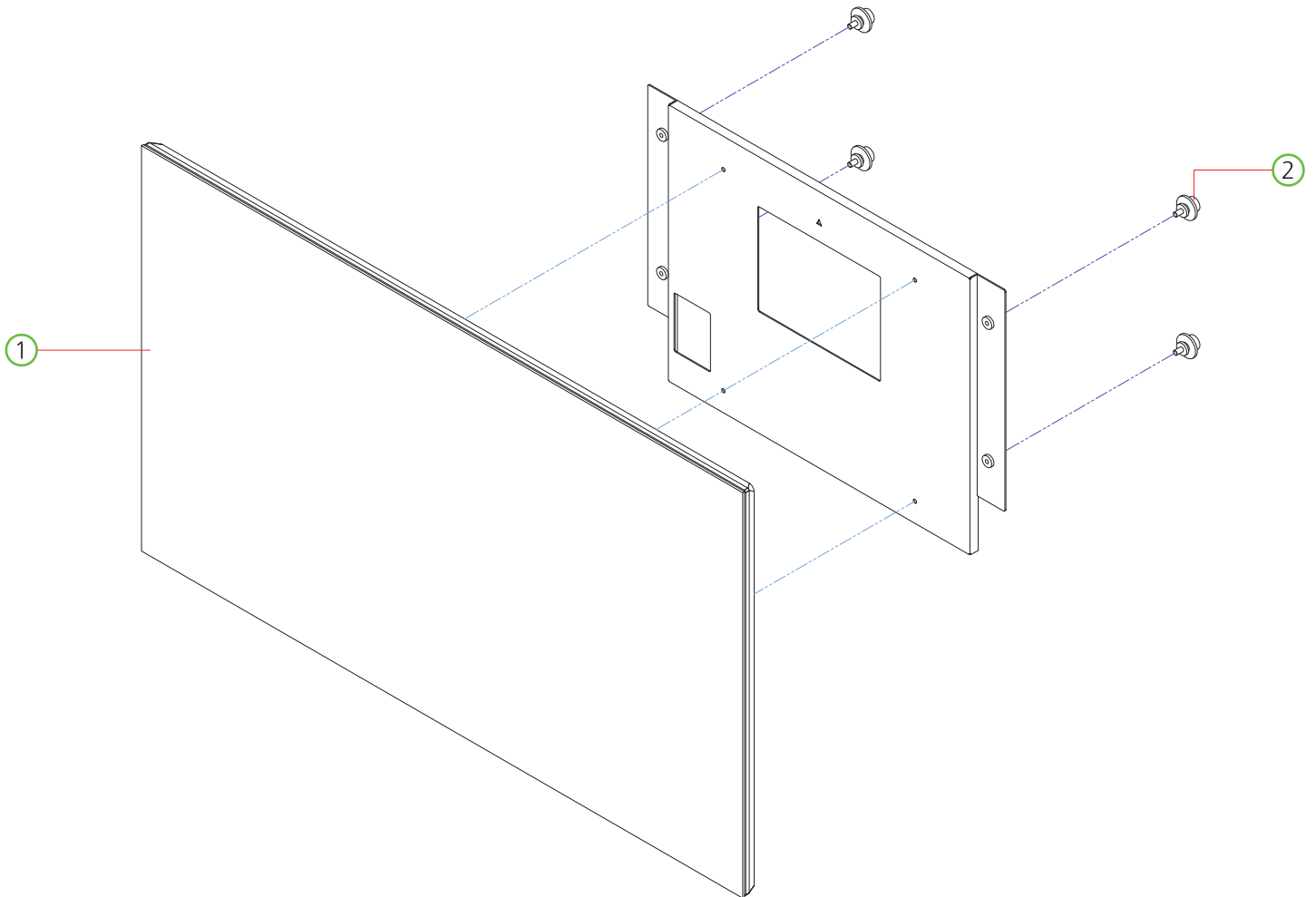
| NO. | PART NAME         | SPEC.  | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|-------------------|--------|----------|-------------|
| 1   | SETUP PANEL ASS'Y | -      | 1        | -           |
| 2   | COIN BOX          | -      | 1        | MDRE0PLA007 |
| 3   | COIN SELECTOR     | TW-333 | 1        | MZZZ0COS045 |
| 4   | KEY ASS'Y         | 7001   | 1        | MZZZ0KEY076 |
| 5   | KEY ASS'Y         | 6001   | 1        | MZZZ0KEY075 |

## 7-4. SETUP PANEL PART



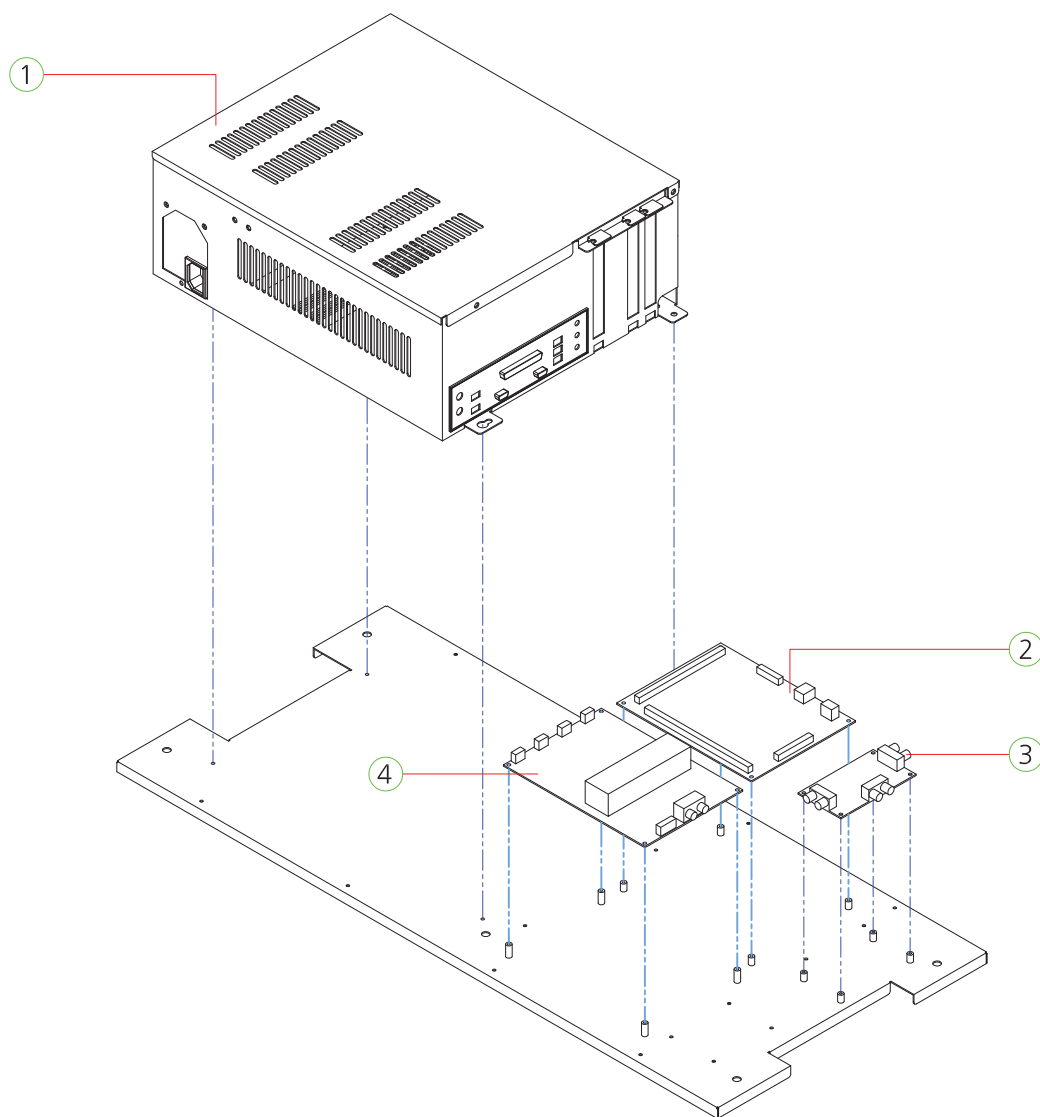
| NO. | PART NAME          | SPEC.     | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|--------------------|-----------|----------|-------------|
| 1   | VOLUME PCB ASS'Y   | 3CH       | 1        | APUJ0PCB005 |
| 2   | COUNTER            | 712       | 1        | MZZZ0COU002 |
| 3   | ROCKER SWITCH      | T-125, 4P | 1        | MELE0SWI004 |
| 4   | PUSH BUTTON SWITCH | HS_412R   | 3        | MELE0PUS001 |
| 5   | VOLUME KONB        | -         | 3        | MELE0VOL007 |

## 7-5. MONITOR PART



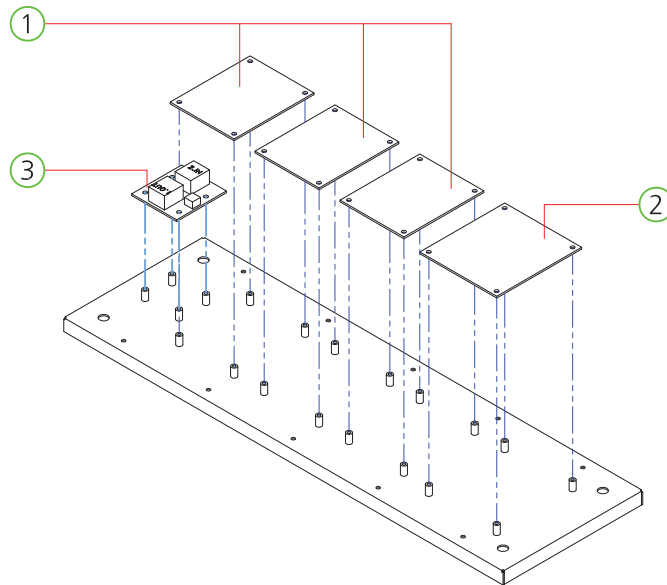
| NO. | PART NAME        | SPEC. | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|------------------|-------|----------|-------------|
| 1   | LED MONITOR      | 55"   | 1        | MZZZ0MON040 |
| 2   | WALL MOUNT BLOCK | -     | 4        | MPUJ0ZZZ003 |

## 7-6. PC BASE PART



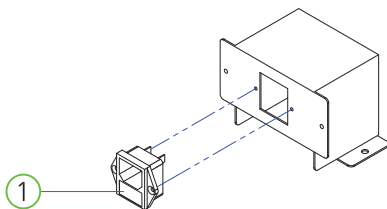
| NO. | PART NAME                  | SPEC. | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|----------------------------|-------|----------|-------------|
| 1   | MAIN BOX ASS'Y             | -     | 1        | -           |
| 2   | PIU IO PCB ASS'Y           | -     | 1        | AZZ0PCB145  |
| 3   | DSP SOUND DVI PCB ASS'Y    | -     | 1        | APLX0PCB012 |
| 4   | DIGITAL AMP 100W PCB ASS'Y | -     | 1        | APLX0PCB011 |

## 7-7. PCB BASE PART



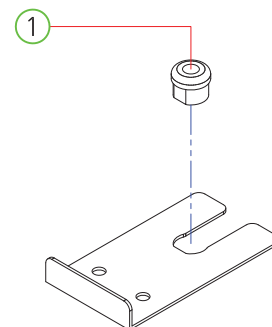
| NO. | PART NAME                 | SPEC. | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|---------------------------|-------|----------|-------------|
| 1   | WS2813B DISPLAY PCB ASS'Y | -     | 3        | APLX0PCB002 |
| 2   | EQ CONTROL PCB ASS'Y      | -     | 1        | APLX0PCB001 |
| 3   | LAN JOIN PCB ASS'Y        | -     | 1        | AZZZ0PCB096 |

## 7-8. AC INPUT PART



| NO. | PART NAME | SPEC.     | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|-----------|-----------|----------|-------------|
| 1   | AC INPUT  | DAC-13H   | 1        | MELE0SWI015 |
| 2   | FUSE      | 250V, 10A | 2        | MELE0FUS018 |

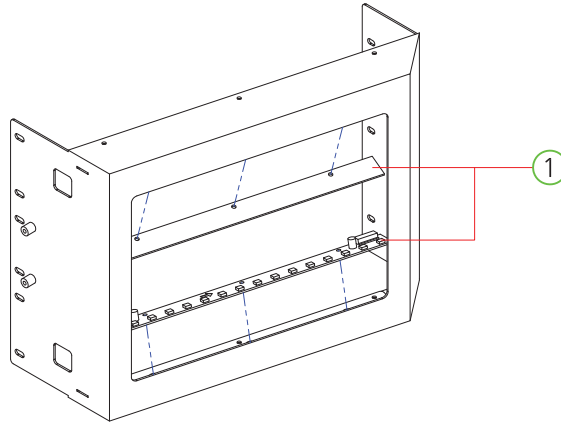
## 7-9. LAN CABLE PART



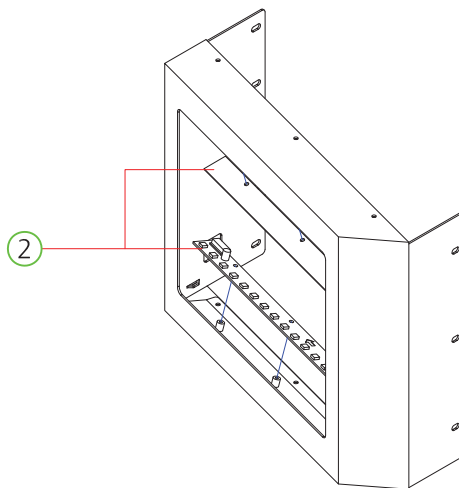
| NO. | PART NAME     | SPEC.  | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|---------------|--------|----------|-------------|
| 1   | CABLE STOPPER | 5NR-16 | 1        | MELE0CAB026 |

## 7-10. MID SPEAKER SIDE COVER L,R PART

**L**



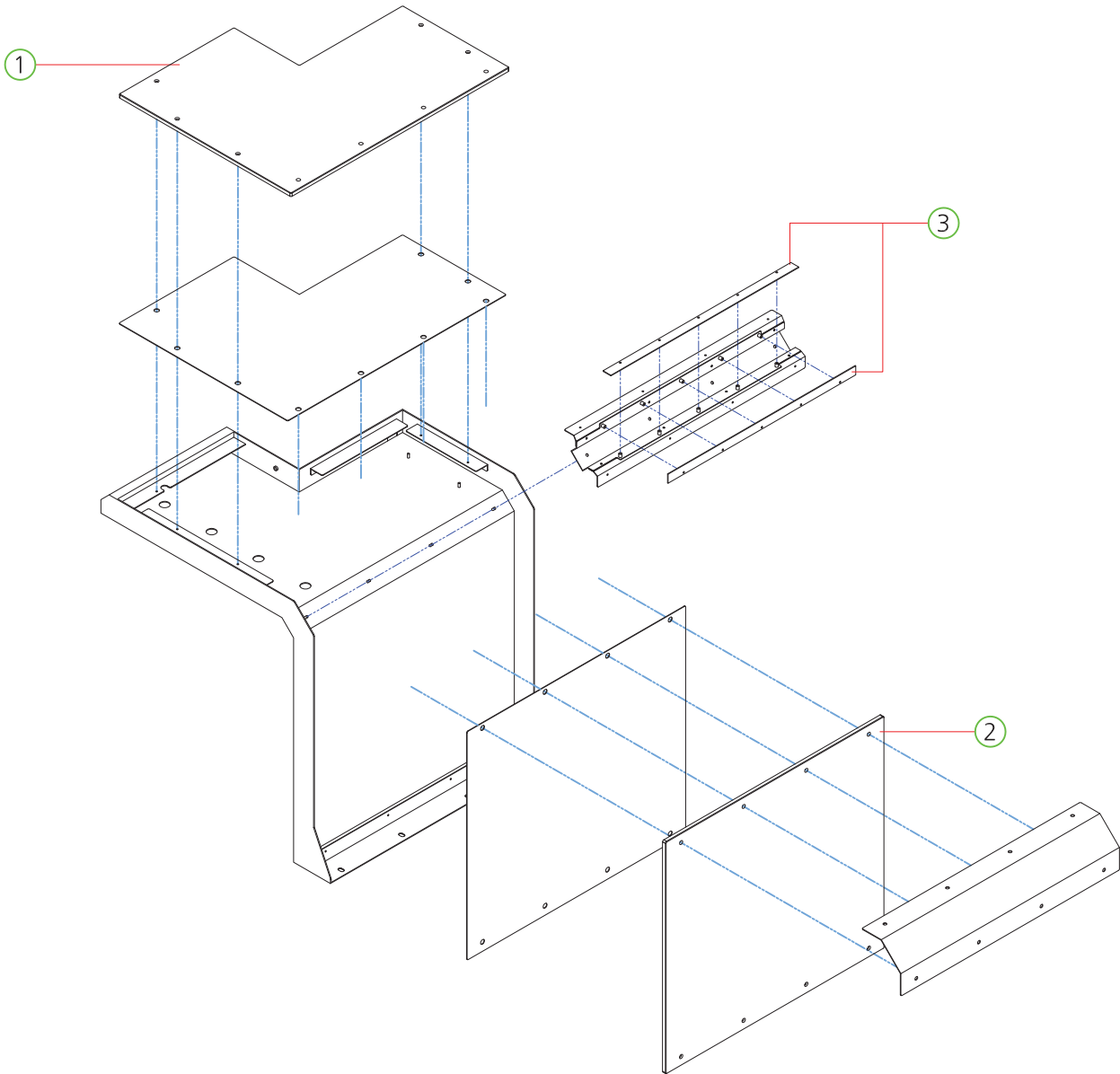
**R**



| NO. | PART NAME             | SPEC. | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|-----------------------|-------|----------|-------------|
| 1   | 16EA- L LED PCB ASS'Y | -     | 2        | APLX0PCB007 |
| 2   | 16EA- R LED PCB ASS'Y | -     | 2        | APLX0PCB003 |



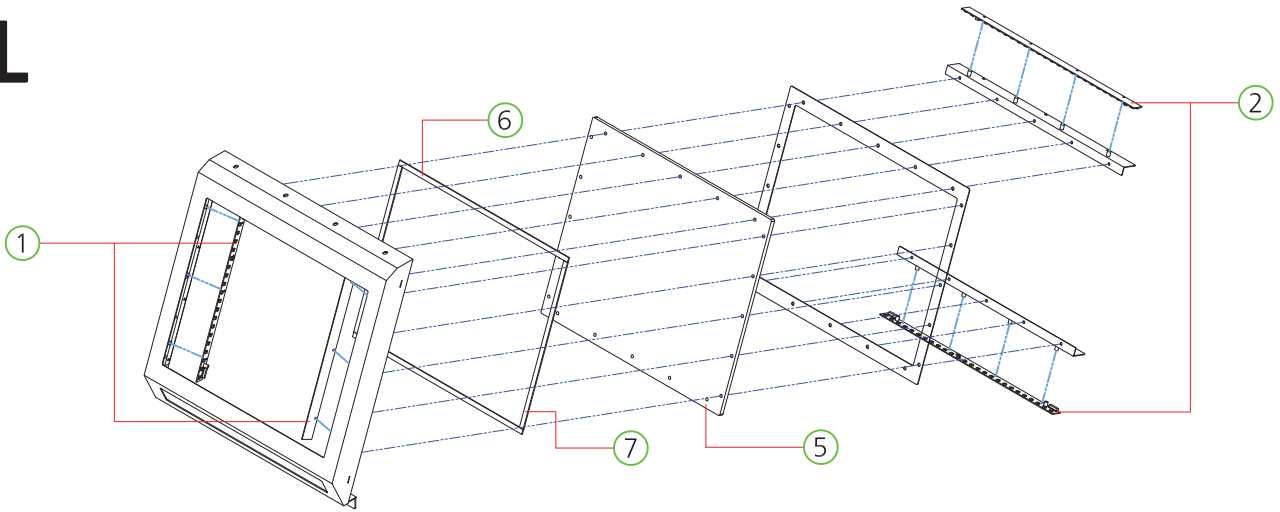
## 7-11. SPEAKER DECO PART



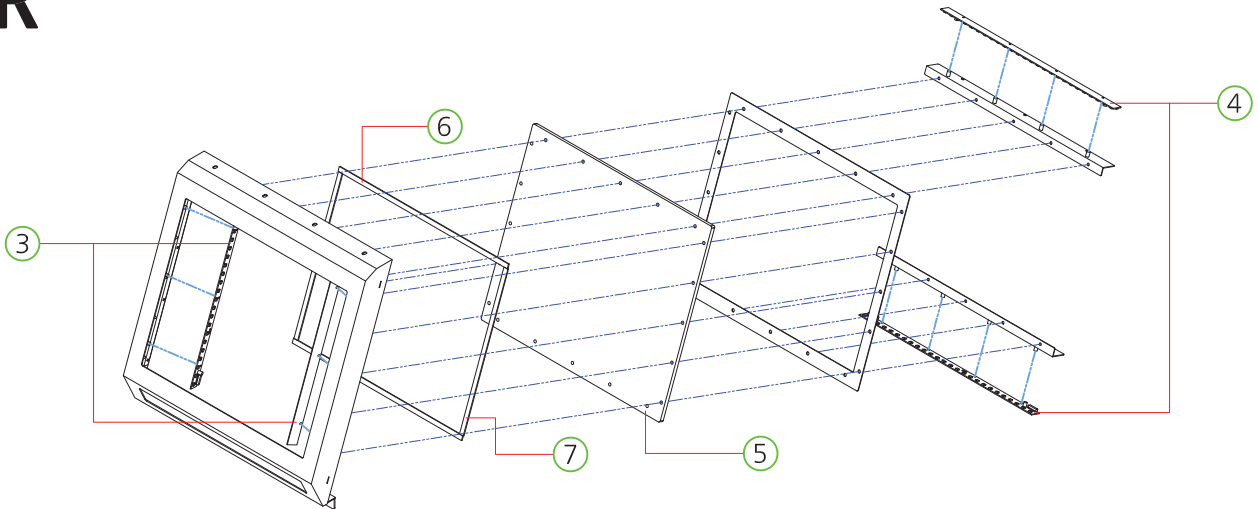
| NO. | PART NAME                | SPEC.      | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|--------------------------|------------|----------|-------------|
| 1   | SPEAKER DECO TOP ACRYL-R | ACRYL-8.0t | 1        | MPLX0ACR015 |
| 2   | SPEAKER DECO TOP ACRYL-R | ACRYL-8.0t | 1        | MPLX0ACR014 |
| 3   | 30EA-L LED PCB ASS'Y     | -          | 2        | MPLX0PCB006 |
|     | 30EA-R LED PCB ASS'Y     | -          | 2        | MPLX0PCB010 |

## 7-12. WOOFER SPEAKER COVER L,R PART

**L**

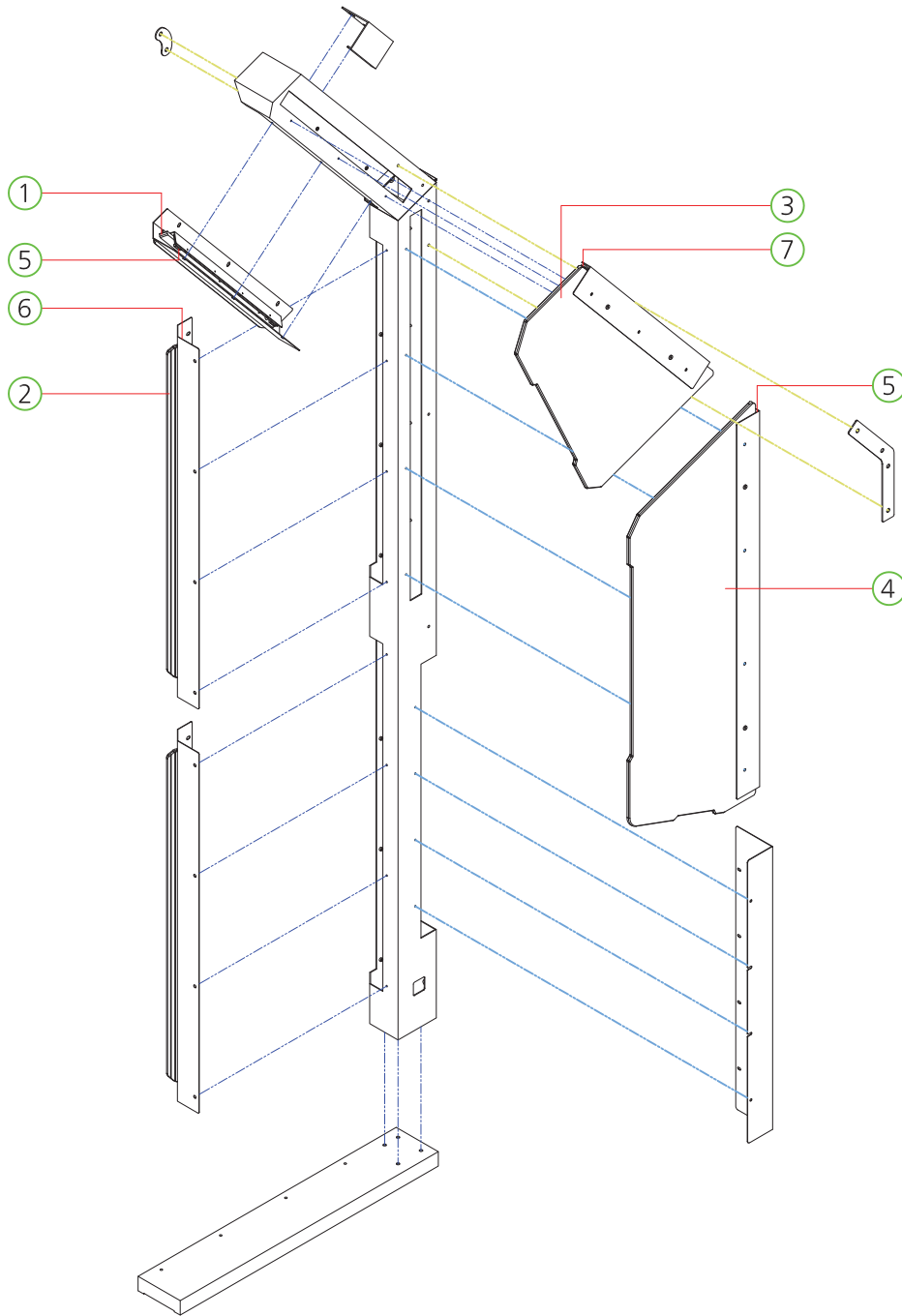


**R**



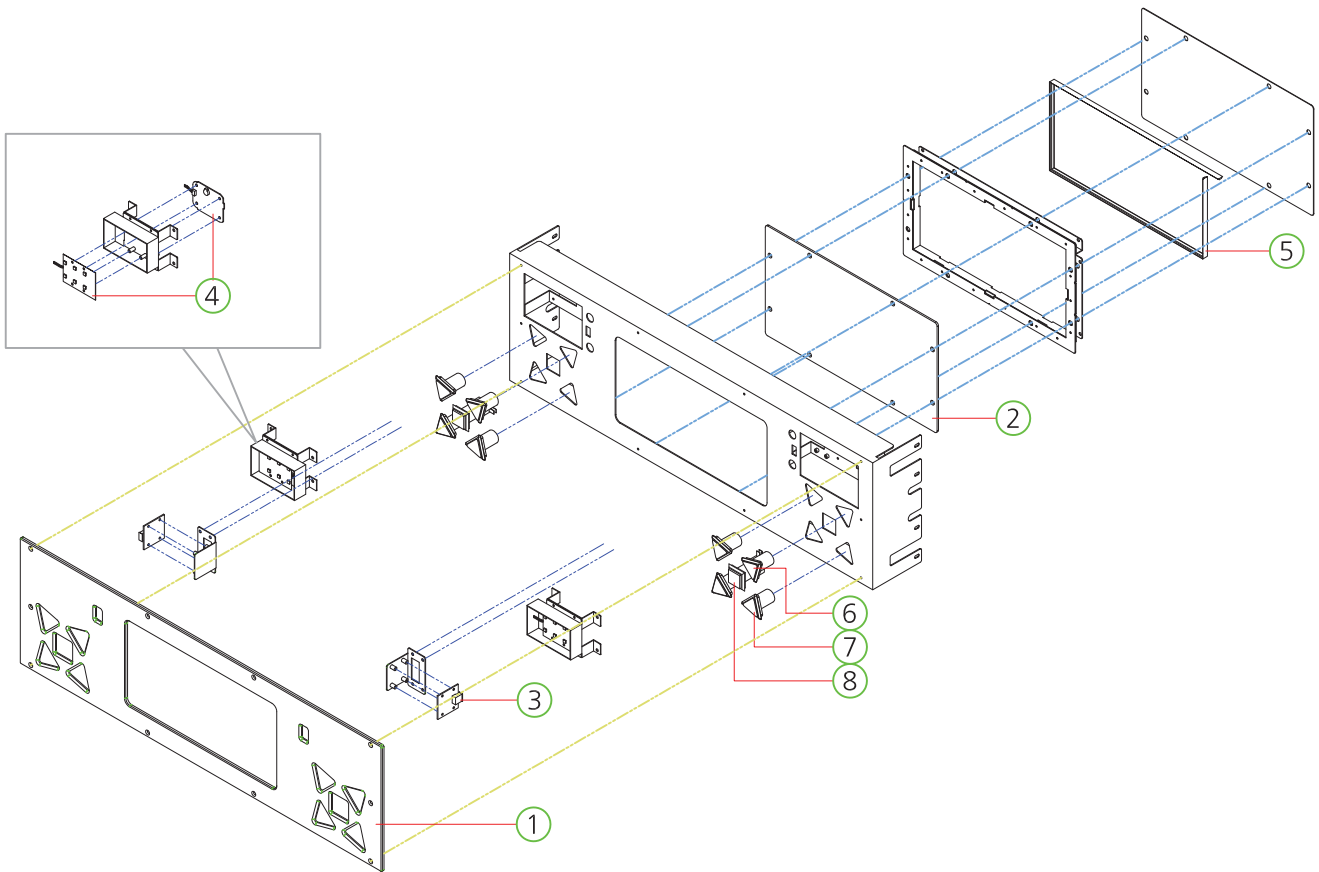
| NO. | PART NAME            | SPEC.      | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|----------------------|------------|----------|-------------|
| 1   | 21EA_L LED PCB ASS'Y | -          | 2        | APLX0PCB004 |
| 2   | 26EA_R LED PCB ASS'Y | -          | 2        | APLX0PCB005 |
| 3   | 21EA_R LED PCB ASS'Y | -          | 2        | APLX0PCB008 |
| 4   | 26EA_R LED PCB ASS'Y | -          | 2        | APLX0PCB009 |
| 5   | WOOFER SPEAKER ACRYL | ACRYL-8.0t | 2        | APLX0ACR024 |
| 6   | SPONGE TOP           | -          | 2        | -           |
| 7   | SPONGE SIDE          | -          | 2        | -           |

## 7-13. LIGHT COLUME L PART



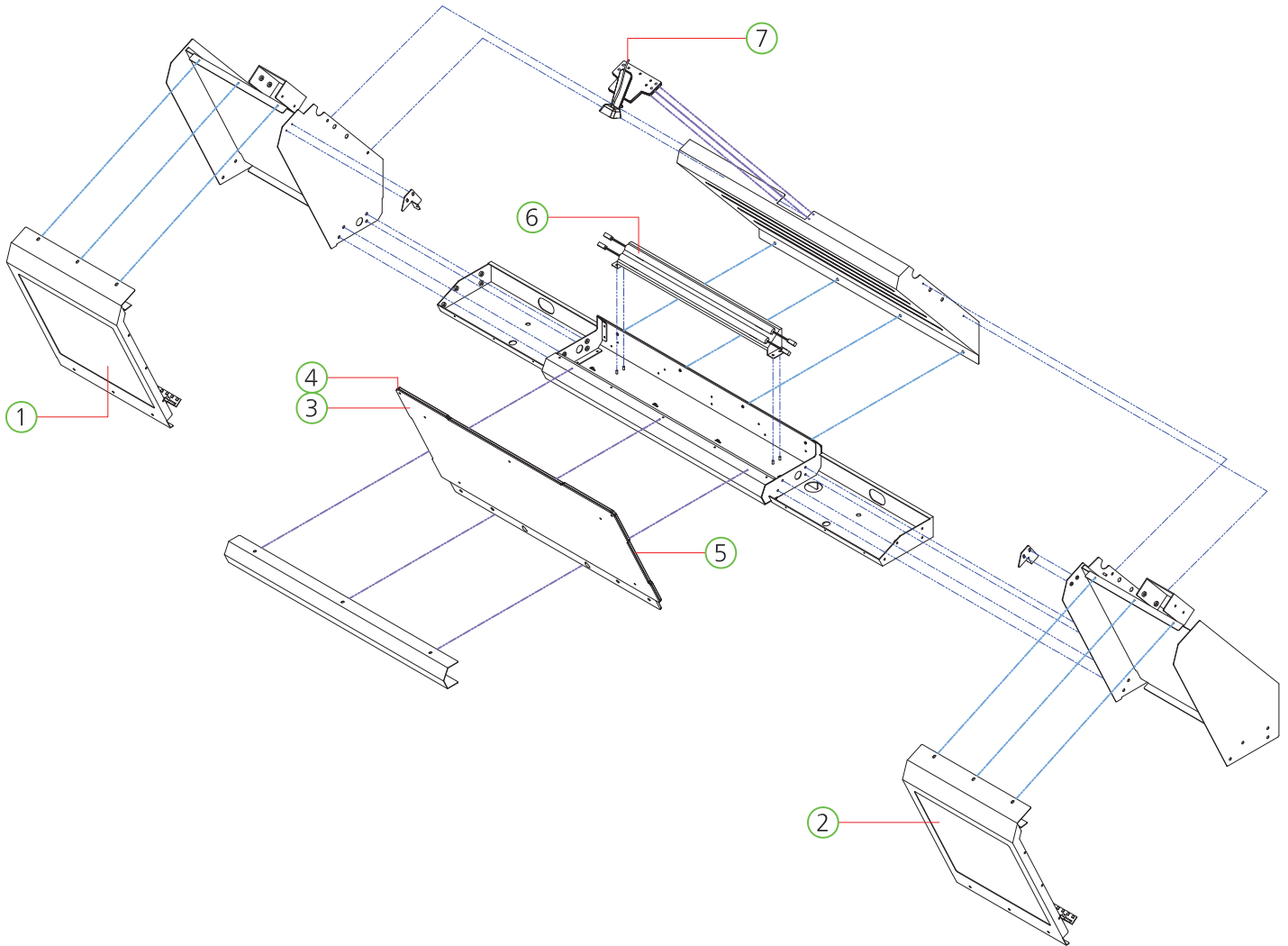
| NO. | PART NAME                      | SPEC.      | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|--------------------------------|------------|----------|-------------|
| 1   | LIGHT COLUMN SMALL COVER ACRYL | ACRYL-8.0t | 1        | MPLX0ACR011 |
| 2   | LIGHT COLUMN LARGE COVER ACRYL | ACRYL-8.0t | 1        | MPLX0ACR009 |
| 3   | LIGHT COLUMN SMALL ACRYL-L     | ACRYL-8.0t | 1        | MPLX0ACR020 |
| 4   | LIGHT COLUMN LARGE ACRYL-L     | ACRYL-8.0t | 1        | MPLX0ACR019 |
| 5   | 30EA_L LED PCB ASS'Y           | -          | 1        | MPLX0PCB006 |
| 6   | 21EA_L LED PCB ASS'Y           | -          | 4        | MPLX0PCB004 |
| 7   | 26EA_L LED PCB ASS'Y           | -          | 3        | MPLX0PCB005 |
|     | 30EA_R LED PCB ASS'Y           | -          | 1        | MPLX0PCB010 |
|     | 21EA_R LED PCB ASS'Y           | -          | 4        | MPLX0PCB008 |
|     | 26EA_R LED PCB ASS'Y           | -          | 3        | MPLX0PCB009 |

## 7-14. MID SPEAKER FRONT COVER PART



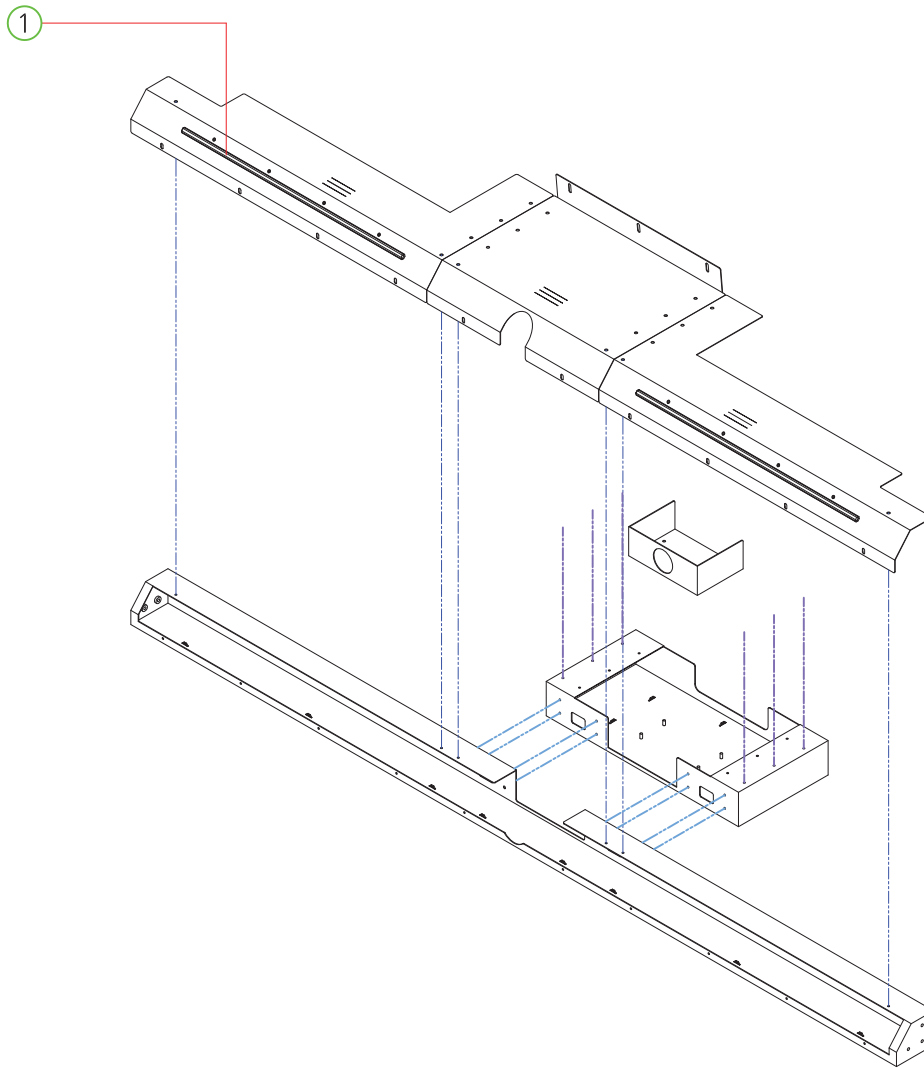
| NO. | PART NAME                     | SPEC.      | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|-------------------------------|------------|----------|-------------|
| 1   | MID SPEAKER FRONT COVER ACRYL | ACRYL-5.0t | 1        | MPLX0ACR012 |
| 2   | I.MIRROR BLACK MIRROR ACRYL   | ACRYL-3.0t | 1        | MPLX0ACR007 |
| 3   | USB ON/OFF PCB ASS'Y          | -          | 2        | APUF0PCB011 |
| 4   | CARD READER PCB ASS'Y         | -          | 2        | MZZZ0PCB063 |
| 5   | FLEX LED PCB ASS'Y            | -          | 1        | MPLX0HAN093 |
| 6   | BUTTON SWITCH ASS'Y           | RED        | 2        | MZZZ0BUT116 |
| 7   | BUTTON SWITCH ASS'Y           | YELLOW     | 1        | MZZZ0BUT118 |
| 8   | BUTTON SWITCH ASS'Y           | BLUE       | 2        | MZZZ0BUT117 |

## 7-15. BILLBOARD PART



| NO. | PART NAME                    | SPEC.      | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|------------------------------|------------|----------|-------------|
| 1   | BILLBOARD SIDE COVER ACRYL-L | ACRYL-8.0t | 1        | MPLX0ACR018 |
| 2   | BILLBOARD SIDE COVER ACRYL-R | ACRYL-8.0t | 1        | MPLX0ACR002 |
| 3   | BILLBOARD TITLE FRONT ACRYL  | ACRYL-3.0t | 1        | MPLX0ACR005 |
| 4   | PIU BILLBOARD PRIME2         | -0.5t      | 1        | MPLX0ACR004 |
| 5   | BILLBOARD TITLE BACK ACRYL   | ACRYL-5.0t |          | MPLX0ACR003 |
| 6   | 12V_LED BAR PCB ASS'Y        | -          | 2        | AZZZ0PCB124 |
| 7   | WEB CAM                      | -          | 1        | MZZZ0000604 |

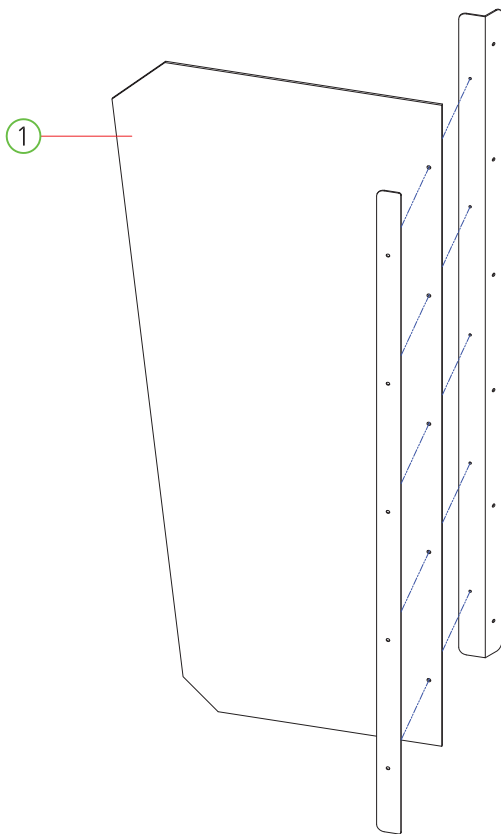
## 7-16. BASE LIGHT DECO PART



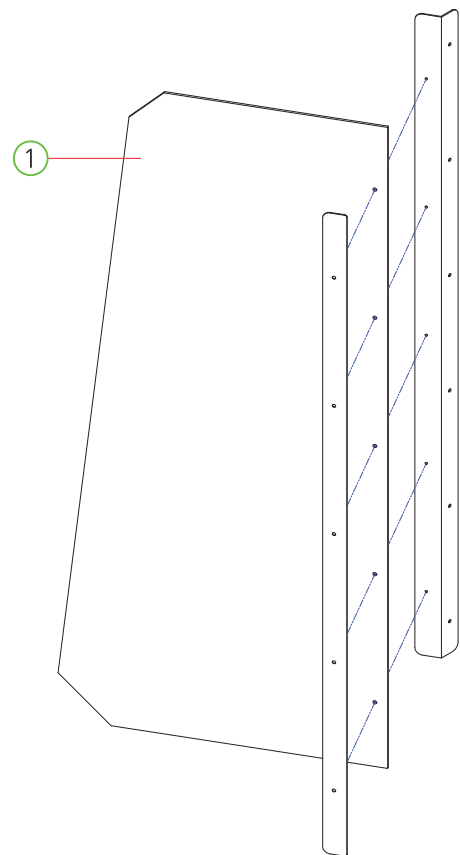
| NO. | PART NAME             | SPEC.      | QUANTITY | CODE NO.    |
|-----|-----------------------|------------|----------|-------------|
| 1   | BASE LIGHT DECO ACRYL | ACRYL-8.0t | 2        | MPLX0ACR001 |

7-17. [ OPTION ] POP PART

**L**



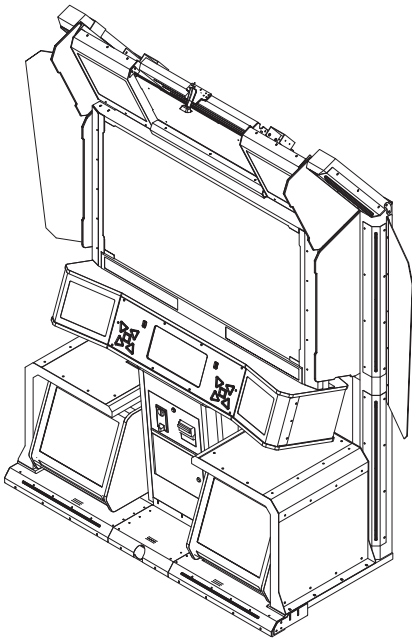
**R**



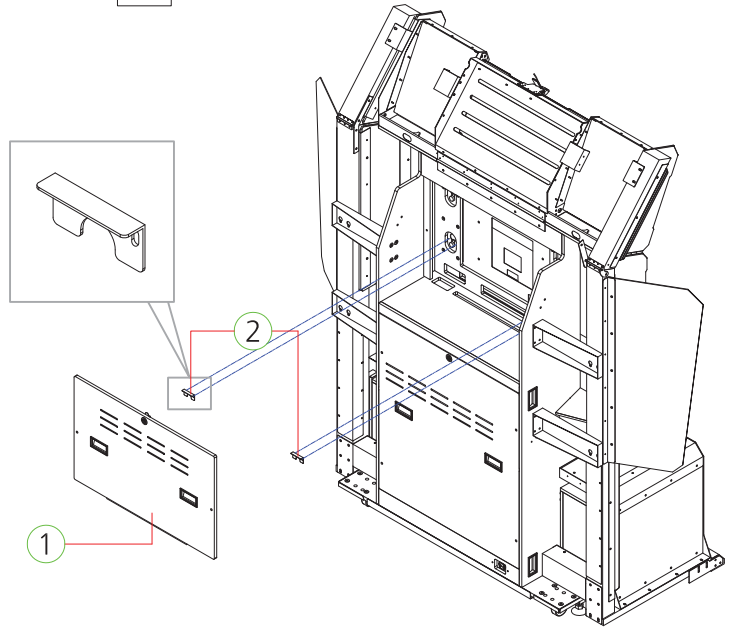
| NO. | PART NAME     | SPEC. | QUANTITY | CODE NO.         |
|-----|---------------|-------|----------|------------------|
| 1   | SIDE POP-L, R | -     | 2        | MPLX0ACR021, 016 |

## \* 모니터 교체방법

1

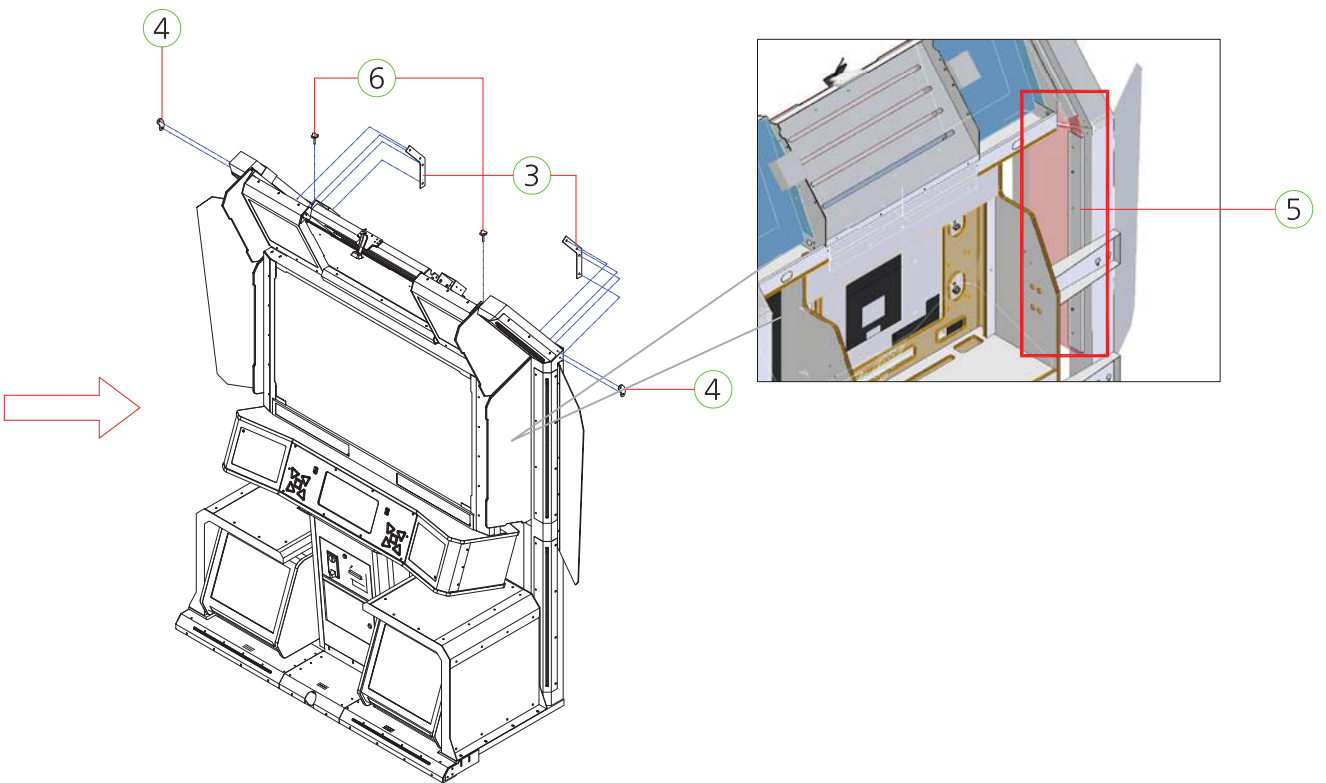


2



- MAIN CABINET 후면 ① UPPER DOOR를 7001키를 사용하여 도어를 엽니다.
- ② MOUNT FIX BKT[M4볼트, 2개소]를 각각 풀어 냅니다.

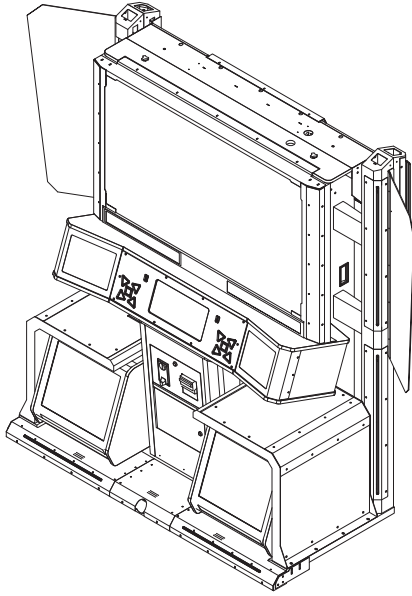
3



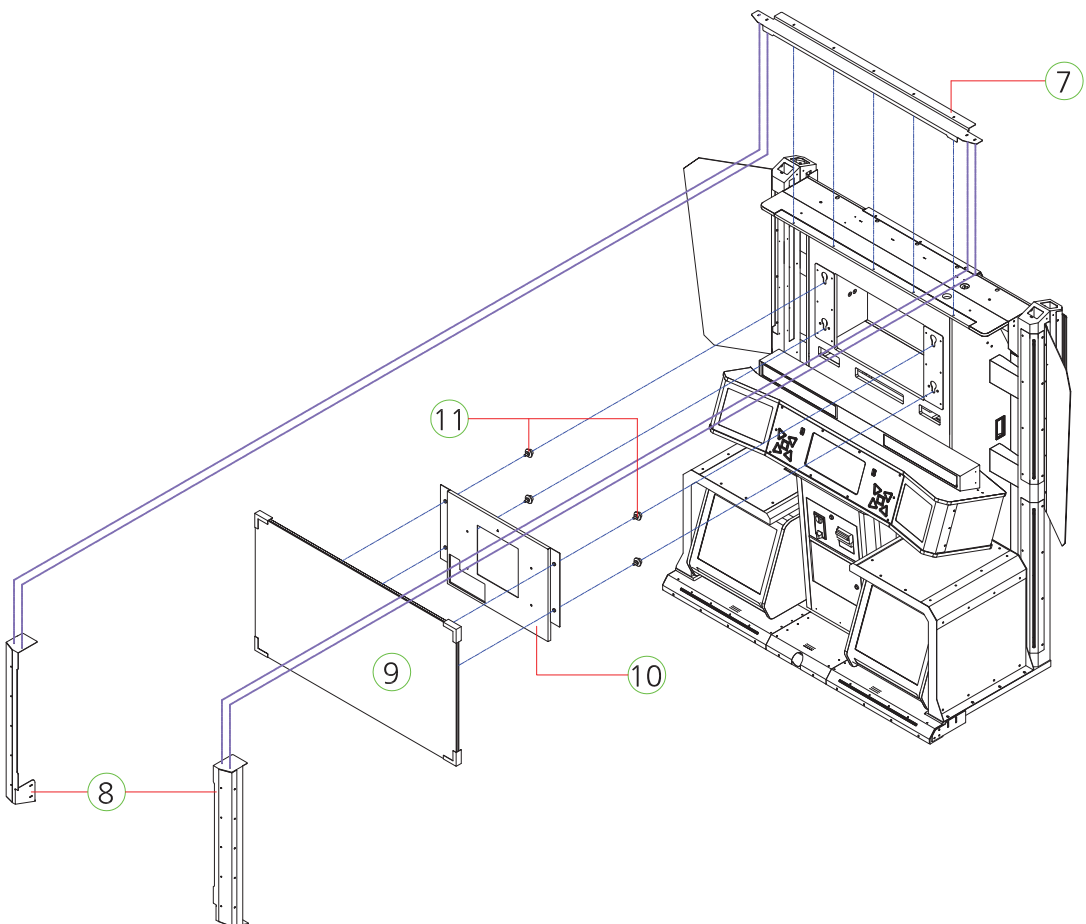
- 이후, ③ LIGHT COLUMN FOLDING LARGE BKT ④ LIGHT COLUMN FOLDING BKT을 분리합니다.
- ⑤ LIGHT COLUMN LARGE LED-L ASS'Y [L,R]을 분리합니다. [M4볼트, 각 4개소] \* 연결 컨넥터 분리
- ⑥ M6핸드볼트[2개소]를 분리하여, ④과 같이 빌보드를 뒤로 젖힙니다.



4

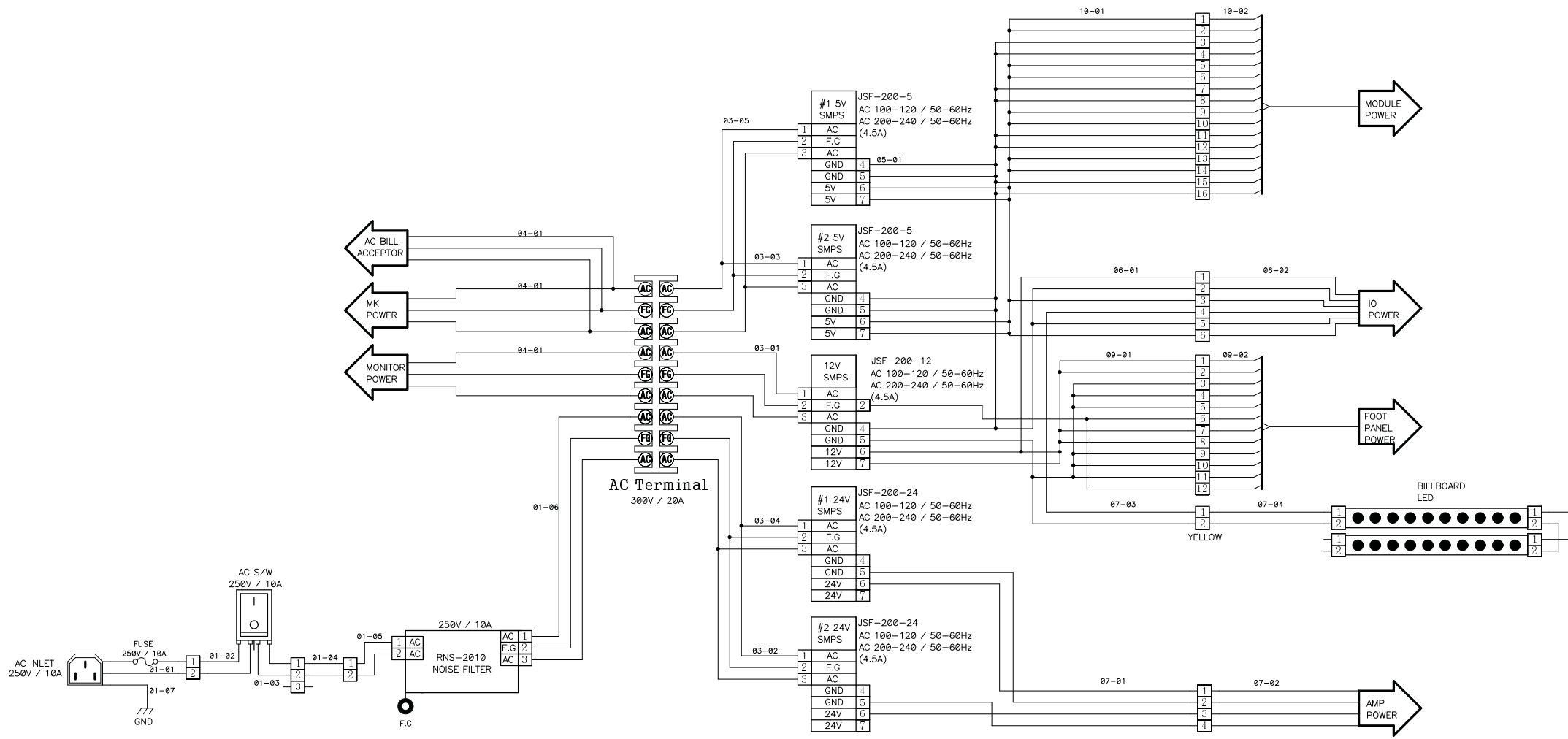


5



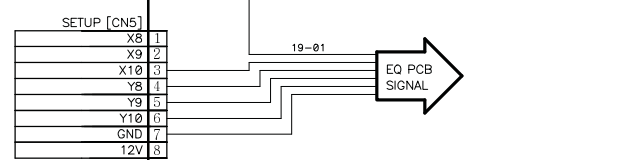
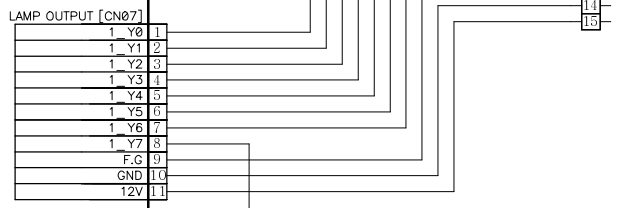
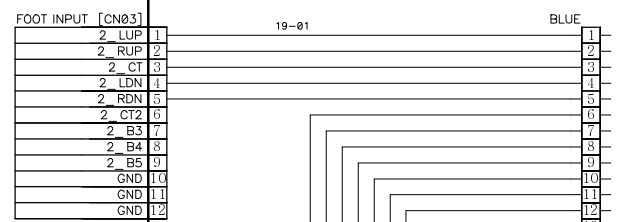
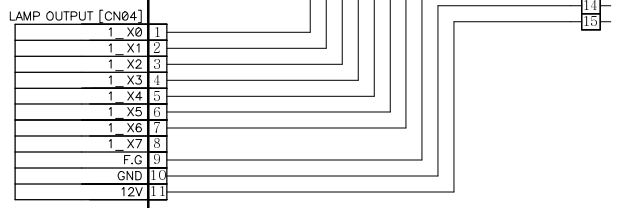
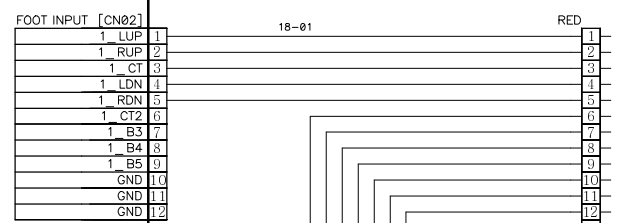
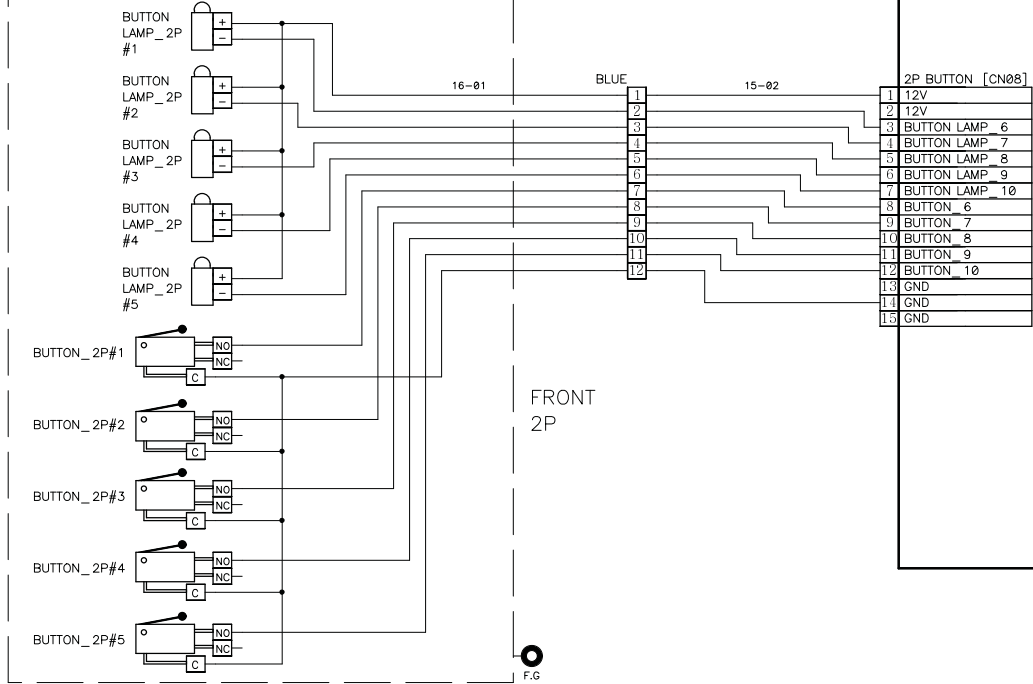
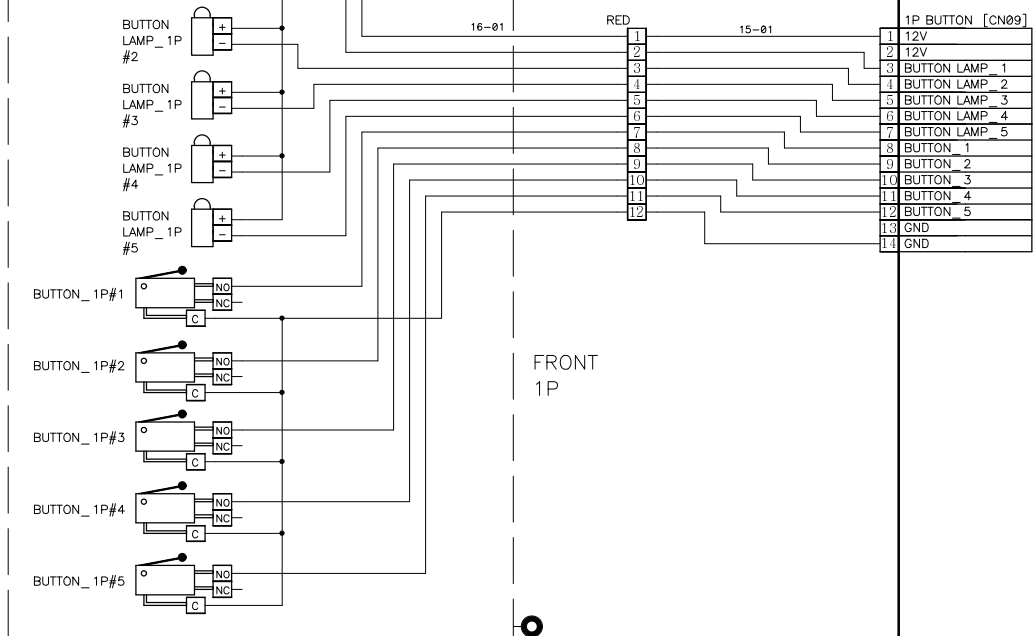
- 이후, ⑦ MONITOR TOP COVER BKT [M4볼트, 4개소]과 ⑧ MONITOR SIDE DECO ASS'Y [L,R]을 분리합니다. [M4볼트, 각 6개소]
- ⑨ MONITOR ASS'Y를 앞으로 들어내어 분리후, [\* 연결 컨넥터 분리] MONITOR를 교체합니다. \* ⑩ MONITOR FIX BKT ⑩ WALL MOUNT BLOCK 재사용

\* MONITOR 교체후, 분해 역순으로 재조립합니다.

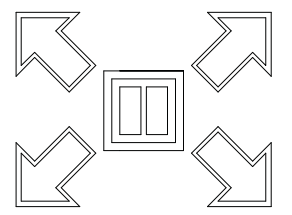


|                 |             |                       |
|-----------------|-------------|-----------------------|
| <b>DRAWN BY</b> | <b>DATE</b> | 2017.07.21            |
| K.H.LIM         | <b>ITEM</b> | PUMP IT UP-LX (KOREA) |
| <b>ANDAMIRO</b> | <b>PAGE</b> | 1/6                   |

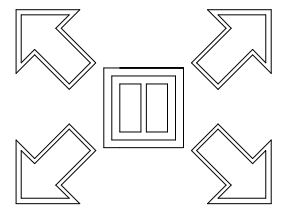
# USB I/O 1/2

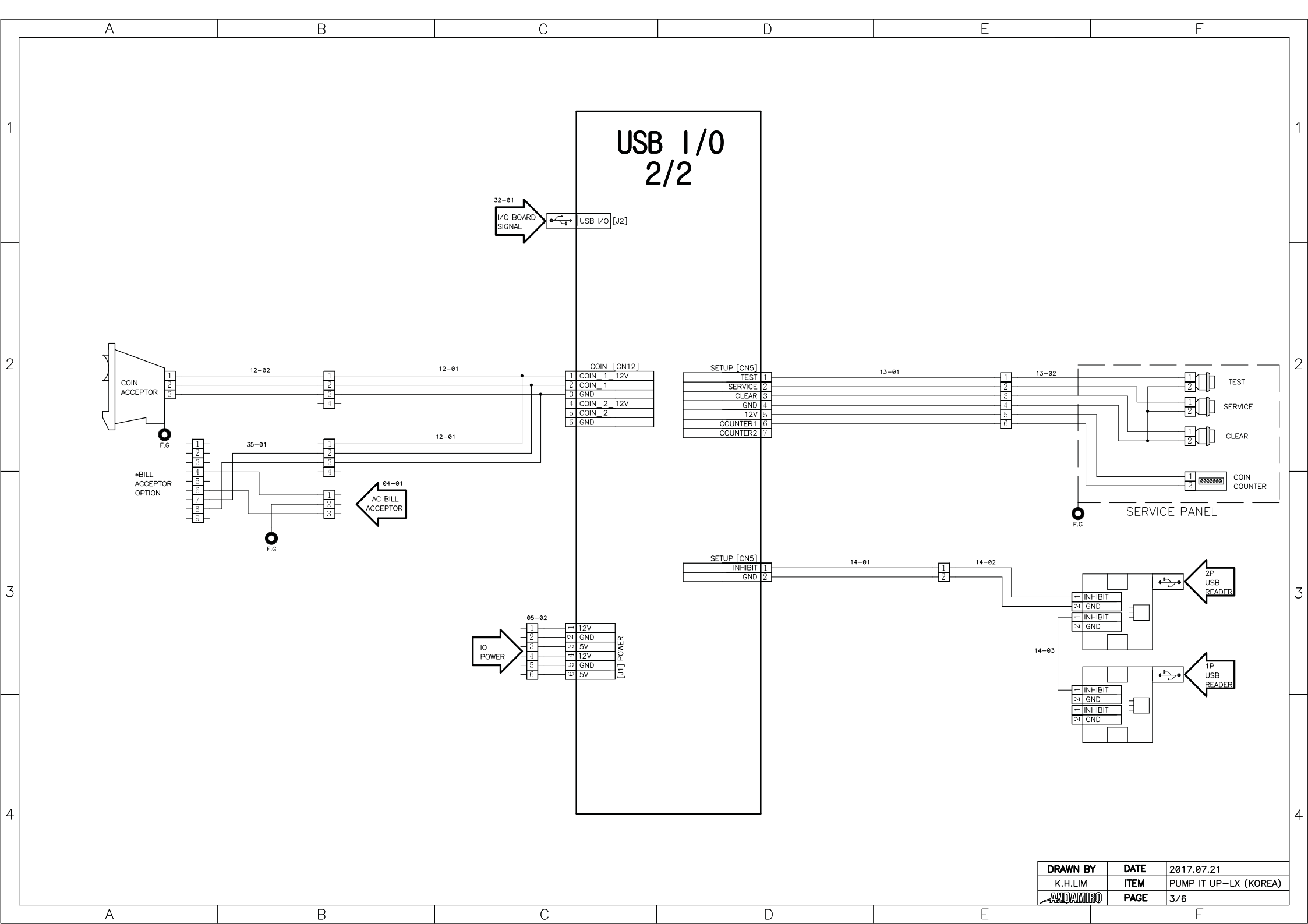


FOOT  
1P



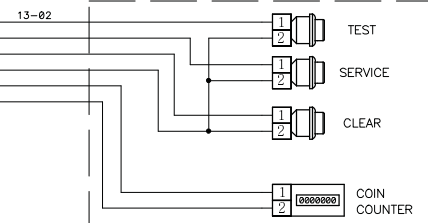
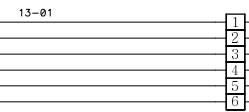
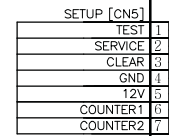
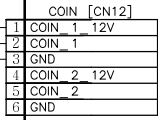
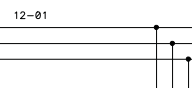
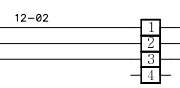
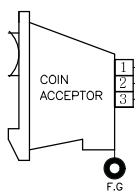
FOOT  
2P





# USB I/O 2/2

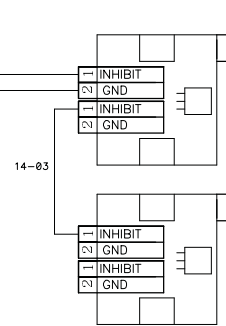
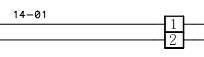
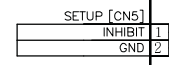
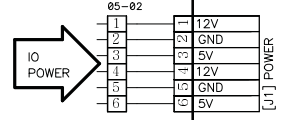
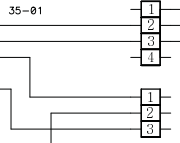
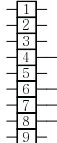
32-01  
I/O BOARD SIGNAL → [J2]



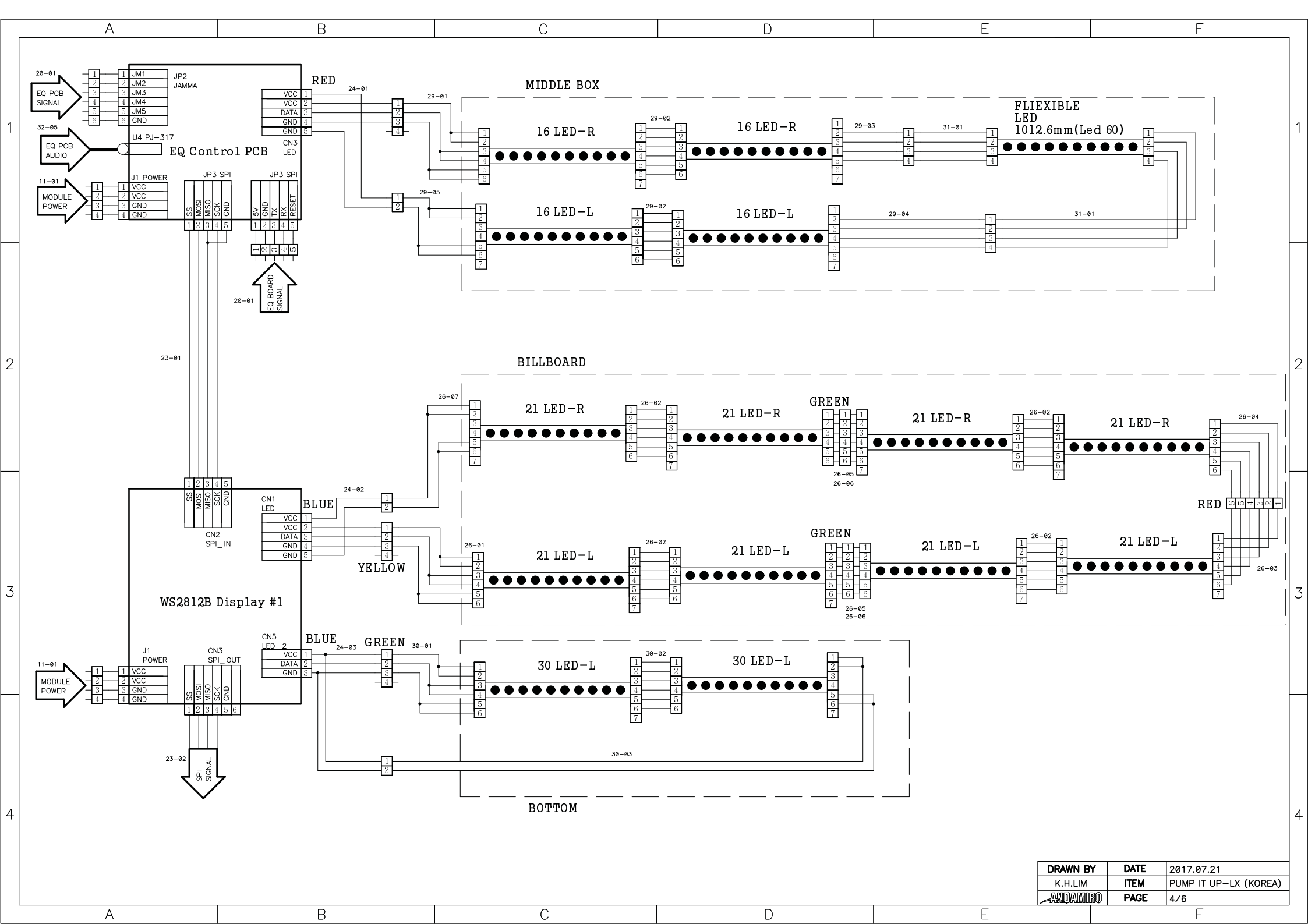
F.G.

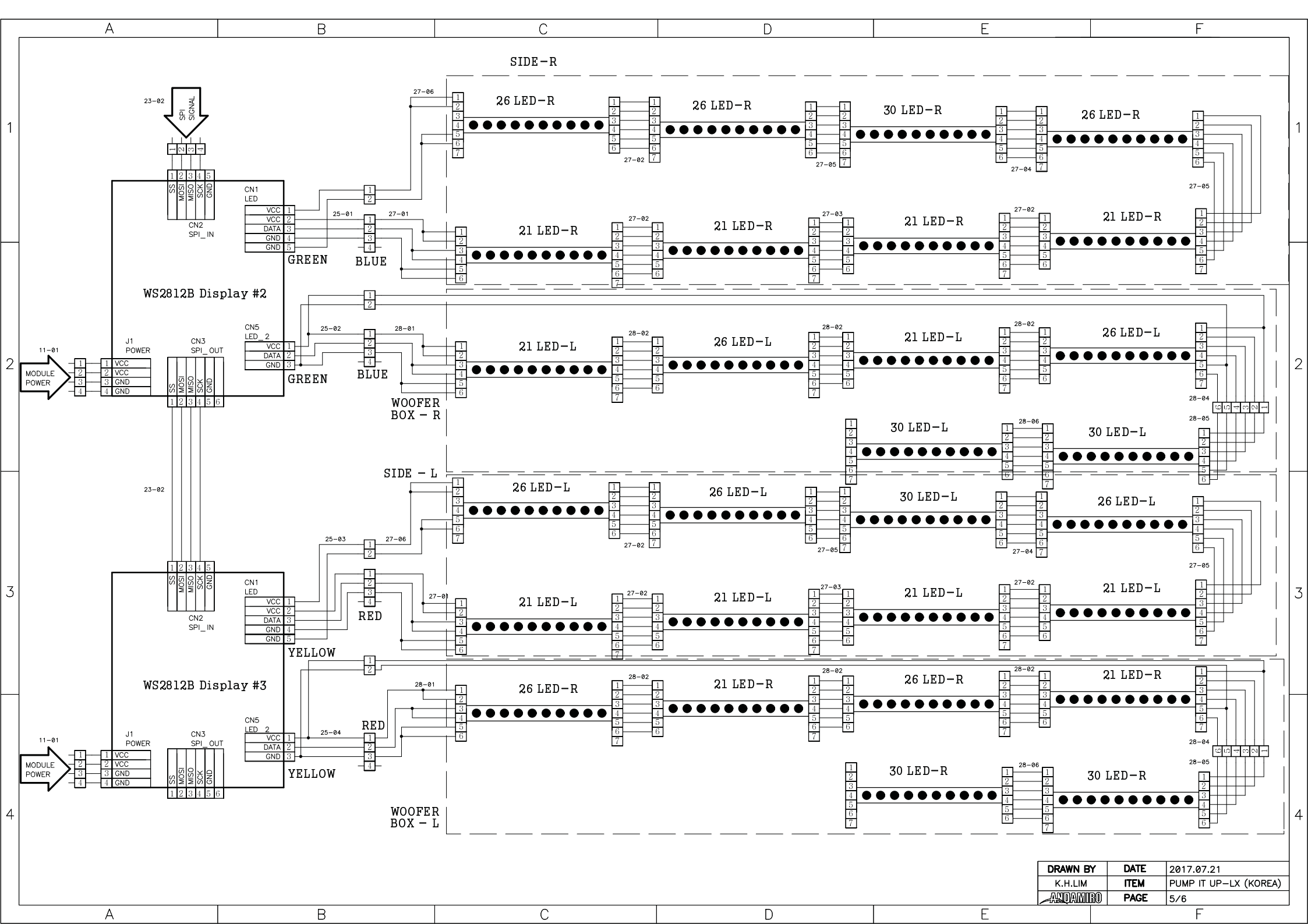
SERVICE PANEL

\*BILL ACCEPTOR OPTION

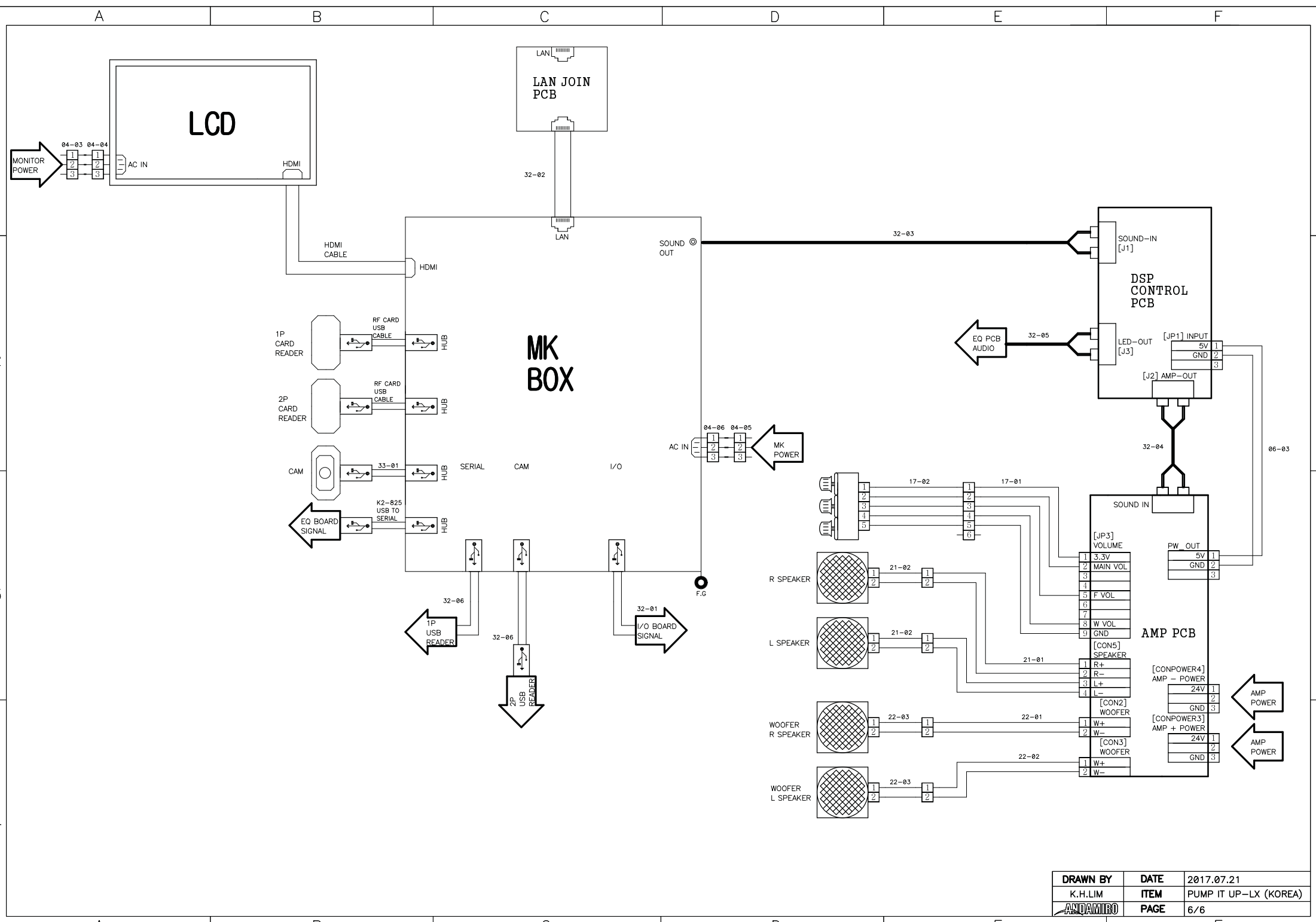


|                 |             |                       |
|-----------------|-------------|-----------------------|
| <b>DRAWN BY</b> | <b>DATE</b> | 2017.07.21            |
| K.H.LIM         | <b>ITEM</b> | PUMP IT UP-LX (KOREA) |
| <b>ANDAMIRO</b> | <b>PAGE</b> | 3/6                   |





|                 |             |                       |
|-----------------|-------------|-----------------------|
| <b>DRAWN BY</b> | <b>DATE</b> | 2017.07.21            |
| K.H.LIM         | <b>ITEM</b> | PUMP IT UP-LX (KOREA) |
| <b>ANDAMIRO</b> | <b>PAGE</b> | 5/6                   |



|                 |             |                       |
|-----------------|-------------|-----------------------|
| <b>DRAWN BY</b> | <b>DATE</b> | 2017.07.21            |
| K.H.LIM         | <b>ITEM</b> | PUMP IT UP-LX (KOREA) |
| <b>ANDAMIRO</b> | <b>PAGE</b> | 6/6                   |



---

[본사]

경기도 고양시 일산동구 일산로 138 일산테크노타운 공장동 704-1  
TEL : 031-909-2080 / FAX : 031-908-7548

[공장]

410-834 경기도 고양시 일산동구 노침길 72 (장항동)  
TEL : 070-5075-7507 / FAX : 031-906-7549

Homepage <http://www.andamiro.com/>

**ANDAMIRO®**